

GARMIN

GPSMAP® 60CSx

with sensors and maps



คู่มือผู้ใช้งาน



ตารางสารบัญ

การดูแลรักษา GPSMAP 60CSx.....	4	การใช้หน้าค้นหา Information Page.....	23
เริ่มต้นใช้งาน	5	เมนูค้นหา Information Page Options	23
ภาพรวมของเครื่อง	5	การทำ Waypoint	25
การติดตั้งแบตเตอรี่	5	การทำ Geocache	25
การใช้ปุ่ม GPSMAP 60CSx.....	7	การหาเมือง	26
การเปิดเครื่อง GPSMAP 60CSx.....	7	การหาทางออกจากทางด่วน.....	26
การปรับแสงสว่างหน้าจอ (Backlight).8		การหาที่อยู่.....	27
การเริ่มต้นตัวรับสัญญาณ GPS	8	การหาจุดตัด.....	28
การใช้งาน GPSMAP 60CSx	9	การหาจุดสนใจ	29
การทำความเข้าใจกับศัพท์.....	9	การใช้ Tracks	31
การเลือกตัวเลือกและการใส่ข้อมูล...10		โครงร่างของ Track	34
การใช้แถบบอกสถานะ (Status Bar) ..11		การนำทางไปยัง Track ที่ถูกจัดเก็บ ...35	
ข้อความบนหน้าจอ.....	11	การสร้างและการใช้ Routes	36
การใช้ฐานข้อมูลแผนที่.....	12	การสร้าง Route	37
การทำงานเบื้องต้น.....	14	การนำทางด้วย Route.....	38
การสลับเป็นพิมพ์ไทย-อังกฤษ.....	14	การแก้ไข Route	39
การสร้างและการใช้ Waypoints	14	การใช้ตัวเลือกของ Route Page.....	42
การกำหนดตำแหน่งปัจจุบันของคุณ 14		หน้าหลัก	43
การสร้าง Waypoints ด้วยการใช้ Map. 15		หน้าดาวเทียม	43
การสร้าง Waypoint ด้วยการใช้ค่าพิกัด	16	การใช้เมนู Options หน้าดาวเทียม.....	44
การแก้ไข Waypoints	17	หน้าแผนที่.....	44
การลบ Waypoints.....	17	การใช้ข้อมูลแผนที่เพิ่มเติม	46
การเปลี่ยนตำแหน่งของ waypoint.....	18	การเปลี่ยน Zoom Range.....	46
การทำสำเนาจุด waypoint	19	การกำหนดทิศทางแผนที่.....	47
จุดเฝ้าระวัง.....	20	ตัวเลือกต่างๆ ของหน้าแผนที่.....	47
Man OverBoard (MOB)	21	การตั้งค่าน้ำแผนที่.....	48
การใช้เมนู Find.....	21	การวัดระยะทาง	51
ค้นหาชื่อ.....	22	เพิ่มหรือลดรายละเอียดแผนที่.....	52
สถานที่พบล่าสุด	22	Restoring Defaults	52
		หน้าเข็มทิศ	53
		การใช้เข็มทิศอิเล็กทรอนิกส์.....	54
		ตัวเลือกต่างๆ ของหน้าเข็มทิศ.....	55

การหาเส้นทางด้วยเล็งและพาไป.....	56	ตั้งค่า Heading	80
การใช้ Course Pointer หรือ Bearing		ตั้งค่าปรับตั้งค่า.....	81
Pointer	58	ตั้งค่าความสูง.....	81
Data Fields	59	ตั้งค่าข้อความต้อนรับ	83
หน้าความสูง.....	60	Jumpmaster	84
ตัวเลือกต่างๆ ในหน้าความสูง	60	จุดเฝ้าระวัง.....	88
Plot Over Time (Distance).....	61	ปฏิทิน	88
ปรับช่วงการแสดงผล	62	เครื่องคำนวณ	89
จุดต่างๆ.....	63	นาฬิกาจับเวลา	89
จุดต่างๆ บนแผนที่	64	พระอาทิตย์ พระจันทร์	90
หน้าตั้งค่าใหม่.....	65	ล้าสัตว์ & ตกปลา.....	91
ปรับตั้งมาตรวัดความสูง.....	66	เมนูเกมส์.....	92
เปลี่ยนการแสดงผลข้อมูล.....	66	ภาคผนวก	98
หน้าสถิติการเดินทาง.....	67	การเชื่อมต่อ GPSMAP 60CSx ของคุณกับ	
เมนู Options หน้าสถิติการเดินทาง	68	เครื่องคอมพิวเตอร์.....	98
เมนูหลัก.....	69	Map Datums และ Location Formats.....	99
Tracks.....	69	อะไรคือ Map Datum?	99
ตัวเลือกต่างๆ ของ Track Page.....	70	อะไรคือ Location Format?	99
หน้า Route Page.....	70		
หน้าถนน	70		
หน้าเมนูตั้งค่า.....	71		
ตั้งค่าระบบ.....	72		
ตั้งค่าแสดงผล.....	73		
การตั้งค่าเชื่อมต่อ	74		
การตั้งเสียง.....	75		
หน้าตั้งค่าลำดับหน้า	75		
ตั้งค่าหน้าแผนที่.....	76		
ตั้งค่าแนะนำเส้นทาง	76		
ตั้งค่า Geocache.....	77		
ตั้งค่าทางน้ำ.....	78		
ตั้งค่าเวลา.....	79		
ตั้งค่าหน่วย.....	79		

การดูแลรักษา GPSMAP 60CSx

ฝาครอบเครื่อง GPSMAP 60CSx ถูกสร้างจากวัสดุคุณภาพสูงและไม่ต้องการการดูแลรักษาจากผู้ใช้งานเว้นแต่ทำความสะอาด

การทำความสะอาดฝาครอบ

ทำความสะอาดกรอบนอกของเครื่อง (ยกเว้นหน้าจอ) ด้วยผ้าที่ขึ้นด้วยน้ำยาทำความสะอาดอ่อนๆ และเช็ดให้แห้ง หลีกเลี่ยงน้ำยาทำความสะอาดและตัวละลายอื่นๆ ซึ่งอาจเป็นอันตรายต่อส่วนประกอบที่เป็นพลาสติก

การทำความสะอาดหน้าจอ

หน้าจอ GPSMAP 60CSx ควรถูกทำความสะอาดด้วยการใช้ผ้านุ่ม สะอาด ปราศจากผงละออง น้ำเปล่า isopropyl alcohol หรือที่ทำความสะอาดแว่นตาสามารถใช้ได้ถ้าต้องการ ถ้าใช้ของเหล่านี้ หยอดของเหลวลงบนผ้า แล้วเช็ดหน้าจออย่างนุ่มนวลด้วยผ้าขึ้น

การจัดเก็บ

อย่าเก็บ GPSMAP 60CSx ในที่ที่อาจถูกอากาศร้อนมากเป็นเวลานาน (เช่น ใต้ปีกของในรถ) เพราะความเสียหายอย่างถาวรอาจเกิดขึ้นได้ ข้อมูลผู้ใช้ เช่น waypoints และ routes จะถูกเก็บรักษาในหน่วยความจำของเครื่องโดยไม่จำเป็นต้องมีไฟภายนอก มันเป็นการดีที่จะทำการ backup ข้อมูลผู้ใช้ที่สำคัญอยู่เสมอด้วยการบันทึกด้วยมือหรือทำการ download มันไปบน PC (การโอนมันไปยัง MapSource)

การแช่้ำ

เครื่อง GPSMAP 60CSx กันน้ำได้ตามมาตรฐาน IEC Standard 60529 IPX7 มันสามารถทนต่อการแช่้ำลึก 1 เมตรเป็นเวลา 30 นาที การแช่้ำเป็นเวลานานสามารถก่อให้เกิดความเสียหายกับเครื่องได้ หลังจากการแช่้ำ แน่ใจว่าได้เช็ดและเป่าเครื่องให้แห้งก่อนกลับมาใช้งานหรือชาร์จไฟอีก

เริ่มต้นใช้งาน

ภาพรวมของเครื่อง



การติดตั้งแบตเตอรี่

เครื่อง GPSMAP 60CSx ทำงานด้วยแบตเตอรี่แบบ AA สองก้อน (ไม่ได้รวมมาด้วย) ซึ่งอยู่ด้านหลังของเครื่อง คุณสามารถใช้แบตเตอรี่แบบ Alkaline หรือ NiMH ได้

การติดตั้งแบตเตอรี่:

1. ถอดฝาปิดแบตเตอรี่โดยการหมุนห่วงล็อกรูปตัว D ทวนเข็มนาฬิกาไป $\frac{1}{4}$ รอบและดึงฝาปิดออก
2. ใส่แบตเตอรี่ สังเกตขั้วกระแสไฟฟ้าที่ถูกต้อง แผ่นฝั่งขั้วกระแสไฟฟ้าได้ถูกพิมพ์เข้ากับช่องใส่แบตเตอรี่
3. ใส่ฝารอบปิดอีกครั้ง โดยการตั้งฝาปิดให้ตรงกับเครื่องและหมุนวงล็อกรูปตัว D ไป $\frac{1}{4}$ รอบตามเข็มนาฬิกา

เริ่มต้นใช้งาน>



ถอดแบตเตอรี่ออกจากเครื่อง GPSMAP 60CSx เมื่อคุณไม่ต้องการใช้เครื่องเป็นเวลาหลายเดือน ข้อมูลที่ถูกจัดเก็บอยู่จะไม่หายไปเมื่อแบตเตอรี่ถูกถอดออก

การติดตั้ง Lanyard:

1. สอดห่วงของ Lanyard ผ่านรูที่ด้านบนซ้ายของด้านหลังของเครื่อง
2. ลอดสายหัวผ่านห่วงและดึงให้ตึง



การใช้ปุ่ม GPSMAP 60CSx



ปุ่ม POWER

- กดค้างเพื่อเปิดหรือปิดเครื่อง
- กดและปล่อยเพื่อปรับแสงสว่างจากด้านหลัง

ปุ่ม IN/OUT Zoom

- กดเพื่อขยายหรือย่อบนหน้า Map Page
- กดเพื่อเลื่อนขึ้นหรือลงบนรายการของหน้าใดๆ

ปุ่ม FIND/MOB

- กดและปล่อยเมื่อใดก็ได้เพื่อดูเมนู Find
- กดค้างสำหรับ MOB*

ปุ่ม MARK

- กดและปล่อยเมื่อใดก็ได้เพื่อกำหนดตำแหน่งปัจจุบันของคุณ

ปุ่ม QUIT

- กดและปล่อยเพื่อยกเลิกการใส่ข้อมูลหรือออกจากหน้าใช้งาน

ปุ่ม ROCKER

- กดขึ้น ลง ซ้าย หรือขวาเพื่อเลือกตัวเลือกและใส่ข้อมูลหรือย้ายลูกศรการเลื่อนแผนที่

ปุ่ม PAGE/COMPASS

- กดและปล่อยเพื่อวนผ่านหน้าหลักต่างๆ
- กดค้างเพื่อเปิดหรือปิดเข็มทิศ

ปุ่ม MENU

- กดและปล่อยเพื่อดูหน้าต่างตัวเลือกต่างๆ
- กดสองครั้งเพื่อดูเมนู Main

ปุ่ม ENTER

- กดและปล่อยเพื่อใส่ตัวเลือกที่ถูกเลือก ข้อมูล หรือยืนยันข้อความบนหน้าจอ

*Man Overboard (MOB) ประกอบด้วยการเก็บหนึ่ง waypoint และหาเส้นทางกลับไปยังจุดนั้น

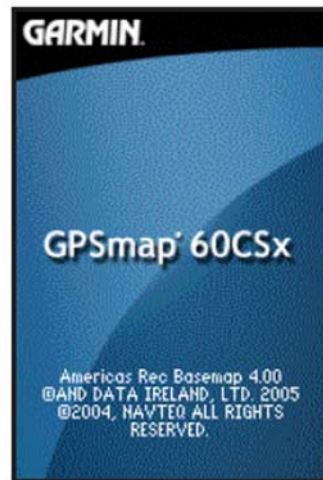
การเปิดเครื่อง GPSMAP 60CSx

เมื่อเครื่อง GPSMAP 60CSx ได้ถูกเปิด หน้า Introduction Page จะปรากฏ ตามด้วยหน้าดาวเทียม เครื่องจะต้องเก็บข้อมูลดาวเทียม และตั้งค่าตำแหน่งปัจจุบันของมัน

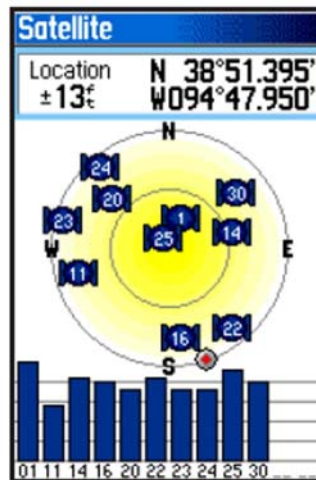
การเปิดและปิดเครื่อง GPSMAP 60CSx:

1. กดค้างปุ่ม **POWER** เมื่อเครื่องเปิดแล้ว จะมีเสียงดัง และหน้า Introduction Page ปรากฏ ตามด้วยหน้าดาวเทียม
2. ในการปิดเครื่อง GPSMAP 60CSx กดค้างปุ่ม **POWER** อีกครั้ง

เริ่มต้นใช้งาน>



หน้า Welcome Page



หน้าดาวเทียม

การปรับแสงสว่างหน้าจอ (Backlight)

คุณอาจต้องการปรับแสงสว่างหน้าจอเพื่อมองหน้าจอได้ดีขึ้น

การปรับระดับแสงสว่างหน้าจอ:

1. กดและปล่อยปุ่ม **POWER** อย่างรวดเร็ว
2. กดปุ่ม **ROCKER** ขึ้นเพื่อเพิ่มความสว่าง หรือกดลงเพื่อลด
3. กด **ENTER** หรือ **QUIT** เพื่อปิดหน้าต่างการปรับแสงสว่างหน้าจอ



ตัวเลื่อนการปรับแสงสว่างหน้าจอ

การเริ่มต้นตัวรับสัญญาณ GPS

ครั้งแรกที่คุณเปิดเครื่อง GPSMAP 60CSx ตัวรับสัญญาณ GPS จะต้องเก็บข้อมูลดาวเทียมและตั้งค่าตำแหน่งปัจจุบัน เพื่อให้แน่ใจว่าการเริ่มต้นเป็นไปถูกต้อง GPSMAP 60CSx ได้ถูกส่งออกจากโรงงานในรูปแบบ AutoLocate ซึ่งช่วยให้เครื่องรับ “หาตัวมันเอง” ที่ใดก็ได้ในโลก คุณควรอยู่กลางแจ้งและเห็นท้องฟ้าชัดเจน

การเริ่มต้นเครื่อง GPSMAP 60CSx ของคุณ:

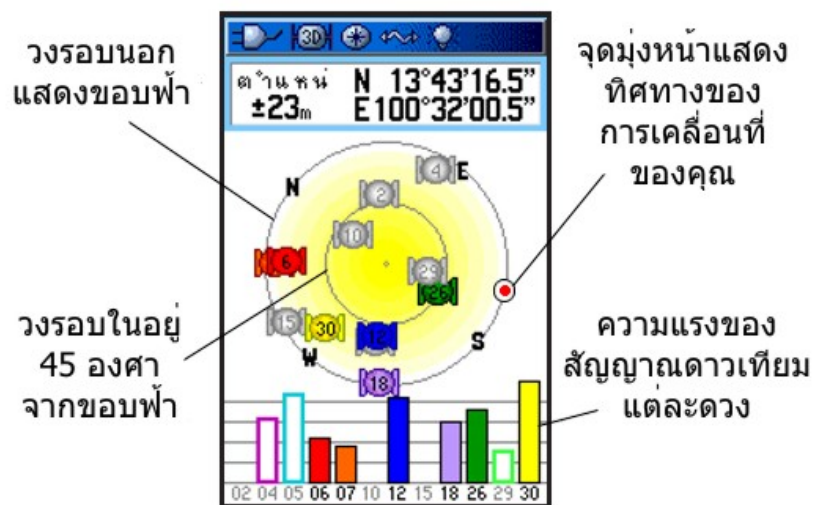
1. กดปุ่ม **POWER** ค้างไว้เพื่อเปิดเครื่อง GPSMAP 60CSx
2. ถือเครื่องไว้ข้างหน้าคุณให้ส่วนบนเอียงขึ้นข้างบน เมื่อเครื่องรับ GPS กำลังค้นหาสัญญาณจากดาวเทียม ข้อความ “กำลังรับดาวเทียม” จนกว่ามีสัญญาณเพียงพอต่อการกำหนดตำแหน่งของมัน

เริ่มต้นใช้งาน>

เมื่อเครื่องรับได้รับสัญญาณจากดาวเทียมอย่างน้อยสามดวง ส่วนบนของหน้าเปลี่ยนไปเพื่อแสดง ความถูกต้องของตำแหน่งและค่าพิกัดของที่ตั้ง

3. กดและปล่อยปุ่ม **PAGE** จนกระทั่งหน้าจอแผนที่ ปรากฏ ในขณะที่คุณสามารถเริ่มการนำทางด้วย GPS แล้ว

คุณยังสามารถเห็นภาพท้องฟ้าของดาวเทียมที่อยู่เหนือศีรษะด้วยตำแหน่งของคุณอยู่ตรงกลาง วงรอบนอกแสดง ขอบฟ้า และวงรอบในแสดงตำแหน่ง 45 องศาจากขอบฟ้า ตัวเลขที่แสดงอยู่แสดงจำนวนที่ถูกกำหนดให้กับ ดาวเทียมแต่ละดวง แ่งที่ส่วนล่างของหน้าแสดงความแรงของสัญญาณดาวเทียมแต่ละดวง



ถ้าหากเครื่องไม่สามารถซัดสัญญาณดาวเทียมได้ เมนูตัวเลือกต่างๆ พร้อมกับคำแนะนำในการแก้ปัญหาจะปรากฏ ขึ้น เลือกคำแนะนำที่เหมาะสมและกด **ENTER**

การใช้งาน GPSMAP 60CSx

ส่วนนี้อธิบายการใส่และเลือกข้อมูลด้วย GPSMAP 60CSx ทำได้อย่างไร

การทำความเข้าใจกับศัพท์

ในขณะที่คุณอ่านผ่านคู่มือเล่มนี้ คุณจะถูกชี้แนะเพื่อกดปุ่มที่ถูกกำหนดไว้หรือเลือก field บนหน้าจอ เมื่อคุณถูก ชี้แนะให้กดปุ่มหนึ่ง คุณควรกดและปล่อยปุ่มอย่างรวดเร็ว ถ้าปุ่มต้องถูกกดค้างไว้ระยะหนึ่งเพื่อเริ่มการทำงานขึ้นรอง ลงไป คำแนะนำจะบอกให้คุณเช่นนั้น เมื่อ field หนึ่งถูกเลือกบนหน้าจอ มันจะถูกเลือก (highlight) เป็นสีเหลือง ตำแหน่งที่ระบุจะถูกควบคุมด้วย **ROCKER**

เริ่มต้นใช้งาน>

ศัพท์ต่อไปนี้ถูกใช้ตลอดทั้งคู่มือเล่มนี้

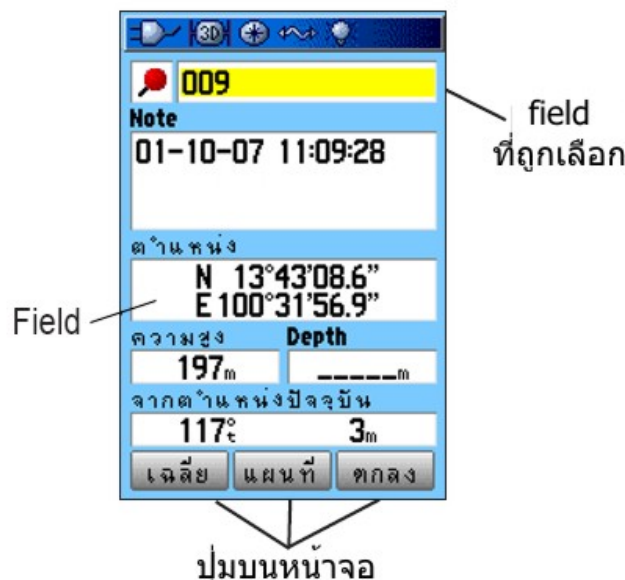
เลือก (Highlight)-เคลื่อนย้ายบริเวณที่ถูกระบายสีบนหน้าจอขึ้น ลง ซ้าย หรือขวาด้วย **ROCKER** เพื่อเลือก field แต่ละ field

Field-ตำแหน่งที่ข้อมูลหรือตัวเลือกสามารถถูกแสดงและใส่ลงไปได้ เลือก field หนึ่งด้วย **ROCKER** เพื่อเริ่มการใส่ข้อมูลหรือการเลือกตัวเลือก

ปุ่มบนหน้าจอ-ใช้ **ROCKER** เพื่อเลือกปุ่ม และกด **ENTER** เพื่อเลือกปุ่ม

แถบเลื่อน (Scroll bar)-เมื่อกำลังดูรายการของสิ่งต่างๆ ที่ยาวเกินกว่าในแสดงบนหน้าจอได้ แถบเลื่อนปรากฏบนด้านขวาของรายการ การเลื่อนผ่านรายการ กดขึ้นหรือลงบน **ROCKER** หรือใช้ **Zoom In** เพื่อเลื่อนผ่านชุดของรายการ และ **Zoom Out** เพื่อเลื่อนผ่านทั้งหน้าจอ

Default-ค่าเริ่มต้นที่ถูกเก็บในหน่วยความจำของเครื่อง คุณสามารถเปลี่ยนค่านี้ แต่คุณยังสามารถกลับไปยังค่าเริ่มต้น (default) เมื่อคุณเลือก **Restore Defaults** เมื่อมีให้เลือกเป็นตัวเลือกหนึ่ง



การเลือกตัวเลือกและการใส่ข้อมูล

ใช้ **ROCKER** เพื่อเลือก หรือเลือกหนึ่งรายชื่อที่อยู่ในรายการหรือ field หนึ่งบนหน้าจอ

การเลือกและเรียกใช้งานตัวเลือก:

1. จากหน้าใดๆ กด **MENU** เมนูตัวเลือกปรากฏพร้อมกับรายการตัวเลือกเพิ่มสำหรับหน้านั้น
2. ใช้ **ROCKER** เพื่อเลื่อนแถบระบายสีขึ้น ลง ขวา หรือซ้ายบนเมนูเพื่อระบายสีตัวเลือกที่คุณต้องการ และกด **ENTER** เพื่อเลือกมัน

เริ่มต้นใช้งาน>

ออกจากเมนูหรือกลับไปยังการตั้งค่าก่อนหน้านี้:









กด **QUIT** ปุ่ม **QUIT** จะเลื่อนออกกลับตามขั้นตอนที่คุณทำ กด **QUIT** ซ้ำๆ เพื่อกลับไปยังหน้าเริ่มต้น

การใช้แถบบอกสถานะ (Status Bar)

ที่ส่วนบนสุดของแต่ละหน้า แถบบอกสถานะให้ข้อมูลสถานะของคุณสมบัติหลายๆ อย่างของเครื่อง

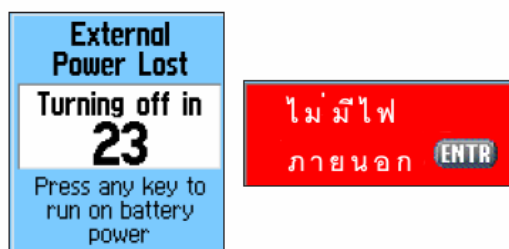


แถบบอกสถานะ

- การจ่ายไฟไปยังเครื่องทำได้โดยใช้แบตเตอรี่หรือจากแหล่งไฟภายนอก (AC, DC, หรือ USB Adapter) อย่างใดอย่างหนึ่ง Battery Power icon () แสดงพลังไฟที่เหลืออยู่ของแบตเตอรี่
- Auxiliary Power icon () ปรากฏเมื่อเครื่องใช้ไฟจากแหล่งไฟภายนอก เช่น USB Data Cable ที่มาพร้อมกับเครื่อง หรือ Serial Port Data/Power Cable หรือ Cigarette Lighter Adapter ที่ต้องซื้อต่างหาก
- สถานะสัญญาณดาวเทียมถูกแสดงเมื่อกำลังค้นหาหรือกำลังได้รับดาวเทียม () เมื่อได้ 2D fix () และเมื่อได้ 3D fix () (ได้รับดาวเทียมสี่ดวงหรือมากกว่า)
- Backlight icon () ปรากฏเมื่อแสงสว่างด้านหลังถูกเปิด แสงสว่างด้านหลังปิดอยู่เมื่อคุณเปิดเครื่อง แสงสว่างด้านหลังกินไฟแบตเตอรี่ค่อนข้างมาก
- USB Cable Connection icon () ปรากฏเมื่อเครื่องกำลังสื่อสารกับ PC ผ่าน USB (Universal Serial Bus)
- Electronic compass icon () ปรากฏเมื่อเข็มทิศอิเล็กทรอนิกส์ได้ถูกเปิดอยู่

ข้อความบนหน้าจอ

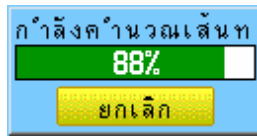
เมื่อมีเหตุการณ์สำคัญของการทำงานของเครื่องเกิดขึ้น จะมีข้อความบนหน้าจอปรากฏขึ้นแนะนำคุณถึงสิ่งที่เกิดในแต่ละกรณี สภาพจะถูกอธิบายและมักจะมีทางแก้ไขให้ กด **ENTER** เพื่อรับรู้ข้อความและปิดหน้าต่าง



ข้อความบนหน้าจอ

เริ่มต้นใช้งาน>

ในบางกรณี ข้อความอาจแสดงสถานะชั่วคราวเช่น “กำลังคำนวณเส้นทาง” และปิดทันทีที่การคำนวณเสร็จสิ้นแล้ว



ข้อความการคำนวณเส้นทาง

การใช้งานข้อมูลแผนที่

คุณสมบัติหลายๆ อย่างของ GPSMAP 60CSx ต้องการแผนที่ที่มีรายละเอียดสูงเพื่อที่จะทำงานได้เต็มความสามารถ ดังนั้นคุณอาจต้องการย้ายแผนที่ก่อนใช้เครื่อง แผ่น MicroSD card ที่มาพร้อมกับตัวเครื่องสามารถใส่แผนที่รายละเอียดสูงจากแผ่น MapSource ที่แยกขายต่างหากสำหรับเครื่อง PC ของคุณสามารถเสริมการใช้งานที่หลากหลายสำหรับเครื่อง GPSMAP 60CSx ของคุณได้ ด้วยข้อมูลแผนที่รายละเอียดสูงที่ถูกเลือกของ MapSource คุณสามารถดูรายชื่อของร้านอาหาร ที่พัก ศูนย์การค้า สถานที่ที่น่าสนใจ และสถานบันเทิงที่อยู่ใกล้เคียง และยังดึงที่อยู่และเบอร์โทรศัพท์สำหรับสำหรับตำแหน่งที่อยู่ในรายการได้ด้วย จำนวนข้อมูลที่สามารถถ่ายโอนได้ถูกจำกัดอยู่ที่ความจุของแผ่น MicroSD card

การโอนข้อมูลแผนที่ต้องใช้สายเคเบิล USB Interface ที่มาพร้อมเครื่องเพื่อโอนข้อมูล MapSource จาก PC ไปยังแผ่น MicroSD card ในเครื่อง GPSMAP 60CSx เสียบแผ่น MicroSD card ใน SD card adapter ทั่วไปและ card reader จะช่วยให้การโอนข้อมูลเร็วขึ้น

คุณสามารถหาซื้อแผ่น MicroSD card ที่มีความจุสูงขึ้นไปอีกได้ตามร้านขายอุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์ทั่วไป โปรดดู Garmin Web site (<http://www.garmin.com/cartography/>) สำหรับผลิตภัณฑ์ MapSource ที่ใช้ร่วมกันได้

การโอนข้อมูลไปยังแผ่น MicroSD Card

เครื่อง GPSMAP 60CSx มาพร้อมกับแผ่น MicroSD card ที่ถูกติดตั้งไว้แล้ว

การติดตั้งหรือถอดแผ่น MicroSD card:

1. ถอดฝาปิดช่องใส่แบตเตอรี่จากด้านหลังของเครื่อง และดึงแบตเตอรี่สองก้อนออก
2. หาช่องใส่แผ่นที่กลางช่องแบตเตอรี่และตรวจให้แน่ใจว่าแผ่นถูกติดตั้งลงในช่องแล้ว
3. ถ้าคุณต้องการดึงแผ่นออก เลื่อนฝาปิดช่องออก แล้วยกมันเข้าหาตัวคุณเพื่อดึงแผ่นออกจากช่องใส่
4. หากต้องการใส่แผ่นกลับลงไปใหม่ วางแผ่นลงในช่อง ปิดช่อง และใส่แบตเตอรี่และฝาปิดกลับเมื่อเสร็จแล้ว

การโอนข้อมูลแผนที่ไปยังแผ่น MicroSD card:

1. เปิดฝาปิดกันอากาศขึ้นจาก USB port ตรงด้านหลังส่วนบนของเครื่อง และแนะนำว่าคุณควรใช้ USB port ดีกว่าใช้ Serial Connection port สำหรับการโอนข้อมูลที่เร็วกว่า

เริ่มต้นใช้งาน>

2. เสียบสายเคเบิล USB ที่มาพร้อมกับเครื่องไปยัง USB port บนเครื่อง PC ของคุณและต่อไปยัง miniUSB port ที่ด้านหลังของเครื่อง
3. ทำตามคำแนะนำสำหรับการเลือกและการ download แผนที่ที่มากับแผ่นข้อมูลแผนที่ MapSource



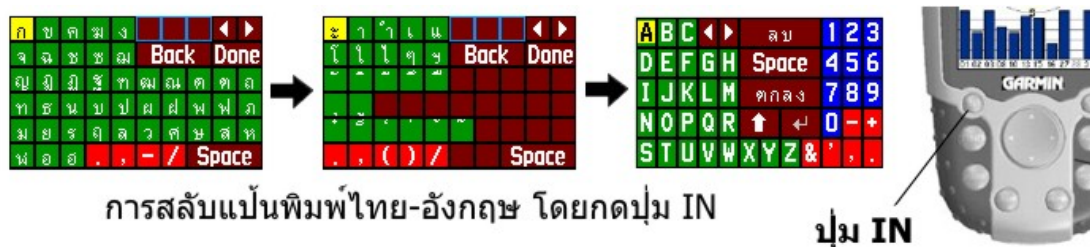
การทำงานเบื้องต้น>

การทำงานเบื้องต้น

ในส่วนนี้อธิบายถึงการทำงานทั่วไปบางอย่างที่คุณจะทำกับเครื่อง GPSMAP 60CSx รวมไปถึงการสร้างและการใช้ waypoints การใช้เมนู Find และการสร้างและใช้ tracks และ routes

การสลับแป้นพิมพ์ไทย-อังกฤษ

หากต้องการใส่ข้อมูลโดยการใช้แป้นพิมพ์บนหน้าจอ (on-screen keypad) ในการทำงาน คุณสามารถสลับการพิมพ์ภาษาไทย (พยัญชนะและสระ) กับภาษาอังกฤษได้โดยการกดปุ่ม IN ตามรูปข้างล่าง



เวลาพิมพ์ตัวอักษรภาษาอังกฤษ แป้นพิมพ์จะแสดงตัวใหญ่ก่อน เมื่อเลือกตัวแรกแล้ว แป้นพิมพ์จะสลับเป็นตัวเล็ก หากต้องการให้คงอักษรตัวใหญ่หรือตัวเล็กไว้ ให้เลื่อน ROCKER ไปเลือกรูปลูกศรตัวหนาสีขาวที่ชี้ขึ้น จะเป็นเสมือนการกดแป้นพิมพ์ Cap Lock บน keyboard ของเครื่องคอมพิวเตอร์ หากต้องการออกจากแป้นพิมพ์หน้าจอ ให้เลือก Done ตกลง หรือกดปุ่ม QUIT

การสร้างและการใช้ Waypoints

Waypoints คือตำแหน่งหรือสถานที่สำคัญต่างๆ ที่คุณบันทึกและจัดเก็บลงใน GPS ของคุณ พวกมันคือตำแหน่งต่างๆ ที่คุณอาจต้องการกลับไปอีกในภายหลัง คุณสามารถเพิ่ม waypoints ไปยัง routes และทั้งยังสร้าง ไปยังโดยตรงไปยัง waypoint ที่ถูกเลือกได้ด้วย

Waypoints สามารถถูกสร้างโดยสามวิธี คุณสามารถกดปุ่ม MARK ในขณะที่อยู่ ณ ตำแหน่งหนึ่ง สร้าง waypoint บนหน้าแผนที่ หรือใส่ค่าพิกัดสำหรับหนึ่ง waypoint ด้วยมือ

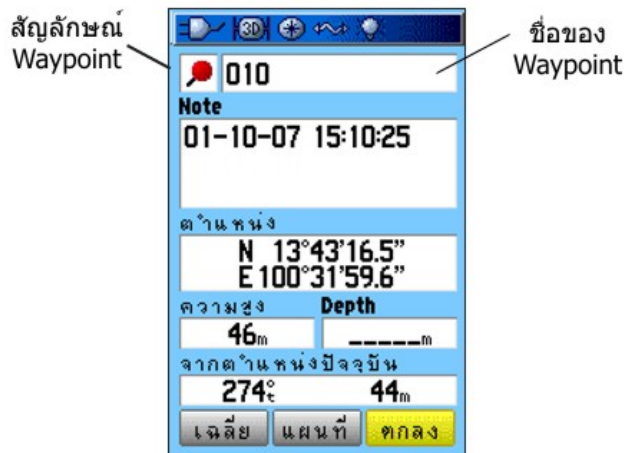
การกำหนดตำแหน่งปัจจุบันของคุณ

ใช้ปุ่ม MARK เพื่อจัดเก็บตำแหน่งปัจจุบันของคุณอย่างรวดเร็วเพื่อสร้างจุด waypoint ใหม่ คุณจะต้องมีตำแหน่ง fix ที่ใช้ได้ (2D หรือ 3D) เพื่อกำหนดที่ตั้งปัจจุบันของคุณ

ในการกำหนดที่ตั้งปัจจุบันของคุณ:

การทำงานเบื้องต้น>

1. กดค้างปุ่ม **MARK** จนกระทั่งหน้า Mark Waypoint Page ปรากฏ ชื่อและสัญลักษณ์ที่เป็นเลขสามหลักที่เป็นค่าเริ่มต้นจะถูกระบุให้กับ waypoint ตัวใหม่



หน้า Mark Waypoint Page

2. เพื่อยอมรับ waypoint ที่มีข้อมูลเป็นค่าเริ่มต้นเลข ให้เลือก **ตกลง** และกด **ENTER**
หรือ

ในการเปลี่ยนข้อมูลใดๆ บนหน้า Mark Waypoint Page เลือก field ที่เหมาะสมและกด **ENTER** เพื่อเปิดเป็นพิมพ์หน้าจอขึ้นมา หลังจากการใส่ข้อความและยืนยันการเปลี่ยนแปลงของคุณแล้ว เลือก **ตกลง** และกด **ENTER**

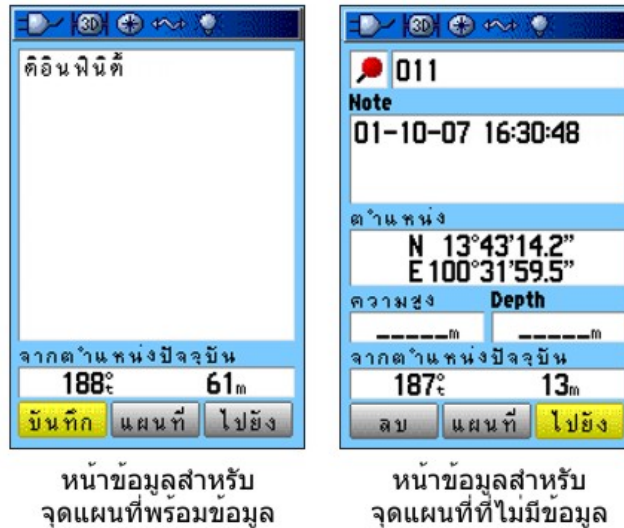
การสร้าง Waypoints ด้วยการใช้ Map

คุณสามารถสร้างจุด waypoint ได้อย่างรวดเร็วด้วยการใช้หน้าแผนที่ เมื่อคุณเลื่อนแผนที่และย้ายตัวชี้ไปบนสถานที่หนึ่งของแผนที่ คุณจะเห็นคำอธิบายถูกระบายสีอยู่ของสถานที่นั้น

การสร้างหนึ่งจุด waypoint ด้วยการใช้หน้าแผนที่:

1. บนหน้าแผนที่ ใช้ **ROCKER** เพื่อเลื่อนตัวชี้ไปยังสถานที่บนแผนที่ที่คุณต้องการกำหนดให้เป็น waypoint
2. กดและปล่อย **ENTER** อย่างรวดเร็วเพื่อจับตำแหน่งของตัวชี้ และเปิดหน้าข้อมูลสำหรับสถานที่บนแผนที่
3. เลือก **บันทึก** และกด **ENTER** ถ้าหากสถานที่บนแผนที่ที่ถูกเลือกไม่มีข้อมูลอยู่ ข้อความว่า “ไม่มีข้อมูลแผนที่ ต้องการสร้าง user waypoint ที่ตำแหน่งนี้?” จะปรากฏขึ้น เลือก **ใช่** และกด **ENTER**
4. ในการเปลี่ยนข้อมูลใดๆ บนหน้า Waypoint Page เลือก field ที่เหมาะสม และกด **ENTER** เพื่อเปิดเป็นพิมพ์บนหน้าจอขึ้นมา หลังจากการใส่และการยืนยันสิ่งที่ถูกเปลี่ยนแปลงแล้ว เลือก **ตกลง** และกด **ENTER**

การทำงานเบื้องต้น>

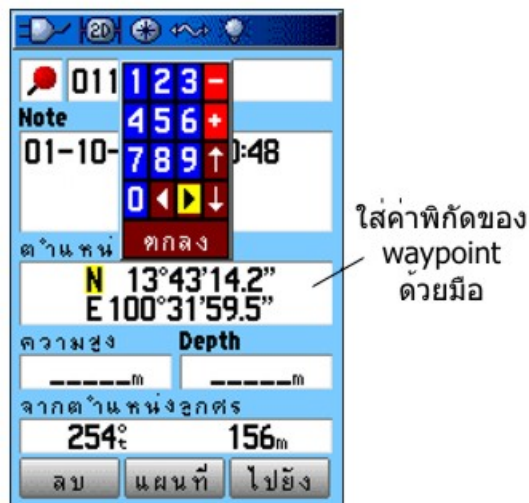


การสร้าง Waypoint ด้วยการใส่ค่าพิกัด

คุณสามารถใส่ค่าพิกัดของตำแหน่งด้วยมือเพื่อสร้าง waypoint วิธีนี้มีประโยชน์สำหรับการสร้างจุด waypoint หนึ่งจุด ณ ตำแหน่ง latitude/longitude จากแผนที่

สร้าง waypoint ใหม่โดยการใส่ค่าพิกัดของตำแหน่ง:

1. สร้างจุด waypoint ใหม่
2. บนหน้า Waypoint Page เลือก field ตำแหน่ง และกด ENTER เพื่อเปิดเป็นพิมพ์บนหน้าจอขึ้นมา
3. ใช้ **ROCKER** เพื่อใส่ค่าพิกัดของตำแหน่ง เลือก ตกลง และกด ENTER เมื่อเสร็จแล้ว



4. กด **QUIT** เพื่อออก

การทำงานเบื้องต้น>

การแก้ไข Waypoints

คุณสามารถแก้ไข waypoints เมื่อถูกสร้างขึ้นหรือในภายหลังได้ คุณยังสามารถเปลี่ยนสัญลักษณ์ ชื่อ หมายเหตุ ตำแหน่ง ความสูง และความลึกได้

การแก้ไขจุด waypoint:

1. กด **FIND** เพื่อเปิดเมนู Find
2. เลือก **Waypoints** icon และกด **ENTER** เพื่อเปิดหน้า Waypoints Page
3. เลือก waypoint ที่คุณต้องการแก้ไข และกด **ENTER** หน้า Waypoint Page เปิดขึ้นมา
4. ทำการแก้ไขโดยการเลือกแต่ละ field และใช้สัญลักษณ์แผนที่ waypoint และเป็นพิมพ์แบบตัวเลข และอักษรเพื่อใส่ข้อมูลใหม่
5. กด **QUIT** เมื่อเสร็จแล้ว

การลบ Waypoints

คุณสามารถลบ waypoints จากหน้า Waypoint Page



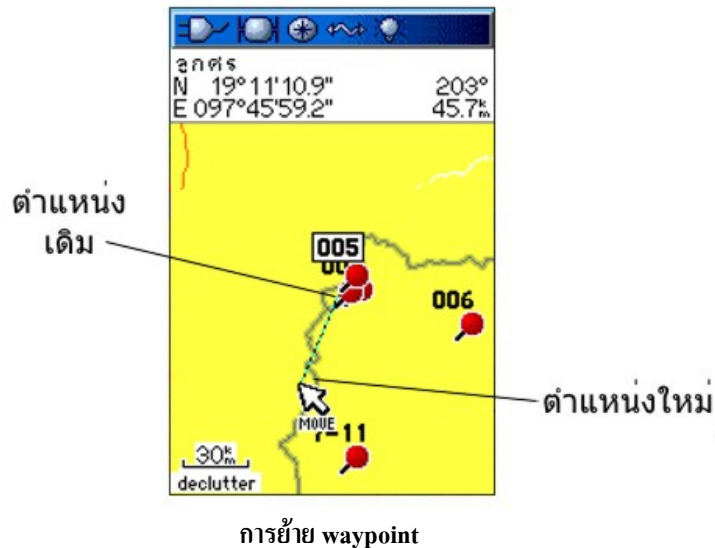
หมายเหตุ: เมื่อคุณลบจุด waypoint หนึ่งจุด คุณไม่สามารถนำกลับคืนมาได้
อีกจากเครื่อง

การลบ waypoint:

1. กด **FIND** เพื่อเปิดเมนู Find
2. เลือก **Waypoints** icon และกด **ENTER** เพื่อเปิดหน้า Waypoints Page
3. เลือก waypoint ที่คุณต้องการลบ และกด **ENTER** หน้า Waypoint Page เปิดขึ้นมา
4. เลือกปุ่ม **ลบ** และกด **ENTER** ข้อความยืนยันการลบปรากฏขึ้น
5. เลือก **ใช่** และกด **ENTER** เพื่อลบ waypoint

การย้ายจุด waypoint บนหน้าแผนที่:

1. บนเมนู Find เลือก **Waypoints** icon และกด **ENTER** เพื่อเปิดหน้า Waypoints Page
2. เลือก waypoint ที่คุณต้องการย้าย และกด **ENTER** หน้า Waypoint Page เปิดขึ้นมา
3. เลือกปุ่ม **แผนที่** และกด **ENTER** เพื่อแสดงจุด waypoint บนแผนที่
4. กด **ENTER** อีกครั้งเพื่อวางเครื่องหมาย **MOVE** ช้าง waypoint
5. ใช้ **ROCKER** เพื่อย้าย waypoint ไปยังตำแหน่งใหม่บนแผนที่ และกด **ENTER**



การเคลื่อนย้ายตำแหน่งของ waypoint

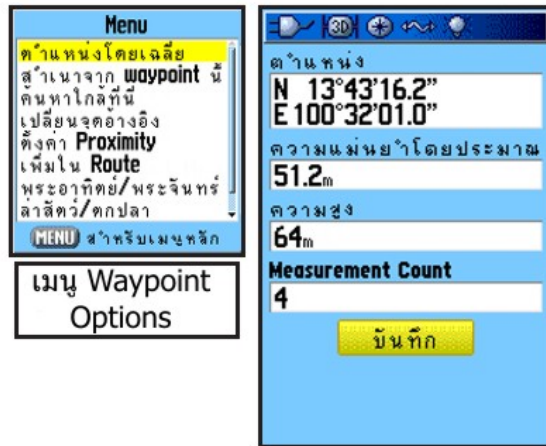
คุณสามารถทำการเคลื่อนย้ายตำแหน่งของจุด waypoint เมื่อเวลาผ่านไปก็ได้ เพื่อให้ตำแหน่งถูกต้องมากขึ้น



หมายเหตุ: คุณจะต้องทำการ *fix* ดาวเทียม GPS ก่อนที่คุณจะสามารถทำการเคลื่อนย้ายตำแหน่งของ waypoint ได้ คุณไม่สามารถทำการเคลื่อนย้ายหนึ่ง waypoint หลังจากมันได้ถูกจัดเก็บไปยังรายชื่อของ waypoints และหน้า *Mark Waypoint* ได้ถูกปิดไปแล้ว

การคำนวณค่าเฉลี่ยที่ตั้ง:

1. กด **FIND** เพื่อเปิดเมนู Find
2. เลือก **Waypoints** icon และกด **ENTER** เพื่อเปิดหน้า Waypoints Page
3. เลือก waypoint สำหรับที่ซึ่งคุณต้องการคำนวณค่าเฉลี่ยของตำแหน่ง และกด **ENTER**
4. กด **MENU** เพื่อเปิดเมนู Options
5. เลือก ตำแหน่งโดยเฉลี่ย และกด **ENTER** เพื่อเปิดหน้า Average Location Page เครื่องทำการคำนวณตำแหน่งเฉลี่ยของ waypoint



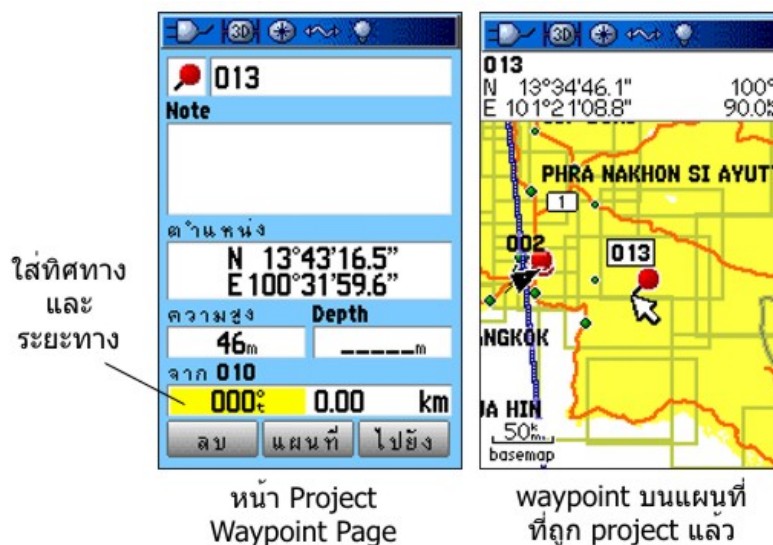
- กด **ENTER** เพื่อจัดเก็บตำแหน่ง

การทำสำเนาจุด waypoint

คุณสามารถสร้างจุด waypoint ใหม่ได้โดยการทำสำเนา (project) ระยะทางและ ทิศทางจากตำแหน่งที่เจาะจงไปยังตำแหน่งใหม่

การสำเนาจุด waypoint:

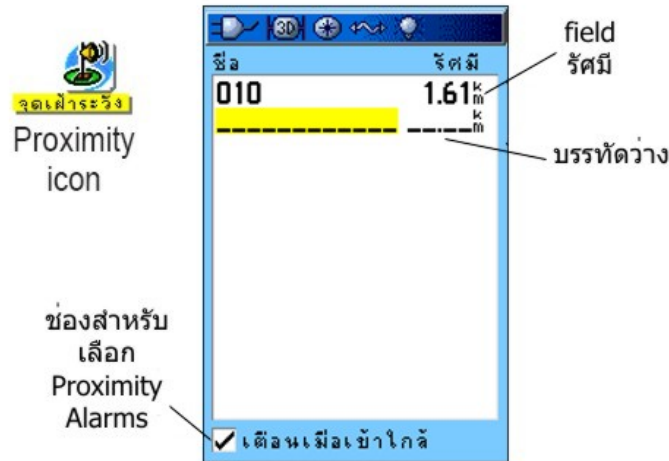
- กด **FIND** เพื่อเปิดเมนู Find
- เลือก **Waypoints** icon และกด **ENTER** เพื่อเปิดหน้า Waypoints Page
- เลือก waypoint ที่คุณต้องการสำเนา และกด **ENTER** หน้า Waypoint Page เปิดขึ้นมา
- กด **MENU** เพื่อเปิดเมนู Options
- เลือก สำเนาจาก **Waypoint** นี้ และกด **ENTER** เพื่อเปิดหน้า สำเนาจาก Waypoint นี้
- ใส่ระยะทางและทิศทางไปยังจุด waypoint ที่ถูกสำเนาอยู่ใน field ที่เหมาะสมด้านล่างของหน้า และกด **QUIT** เมื่อเสร็จแล้ว



การทำงานเบื้องต้น>

จุดเฝ้าระวัง

ใช้หน้าจุดเฝ้าระวัง เพื่อกำหนดวงกลมเตือน (alarm circle) รอบๆ จุด waypoint



การเพิ่มจุดเฝ้าระวัง

1. กด **MENU** สองครั้งเพื่อเปิดเมนูหลัก
2. เลือก จุดเฝ้าระวัง icon และกด **ENTER** เพื่อเปิดหน้า จุดเฝ้าระวัง
3. เลือกบรรทัดว่าง และกด **ENTER** เพื่อเปิดเมนู Find
4. เลือกจุด waypoint จากรายชื่อ Waypoints List หรือจากกลุ่มใดๆ ของจุดแผนที่ และกด **ENTER** เพื่อเปิดหน้าข้อมูลสำหรับสถานที่
5. เลือกปุ่ม ใช้งาน กด **ENTER** เพื่อเพิ่มจุดลงไปในการบนหน้า จุดเฝ้าระวัง
6. ใช้ **ROCKER** เพื่อเลือก field ชื่อ รัศมี ถ้าคุณต้องการใส่ค่าที่ต่างออกไปจากค่าเริ่มต้นของ 1 กิโลเมตร

การเปิดหรือปิดจุดเฝ้าระวัง:

1. กด **MENU** สองครั้งเพื่อเปิดเมนูหลัก
2. เลือก จุดเฝ้าระวัง icon และกด **ENTER** เพื่อเปิดหน้า จุดเฝ้าระวัง
3. กดเลือกที่เหลี่ยมหน้า เตือนเมื่อเข้าใกล้ และกด **ENTER** เพื่อเริ่มคุณสมบัติการเตือน ในขณะที่คุณเข้าใกล้จุดเฝ้าระวัง จะมีเสียงดังขึ้น และข้อความ “ใกล้จุดเฝ้าระวัง” ปรากฏ เมื่อคุณเคลื่อนออกนอกวงกลมที่ตั้งไว้ ข้อความ “ออกจากจุดเฝ้าระวัง” จะแสดงขึ้น

การลบหนึ่งหรือทุกจุดของจุดเฝ้าระวังจากรายการ:

ลบหรือดูหนึ่งจุด กด

ENTER

หรือ

การทำงานเบื้องต้น>

ลบทุกๆ waypoints จากรายการ กด **MENU** เลือก **ลบออกหมด** และกด **ENTER**

Man OverBoard (MOB)

อีกวิธีหนึ่งสำหรับการสร้าง waypoint คือคุณสมบัตินี้ Man Overboard (MOB) ปรกติแล้ว โปรแกรมประยุกต์ที่ใช้ กำหนดตำแหน่งบนน้ำที่คุณไม่สามารถหยุดได้อย่างรวดเร็ว และจะต้องกลับไปยังจุดที่ไม่มีหลักปักเขตใดๆ สำหรับอ้างอิง

การสร้าง waypoint ด้วยการใช้คุณสมบัตินี้ MOB:

1. กดค้างปุ่ม **FIND** เพื่อกำหนด MOB waypoint
2. กด **ENTER** เพื่อเปิดหน้าต่างที่ แสดงเส้นทางจากตำแหน่งปัจจุบันของคุณ ไปยังจุด MOB ใช้หน้า Compass Page สำหรับคำแนะนำเพิ่มเติม ไปยังจุด MOB

การใช้เมนู Find

ใช้เมนู Find เพื่อค้นหา waypoints เมืองต่างๆ และทางออกจากทางด่วนที่ถูกรวมอยู่ในแผนที่ฐานของ GPSMAP 60CSx คุณยังสามารถหาจุด waypoint ที่ถูกจัดเก็บไว้และจุด geocache ด้วย มี icons เพิ่มปรากฏขึ้นโดยขึ้นอยู่กับ ข้อมูล BlueChart หรือ MapSource ที่แยกขายต่างหากที่ถูกบรรจุลงในเครื่อง กด **FIND** เพื่อเปิดเมนู Find



เมนู Find กับข้อมูล MapSource ที่เลือกชื่อได้



เมนู Waypoint Options



เมนู Cities Options

เมื่อคุณเข้าไปในรายการกลุ่มของ Find มันมีแค่สถานที่ที่ใกล้ตำแหน่งปัจจุบันของคุณเท่านั้น หรือตัวชี้ (ถ้าใช้งานอยู่)

เมนูตัวเลือกต่างๆ สำหรับแต่ละประเภทมีเมนูย่อยสำหรับตัวเลือกต่างๆ ในการค้นหา เช่น ค้นหาชื่อ ใกล้ที่สุด เลือกสัญลักษณ์ (สำหรับ waypoints) เปลี่ยนจุดอ้างอิง (โดยการเลื่อนตัวชี้ไปยังตำแหน่งใหม่) เลือกประเภท (สำหรับกลุ่มเหล่านั้นเช่น อาหาร & เครื่องดื่ม และ ที่พัก) ใช้ตัวเลือกเหล่านี้เพื่อย่นเวลาในการค้นหาของคุณ

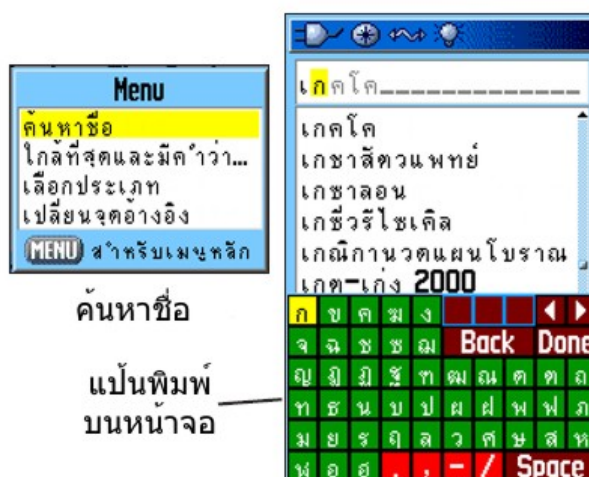
การทำงานเบื้องต้น>

ค้นหาชื่อ

ถ้าคุณรู้ชื่อของตำแหน่งที่คุณต้องการหา ใช้ตัวเลือก ค้นหาชื่อ

การหาดำแหน่งด้วยการใช้ ค้นหาชื่อ:

1. กด **FIND** เพื่อเปิดเมนู Find
2. ใช้ **ROCKER** เพื่อเลือก icon สำหรับชนิดของสถานที่ที่คุณต้องการค้นหา และกด **ENTER** หรือ
ค้นหาพื้นฐานข้อมูล เลือก จุดสนใจทั้งหมด icon และกด **ENTER**
3. กด **MENU** เลือก ค้นหาชื่อ และกด **ENTER**
4. ใช้ปุ่ม **ROCKER** และ **ENTER** เพื่อทำงานบนแป้นพิมพ์หน้าจอและใส่ชื่อของตำแหน่งที่คุณต้องการหา เมื่อรายการ Find มีชื่อที่ตรงกัน เลือก **Done** และกด **ENTER**



5. เลือกตำแหน่งจากในรายการ Find และกด **ENTER** หน้าข้อมูลของสถานที่ที่เปิดขึ้น ช่วยให้คุณจัดเก็บสถานที่ที่เป็น waypoint แสดงสถานที่บนแผนที่ หรือสร้าง route อย่างอัตโนมัติ ไปยังสถานที่

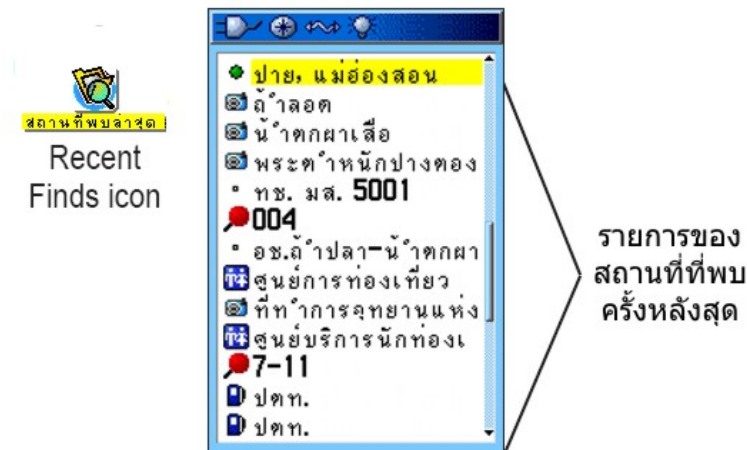
สถานที่พบล่าสุด

หน้า สถานที่พบล่าสุด แสดงรายการของสถานที่ 50 แห่งล่าสุดที่คุณได้ค้นหาหรือผ่านไปในช่วงหลังๆ

ไปยังสถานที่หาพบหลังสุด:

1. กด **FIND** เพื่อเปิดเมนู find แล้วกด **Find** อีกครั้ง เพื่อแสดงรายชื่อของสถานที่หาพบล่าสุด
2. หรือ...เลือก สถานที่พบล่าสุด icon และกด **ENTER** เพื่อเปิดหน้า สถานที่พบล่าสุด

การทำงานเบื้องต้น>



3. ใช้ **ROCKER** เพื่อเลือกสถานที่ที่คุณต้องการไป และกด **ENTER** เพื่อเปิดหน้าข้อมูลของสถานที่
4. เลือก **ไปยัง** และกด **ENTER** เพื่อเริ่มการนำทาง

การใช้หน้าค้นหา Information Page

เมื่อคุณเลือกสถานที่หนึ่งจาก Find List และกด **ENTER** หน้าข้อมูลแสดงข้อมูลรายละเอียดเกี่ยวกับสถานที่ แต่ละหน้าข้อมูลมีปุ่มบนหน้าจอสามปุ่ม ปุ่มแตกต่างกันปรากฏโดยขึ้นอยู่กับว่าคุณกำลังค้นหาสถานที่หนึ่งเพื่อนำทางหรือการเพิ่มสถานที่ที่ค้นหาหนึ่งไปยังรายชื่อเส้นทาง

เมนูค้นหา Information Page Options

เมนู Options สำหรับแต่ละหน้าข้อมูลมีตัวเลือกต่างๆ สำหรับการ ใช้ Find เป็นเครื่องมือในการนำทาง

การใช้เมนู Options:

1. ในขณะที่เปิดหน้าข้อมูลสำหรับหาสถานที่ด้วย Find กด **MENU** เพื่อเปิดเมนู Options
2. ใช้ **ROCKER** เพื่อเลือกตัวเลือกหนึ่ง และกด **ENTER**

ตำแหน่งโดยเฉลี่ย-ทดสอบตำแหน่ง waypoint หนึ่งจุดผ่านช่วงเวลาและหาค่าเฉลี่ยของผลลัพธ์ที่ได้เพื่อให้ได้จุดอ้างอิงตำแหน่งที่ถูกต้องมากขึ้น

ตำนานจาก Waypoint นี้-สร้าง waypoint ใหม่โดยการใส่ทิศทางและระยะทางจากตำแหน่งอ้างอิง

ค้นหาใกล้ที่นี่-พาคุณกลับไปยังเมนู Find ที่ซึ่งคุณสามารถค้นหาขึ้นแผนที่ใกล้สถานที่ที่ถูกกำหนดบนหน้าข้อมูล

เปลี่ยนจุดอ้างอิง-ชี้ไปยังตำแหน่งใหม่บนหน้าแผนที่ ด้วยการ ใช้ตัวชี้เพื่อค้นหาจากจุดนั้น

ตั้งค่า Proximity-ตั้งเสียงเตือนเมื่อคุณอยู่ในรัศมีที่ถูกกำหนดไว้ของสถานที่ที่ถูกกำหนด โดยหน้าข้อมูล

การทำงานเบื้องต้น>

เพิ่มใน Route-รวมสถานที่นี้ลงบน route เส้นใหม่หรือเพิ่มมันลงบนเส้น route ที่มีอยู่แล้ว

พระอาทิตย์/พระจันทร์-คูตารางพระอาทิตย์และพระจันทร์สำหรับตำแหน่งของมัน

ลำสัตว์/ตปลา-คูตารางการลำสัตว์และตปลาสำหรับตำแหน่งของสถานที่นี้

รายละเอียดแผนที่-แสดงแผนที่ที่ซึ่งเกิดมาจากชั้นแผนที่

การหาสถานที่หนึ่งที่อยู่ใกล้กับอีกตำแหน่งหนึ่ง:

1. กด **FIND** เพื่อเปิดเมนู Find
2. เลือก icon หนึ่งบนเมนู Find และกด **ENTER**
3. เลือกหนึ่งรายชื่อที่อยู่ในรายการ Find และกด **ENTER** เพื่อเปิดหน้ารายละเอียดแผนที่
4. กด **MENU** เพื่อเปิดเมนู Options เลือกค้นหาใกล้ที่นี่ และกด **ENTER** เมนู Find เปิดขึ้นอีกครั้ง พร้อมกับแต่ละประเภทที่มีรายชื่อที่อยู่ใกล้กับพื้นที่ที่ถูกเลือกบนหน้ารายละเอียดแผนที่
5. เลือก icon ของประเภทและกด **ENTER** เพื่อเปิดรายการ Find แสดงรายการของสถานที่ต่างๆ ที่อยู่ใกล้กับรายชื่ออื่น

การหาสถานที่หนึ่งจากอีกตำแหน่งอื่นบนแผนที่:

1. กด **FIND** เพื่อเปิดเมนู Find
2. เลือก icon หนึ่งบนเมนู Find และกด **ENTER**
3. กด **MENU** เพื่อเปิดเมนู Options เลือก เปลี่ยนจุดอ้างอิง และกด **ENTER** หน้าแผนที่ เปิดขึ้น
4. ใช้ **ROCKER** เพื่อเลื่อนลูกศร (ตัวชี้) ไปยังตำแหน่งบนแผนที่ที่คุณต้องการ และกด **ENTER** รายการ Find แสดงรายการของสถานที่ต่างๆ ใกล้กับตำแหน่งใหม่ของแผนที่



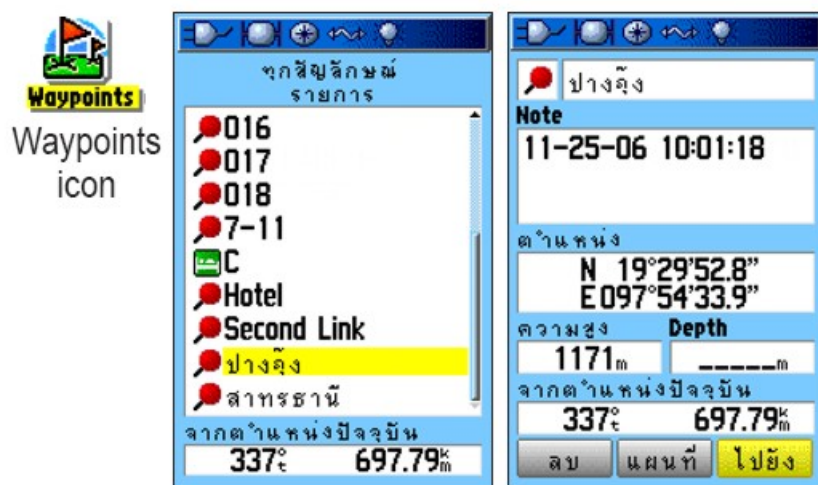
การทำงานเบื้องต้น>

การทำ Waypoint

หน้า Waypoints Page มีรายการของ waypoints ทั้งหมดที่ได้จัดเก็บไว้ waypoints ถูกจัดเก็บตามลำดับตัวเลข ตัวอักษร และยังถูกจัดเรียงได้โดยสัญลักษณ์ที่ถูกกำหนดจากรายการของชนิดสัญลักษณ์

การทำ waypoint:

1. กด **FIND** เพื่อเปิดเมนู Find
2. เลือก **Waypoints** icon และกด **ENTER** เพื่อเปิดหน้า Waypoints Page
3. ใช้ **ROCKER** เพื่อเลือกหนึ่ง waypoint และกด **ENTER** หน้า Waypoint Page เปิดขึ้น



การทำ Geocache

ใช้ **Geocache** icon เพื่อดูรายการของตำแหน่ง geocache ที่ถูกสร้างโดยการใช้เครื่อง GPSMAP 60CSx หรือ download จากเครื่องคอมพิวเตอร์ของคุณ ตำแหน่ง geocache เป็นจุด waypoint ที่มีสัญลักษณ์ geocache พิเศษ กำหนดไว้เพื่อให้มีความสำคัญพิเศษ และเพื่อให้มันถูกแยกออกจากรายการ waypoints

หากต้องการข้อมูลเพิ่มเติม โปรดดูคำสั่งในการติดตั้ง Geocache ที่ www.garmin.com/products/gpsmap60csx/

การทำ geocache:

1. กด **FIND** เพื่อเปิดเมนู Find
2. เลือก **Geocache** icon และกด **ENTER** เพื่อเปิดหน้า Geocache Page คุณสามารถดู geocache ที่ถูกพบ หรือที่ไม่ถูกพบได้
3. ใช้ **ROCKER** เพื่อเลือก geocache จากรายการ และกด **ENTER** เพื่อเปิดหน้าข้อมูลรายละเอียด
4. เลือกปุ่ม **ไปยัง** และกด **ENTER** เพื่อนำทางไปยังตำแหน่ง geocache เมื่อคุณเดินทางไปยังจุด geocache หน้าเข็มทิศ เปลี่ยนไปเป็นรูปแบบ Geocache Navigation และข้อมูลเพิ่มเติมใดๆ เกี่ยวกับ ตำแหน่งของสถานที่เก็บซ่อนสิ่งของที่ถูก download ลงมาจะถูกแสดงใน field ชื่อ comment

การทำงานเบื้องต้น>

เมื่อจุด geocache ได้ถูกพบแล้ว เครื่องจะกำหนดว่าสถานที่เก็บซ่อนสิ่งของได้ถูกพบ บันทึกชื่อลงในปฏิทิน และให้ตัวเลือกกว่า เมื่อถูกใช้งาน จะแสดงสถานที่เก็บซ่อนสิ่งของที่อยู่ใกล้ที่สุดขึ้นมา

การหาเมือง

ใช้ เมือง icon ในเมนู Find เพื่อหาเมืองใดๆ ที่อยู่ในรายการในฐานข้อมูลแผนที่ (ถ้าไม่อยู่ในแผนที่ฐานก็มาจากการ download ข้อมูลแผนที่ที่มีความละเอียดสูง)

การหาหนึ่งเมือง:

1. กด **FIND** เพื่อเปิดเมนู Find
2. เลือก เมือง icon และกด **ENTER** หน้าเมืองแสดงรายการของเมืองต่างๆ ที่อยู่ใกล้ตำแหน่งปัจจุบันของคุณ



เมืองที่อยู่ใกล้สุดกับตำแหน่งของคุณ



หน้ารายละเอียดของเมือง

3. เลือกหนึ่งเมืองจากรายการและกด **ENTER** เพื่อเปิดหน้าข้อมูลรายละเอียดจากเมืองที่ถูกเลือก หรือ
ถ้าเมืองที่คุณเลือกไม่อยู่ในรายการ กด **MENU** เลือกวิธีการค้นหา และกด **ENTER**

การหาทางออกจากทางด่วน

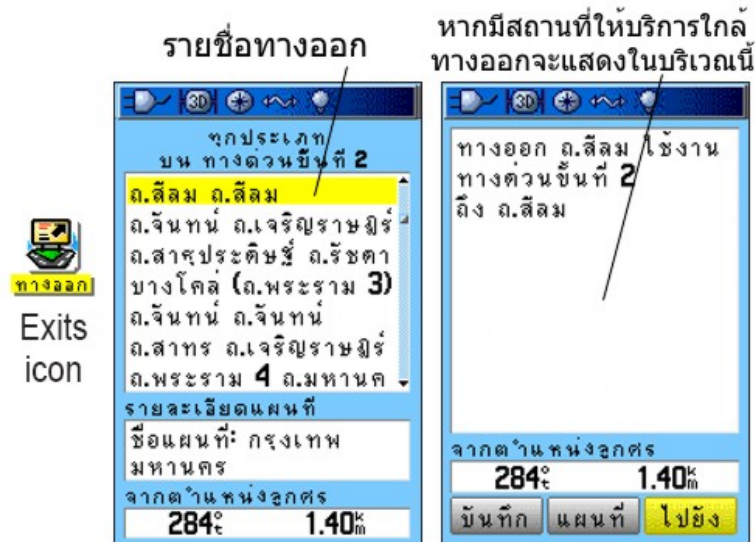
ใช้ ทางออก icon บนเมนู Find เพื่อหาทางออกจากทางด่วน

การหาทางออกจากทางด่วน:

1. กด **FIND** เพื่อเปิดเมนู Find
2. เลือก ทางออก icon และกด **ENTER** หน้าทางออกแสดงรายการของทางออกจากทางด่วนใกล้ตำแหน่งของคุณ

การทำงานเบื้องต้น>

3. ใช้ **ROCKER** เพื่อเลือกทางออก และกด **ENTER** เพื่อเปิดหน้าข้อมูลรายละเอียด หน้านี้มีคำอธิบายทางออก รายการของการบริการต่างๆ ที่ให้ใกล้ทางออก และระยะทาง ทิศทางจากทางออกไปยังบริเวณที่ถูกเลือก



4. เลือกหนึ่งการบริการจากรายการ และกด **ENTER** เพื่อเปิดหน้าข้อมูลสำหรับการบริการที่ถูกเลือก
5. เลือก **บันทึก แผนที่** หรือ **ไปยัง** จากส่วนล่างของหน้า

ที่ด้านล่างของหน้ารายละเอียดแผนที่เหล่านี้มีปุ่มบนหน้าจอสำหรับ **ไปยัง แผนที่** และ **บันทึก**

การหาที่อยู่

ถ้าหากคุณ download ข้อมูลแผนที่ที่มีความละเอียดสูง ใช้ **ที่อยู่** icon บนเมนู Find เพื่อหาที่อยู่แห่งหนึ่ง เมื่อคุณใส่บ้านเลขที่ (ข้อมูลแผนที่ประเทศไทยจะไม่มีข้อมูลนี้) ชื่อถนน และเมือง คุณสมบัติการหาจะทำการจับคู่ข้อมูลนั้นกับที่อยู่ในฐานข้อมูลแผนที่

การหาที่อยู่:

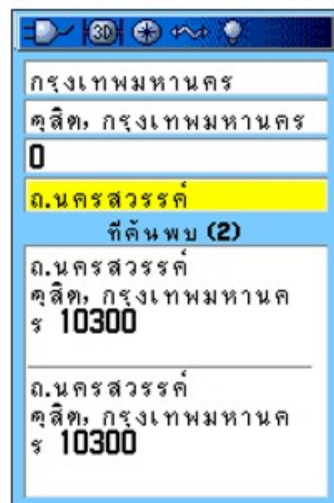
1. กด **FIND** เพื่อเปิดเมนู Find
2. เลือก **ที่อยู่** icon และกด **ENTER** เพื่อเปิดหน้าที่อยู่

การทำงานเบื้องต้น>

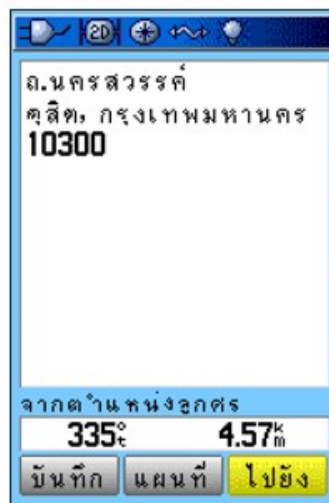


หน้าที่อยู่

- เลือก field ชื่อ <ปิ่นเกล้า> และกด ENTER
- เลือก field ชื่อ <ปิ่นเกล้า> และกด ENTER อีกครั้ง
- เลือก field ชื่อ <ปิ่นเกล้า> และกด ENTER รายการชื่อถนนเปิดขึ้นมา
- ใช้เป็นพิมพ์หน้าจอเพื่อใส่ชื่อถนนจนแสดงชื่อที่ตรงกัน เลือก OK และกด ENTER รายการชื่อที่ตรงกันจะปรากฏขึ้น
- เลือกที่อยู่ที่คุณต้องการ และกด ENTER เพื่อเปิดหน้าข้อมูลที่อยู่



ที่อยู่ที่ตรงกัน



หน้ารายละเอียด

การหาจุดตัด

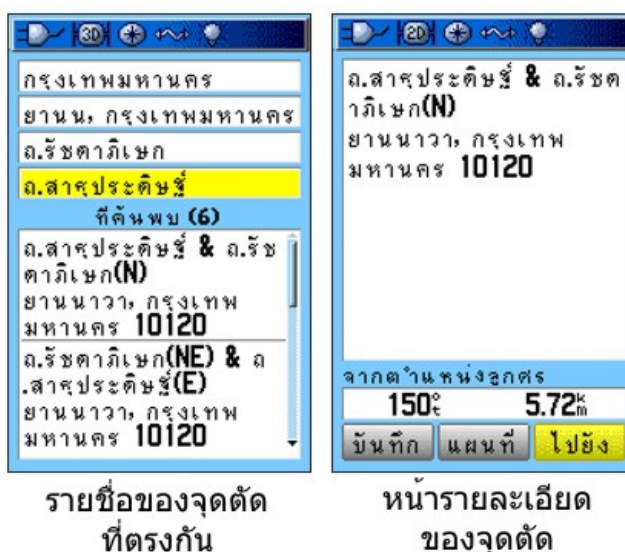
ถ้าคุณ download ข้อมูลแผนที่ที่มีรายละเอียดสูง ใช้ จุดตัด icon บนเมนู Find เพื่อค้นหาหนึ่งสี่แยก เมื่อคุณใส่สองชื่อถนนและหนึ่งเมือง คุณสมบัตินี้จะทำการจับคู่ข้อมูลที่มีถนนตัดกันในฐานข้อมูลแผนที่

การหาจุดตัด:

- กด FIND เพื่อเปิดเมนู Find

การทำงานเบื้องต้น>

- เลือก จุดตัด icon และกด **ENTER** เพื่อเปิดหน้าต่างจุดตัด
- เลือก field ที่ชื่อ <ป้อนพื้นที่> และกด **ENTER**
- เลือก field ที่ชื่อ <ป้อนชื่อเมือง> และกด **ENTER** อีกครั้ง
- เลือก field ชื่อ <ถนนแรก> และกด **ENTER**
- พิมพ์ชื่อถนน โดยการใช้แป้นพิมพ์บนหน้าจอ เมื่อเสร็จแล้ว เลือก **OK** และกด **ENTER** อีกครั้ง
- ทำซ้ำขั้นตอนที่ 4 และ 5 เพื่อใส่ชื่อถนนใน field ชื่อ <ถนนที่สอง> เมื่อเสร็จแล้ว รายชื่อที่ตรงกัน จะแสดงขึ้น
- เลือกหนึ่งสี่แยก และกด **ENTER** เพื่อเปิดหน้ารายละเอียด



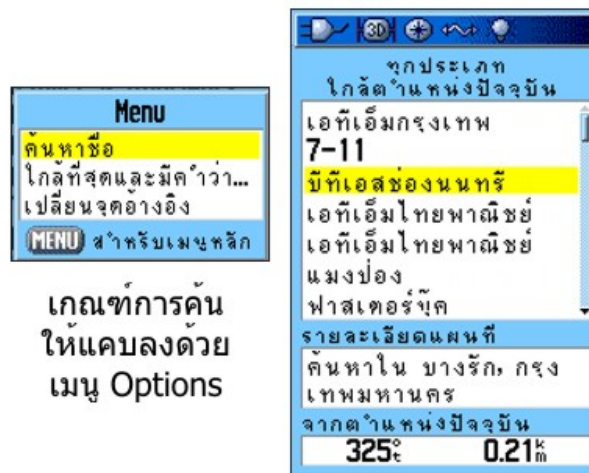
การหาจุดสนใจ

ถ้าคุณ download แผนที่รายละเอียดสูงจาก MapSource คุณสามารถใช้ **จุดสนใจทั้งหมด** icon บนเมนู Find เพื่อหาสถานที่เช่น ร้านอาหาร ที่พัก สถานที่สำคัญ อาคารสาธารณะ และอื่นๆ ที่อยู่ใกล้เคียงได้

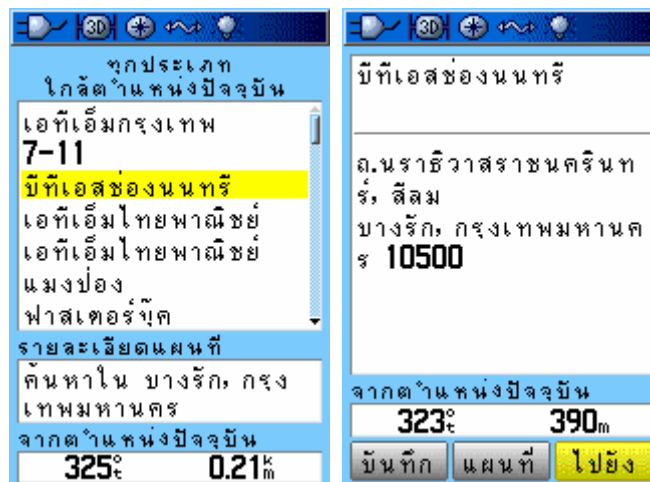
การหาจุดสนใจ:

- กด **FIND** เพื่อเปิดเมนู Find
- เลือก **จุดสนใจทั้งหมด** icon และกด **ENTER** เพื่อแสดงรายการของจุดทั้งหมดที่อยู่ใกล้ตำแหน่งปัจจุบันของคุณ
- เลือกสถานที่หนึ่งจากในรายการ และกด **ENTER** เพื่อเปิดหน้ารายละเอียดสำหรับสถานที่นั้น
หรือ
กด **MENU** เพื่อเปิดเมนู Options ที่ซึ่งคุณสามารถเลือกตัวเลือกที่จะช่วยคุณย่อการค้นหาของคุณให้
แคบลง

การทำงานเบื้องต้น>



- เลือกสถานที่ที่คุณต้องการจากรายการและกด **ENTER** เพื่อเปิดหน้ารายละเอียดสำหรับสถานที่ที่ถูกเลือก



ถ้าคุณกำลังค้นหาร้านอาหารแห่งหนึ่งซึ่งเป็นส่วนหนึ่งของร้านหลายร้านที่อยู่ในกลุ่มบริษัทเดียวกันทั่วประเทศ จะมีเพียงร้านที่อยู่ใกล้ตำแหน่งของคุณที่สุดที่ถูกแสดงเมื่อคุณค้นด้วยการใช้ตัวเลือก ค้นหาใกล้ที่นี่ ถ้าคุณค้นด้วยการใช้ตัวเลือก ค้นหาชื่อ ตำแหน่งทั้งหมดของกลุ่มร้านนั้นในฐานข้อมูลแผนที่จะถูกแสดง โดยร้านที่อยู่ใกล้ตำแหน่งปัจจุบันของคุณมากที่สุดถูกแสดงแรกสุด

สร้างจุดสนใจเอง

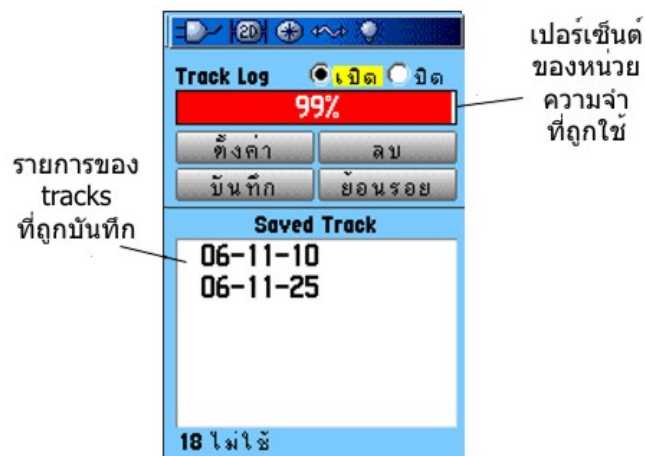
คุณสามารถสร้างประเภทจุดสนใจของคุณเองด้วยการใช้โปรแกรม Garmin POI Loader utility ที่มีจาก Garmin Web site www.garmin.com/products/poiloader/ โปรดทำตามคำแนะนำการใช้งานบน web site

การทำงานเบื้องต้น>

การใช้ Tracks

คุณสมบัติ Tracks สร้างเส้นทางที่ทิ้งร่องรอยให้ติดตามได้แบบอิเล็กทรอนิกส์ หรือ “track log” บนหน้าแผนที่ ในขณะที่คุณเดินทาง track log มีข้อมูลเกี่ยวกับจุดต่างๆ ไปด้วยตลอดเส้นทาง รวมถึงเวลา สถานที่ ความสูง และความลึก (ความลึกต้องการข้อมูล NMEA) สำหรับแต่ละจุด

ตัว track log เริ่มทำการบันทึกทันทีที่เครื่องได้ fix หนึ่งตำแหน่ง เปอร์เซ็นต์ของหน่วยความจำที่ถูกใช้โดย track log ปัจจุบันปรากฏบนส่วนบนของหน้า Tracks Page หลังจากที่คุณลบ track log มันจะแสดง 0%



การลบ track log:

1. กด **MENU** สองครั้งเพื่อเปิดเมนูหลัก
2. เลือก **Tracks icon** และกด **ENTER** เพื่อเปิดหน้า Tracks Page
3. เลือกปุ่ม **ลบ** และกด **ENTER** ข้อความยืนยันปรากฏขึ้นมา
4. เลือก **ใช่** และกด **ENTER**

การตั้ง track log:

1. กด **MENU** สองครั้งเพื่อเปิดเมนูหลัก
2. เลือก **Tracks icon** และกด **ENTER** เพื่อเปิดหน้า Tracks Page
3. เลือกปุ่ม **ตั้งค่า** และกด **ENTER** เพื่อเปิดหน้าตั้งค่า Track Log

การทำงานเบื้องต้น>



Wrap When Full-เมื่อถูกเลือก track log บันทึกทับข้อมูลที่เก่าที่สุดด้วยข้อมูลใหม่

วิธีบันทึก-ระยะเวลา บันทึกจุด tracks หลังจากเดินทางผ่านระยะทางที่ถูกกำหนดไว้แล้ว ส่วน เวลา สร้างจุด track หลังจากผ่านช่วงเวลาที่ถูกกำหนดไว้แล้ว **อัตโนมัติ** ให้คุณเลือกจากช่วงต่างๆ ได้ห้าช่วง

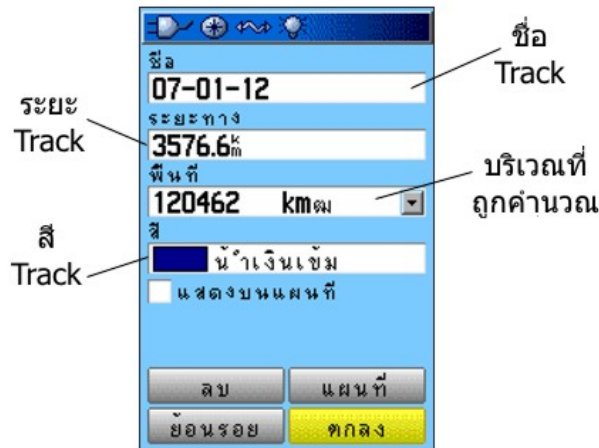
ความถี่ของการบันทึก-บันทึก track โดยขึ้นกับวิธีบันทึกระยะเวลาและความถี่ของการบันทึก ในระยะเวลา เวลา หรือความถี่ที่กำหนด

สี-เลือกสีของ track ที่ใช้งานอยู่บนแผนที่

การจัดเก็บ track log ทั้งหมด:

1. กด **MENU** สองครั้งเพื่อเปิดเมนูหลัก
2. เลือก **Tracks icon** และกด **ENTER** เพื่อเปิดหน้า Tracks Page
3. เลือกปุ่ม **บันทึก** และกด **ENTER** ข้อความปรากฏถามว่าคุณต้องการบันทึก track ทั้งหมดหรือไม่
4. เลือก **ใช่** และกด **ENTER** เพื่อจัดเก็บ track ข้อความ "กำลังบันทึก Track" ปรากฏตามด้วยหน้า Saved Track Page

การทำงานเบื้องต้น>



หน้า Saved Track Page

ใช้หน้า Saved Track ในการเปลี่ยนชื่อ track ระยะเวลาของ track และบริเวณที่ถูกคำนวณ และกำหนดสีของ track บนหน้าแผนที่

การจัดเก็บส่วนหนึ่งของ track log:

1. กด **MENU** สองครั้งเพื่อเปิดเมนูหลัก
2. เลือก **Tracks** icon และกด **ENTER** เพื่อเปิดหน้า Tracks Page
3. เลือกปุ่ม **บันทึก** และกด **ENTER** ข้อความปรากฏขึ้นถามคุณว่าคุณต้องการจัดเก็บทั้งหมดทั้ง track หรือไม่
4. ตอบ **ไม่** และกด **ENTER** เพื่อจัดเก็บเพียงส่วนหนึ่งของ track log แผนที่ที่แสดง track ทั้งหมดปรากฏขึ้น
5. ใช้ **ROCKER** เพื่อย้ายตัวชี้ไปยังจุดบนเส้น track ที่คุณต้องการให้เป็นจุดเริ่มต้น และกด **ENTER**
6. ใช้ **ROCKER** เพื่อย้ายลูกศรไปยังจุดบนเส้น track ที่คุณต้องการให้เป็นจุดสิ้นสุด และกด **ENTER** ข้อความ "Saving Track" ปรากฏขึ้น ตามด้วยหน้า Saved Track Page
7. ในขณะที่ **ตกลง** ถูกเลือกอยู่ กด **ENTER**

การดู track บนแผนที่:

บนหน้า Saved Track Page เลือกปุ่ม **แผนที่** และกด **ENTER** เพื่อเปิดหน้า แผนที่ แผนที่ที่แสดง track ทั้งหมดปรากฏขึ้น ตัวกำหนด เริ่ม และ สิ้นสุด และ waypoints ของผู้ใช้ถูกเพิ่มลงใน track

การทำงานเบื้องต้น>



ใช้ตัวเลือก Area Calculation บนเมนู Options เพื่อคำนวณพื้นที่ของหนึ่ง track

การคำนวณพื้นที่ของ track:

1. เมื่อหน้า Track Log Page เปิดและ Track Log เปิดอยู่ กด MENU เพื่อเปิดเมนู Options
2. เลือก การคำนวณพื้นที่ และกด ENTER เพื่อเปิดหน้า Area Calculation Page
3. กด ENTER เพื่อเริ่มการคำนวณพื้นที่ ในขณะที่คุณเริ่มเคลื่อนและกำหนดขอบเขตของพื้นที่ ปุ่มหยุด ปรากฏที่ด้านล่างของหน้า
4. เมื่อเสร็จการกำหนดพื้นที่แล้ว กด ENTER เพื่อเปิดหน้าที่มีปุ่ม บันทึก



5. กด ENTER เพื่อบันทึก track เส้นใหม่ไปยังรายการ Saved Tracks บนหน้า Tracks Page

โครงร่างของ Track

หลังจากจัดเก็บ track แล้ว คุณมีบันทึกของเส้นทางที่คุณเดินทางและโครงร่าง (profile) ของความสูง

การดูโครงร่างของ track:

1. เปิดหน้า Saved Track Page และกด **MENU**
2. เลือก **Profile** และกด **ENTER** เพื่อดู Track Profile



การเริ่มต้นของ track ถูกกำหนดโดยรูปธง คุณสามารถเลื่อนข้ามโครงร่างของ track โดยการกดซ้ายหรือขวาบน **ROCKER**

ในขณะที่คุณเลื่อนข้ามโครงร่าง ความสูงของแต่ละจุดในโครงร่างถูกแสดงที่ส่วนบนของหน้าและระยะทางจากจุดเริ่มต้นและจุดสิ้นสุดถูกแสดงที่ส่วนล่าง

3. ที่จุดใดๆ ตลอดโครงร่าง คุณสามารถกด **ENTER** เพื่อแสดงจุดนั้นบนแผนที่
4. กด **MENU** เพื่อใช้ตัวเลือก **ปรับช่วงการแสดงผล** และ **ซ่อนสัญลักษณ์**

โครงร่างความสูงของ track (Track Elevation Profile) ยังสามารถถูกสร้างจากแผนที่ Digital Elevation Models (DEM) (MapSource U.S. Topo 24K) ซึ่งรวมข้อมูลชั้นความสูงที่มีอยู่ในแผนที่ เมื่อมีชนิดของแผนที่เหล่านี้อยู่เมนูตัวเลือก **Use Map Data – Use Track Data** ปรากฏเมื่อคุณเลือก **Profile**

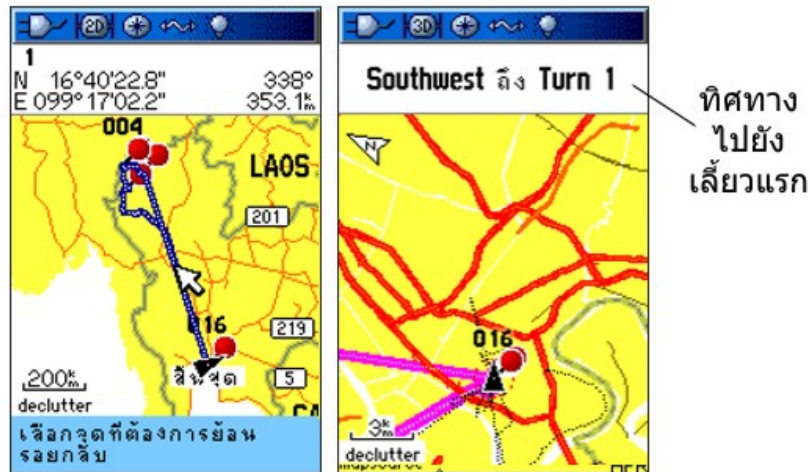
การนำทางไปยัง Track ที่ถูกจัดเก็บ

คุณสามารถจัดเก็บ track log ของคุณเพื่อใช้ภายหลังเป็น ย้อนรอย เมื่อเริ่ม เส้นย้อนรอยพาคุณกลับไปยังจุด track log ที่ถูกเก็บไว้ที่เก่าที่สุด

การทำงานเบื้องต้น>

การใช้คุณสมบัติย้อนรอย:

1. ด้วยหน้า Saved Tracks Page สำหรับ track หรือ Track Log เปิดอยู่ เลือกปุ่ม **ย้อนรอย** และกด **ENTER** เพื่อเปิดหน้า TracBack Page แผนที่แสดง track ทั้งหมดปรากฏ และคุณจะถูกถามให้เลือกจุดที่คุณต้องการย้อนรอยไป
2. ใช้ **ROCKER** เพื่อย้ายตัวชี้ไปยังจุดบนแผนที่ และกด **ENTER** เพื่อเริ่มการนำทางของย้อนรอย



3. เลือก **วิ่งตามถนน** เพื่อวางแผนทางกลับไปยังจุดที่ถูกเลือกโดยใช้เส้นทางที่มีอยู่ หรือเลือก **ตาม Track** เพื่อตามรอยกลับไปยังเส้นทางที่เดินทางเดิมของคุณอย่างใดอย่างหนึ่ง เลือกตัวเลือก **ไม่ต้องการอีก** และกด **ENTER** ถ้าคุณต้องการใช้ตัวเลือกเดิมแต่ละครั้งที่คุณใช้ย้อนรอย

หน้าแผนที่ เปิดขึ้นพร้อมกับทิศทางไปยังเลี้ยวแรกบน track ที่ตอนบนของหน้า

4. เคลื่อนไปในทิศทางของการเลี้ยวแรก เมื่อคุณถึงเลี้ยวแรก ทิศทางไปยังเลี้ยวถัดไปจะถูกแสดง และต่อๆ ไป จนกว่าคุณจะถึงจุดหมายปลายทางของคุณ
5. หากต้องการหยุดย้อนรอย กด **MENU** และเลือก **หยุดนำทาง**

สร้าง waypoint ของผู้ใช้บน track ที่ถูกบันทึกไว้:

1. ด้วย track ที่ถูกบันทึกไว้บนแผนที่ ใช้ **ROCKER** เพื่อเลื่อนตัวชี้ไปยังสถานที่บน track ที่คุณต้องการกำหนดเป็น waypoint ของผู้ใช้
2. กดค้างปุ่ม **ENTER** เพื่อเปิดหน้า Mark Waypoint Page
3. ปรับแต่ง waypoint ของผู้ใช้ เลือก **ตกลง** และกด **ENTER** เพื่อบันทึก

การสร้างและการใช้ Routes

การนำทางด้วย route ช่วยให้คุณสร้างลำดับของ waypoint ซึ่งอยู่ระหว่างกลางที่จะนำคุณไปยังจุดหมายปลายทางสุดท้ายของคุณ GPSMAP 60CSx ช่วยให้คุณเก็บ 50 routes ซึ่งมีได้ถึง 250 จุดในแต่ละ route

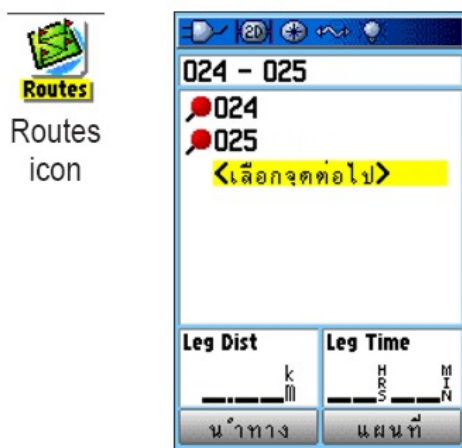
การทำงานเบื้องต้น>

การสร้าง Route

คุณสามารถสร้างหรือแก้ไขหนึ่ง route ด้วยการใช้นาฬิกา Routes Page และคุณสามารถเพิ่ม waypoints ไปยัง route จากเมนู Find คุณสามารถสร้าง routes ที่ซับซ้อนมากขึ้นโดยใช้ PC และโปรแกรมแผนที่ MapSource และโอนมันไปยังหน่วยความจำของเครื่อง Auto-Routes ซึ่งถูกสร้างเมื่อคุณเลือก นำทาง สำหรับ Find (หาสถานที่) ขึ้นแผนที่ หรือ waypoint ไม่สามารถถูกจัดเก็บได้ routes ที่ถูกจัดเก็บพร้อมกับมากกว่า 50 waypoints ไม่สามารถถูกใช้นำทางได้ด้วยการใช้ตัวเลือก วิ่งตามถนน

การสร้าง route:

1. กด **MENU** สองครั้งเพื่อเปิดเมนูหลัก
2. เลือก **Routes** icon และกด **ENTER** เพื่อเปิดหน้า Routes Page
3. ใช้ **ROCKER** เพื่อเลือกปุ่ม ใหม่ และกด **ENTER** เพื่อเปิดหน้า Route Page
4. ด้วย field ชื่อ <เลือกจุดต่อไป> ถูกเลือกอยู่ กด **ENTER** เพื่อเปิดเมนู Find



การตั้ง route

5. ใช้เมนู Find เพื่อเลือก route waypoint จากหนึ่งของกลุ่มเมนู Find และเปิดหน้าข้อมูลสำหรับ waypoint เมือง ทางออก จุดสนใจทั้งหมด และอื่นๆ ที่ถูกเลือก
6. เลือกปุ่ม ใช้งาน และกด **ENTER** เพื่อเพิ่มมันลง ไปยัง route
7. หากต้องการเพิ่มจุดเพิ่มเติมไปยัง route ให้ทำขั้นตอนที่ 4 ถึง 6 ซ้ำ คุณสามารถเปลี่ยนชื่อ route ถ้าคุณต้องการ
8. เลือกปุ่ม นำทาง และกด **ENTER** เพื่อเริ่มการนำทาง

วิธีการหาเส้นทางไปยังจุดหมายปลายทาง

- ถ้าคุณเลือกปุ่ม ไปยัง บนหน้า Waypoint Page หรือรายการอื่นๆ ของเมนู Find เครื่อง GPSMAP 60CSx สร้างทางเป็นเส้นตรง (จุดต่อจุด) จากตำแหน่งปัจจุบันของคุณไปยังตำแหน่งนั้น
- ถ้าคุณเลือกปุ่ม นำทาง บนหน้า Route Page เครื่อง GPSMAP 60CSx สร้างเส้น route ที่ประกอบด้วย waypoints ของผู้ใช้หลายๆ จุดหรือรายการต่างๆ ของเมนู Find ซึ่งจุดสุดท้ายเป็น

การทำงานเบื้องต้น>

จุดหมายปลายทางของคุณ มันจะนำทางโดยตรงจากจุดหนึ่งไปอีกจุดหนึ่ง ก่อนถึงแต่ละจุดเลี้ยวใน route หน้าการเลี้ยวจะแสดงข้อความแนะนำและกราฟฟิกของการเลี้ยว คุณสามารถดูการเลี้ยว ณ เวลาใดๆ ก็ได้โดยการกด **ROCKER** ขึ้นหรือลงในขณะที่กำลังใช้งาน route อยู่

- วิธีการนำทางทั้งสองแบบเปลี่ยนไปเมื่อคุณเลือกตัวเลือก วิ่งบนถนน บนหน้า Routing Setup Page ทั้งการนำทางแบบ ไปยัง และการนำทางแบบจุดต่อจุดกลายเป็น routes ที่ช่วยให้คุณหาเส้นทางโดยใช้ถนนได้

Routes ใช้เส้นทางที่มีอยู่แล้ว (ที่อยู่ในแผนที่ฐานหรือ ไม่ก็จากการ download แผนที่ความละเอียดสูง) เพื่อคำนวณ route โดยอัตโนมัติไปยังจุดหมายปลายทางของคุณ การเลี้ยวบนเส้นทางจะถูกเพิ่มลงในหน้า Active Route Page และนำหน้าโดยข้อความแนะนำพร้อมทั้งภาพกราฟฟิกของการเลี้ยว ถ้าไม่มีเส้นทางมากพอ ณ ตำแหน่งของคุณเพื่อคำนวณ route หนึ่งเส้น จะมีข้อความปรากฏให้ทราบ

การนำทางด้วย Route

หลังจากที่คุณสร้าง route คุณสามารถเริ่มการนำทางได้ทันที หรือจัดเก็บไปยังรายการ Saved Routes

การนำทางด้วย route ที่ถูกจัดเก็บ:

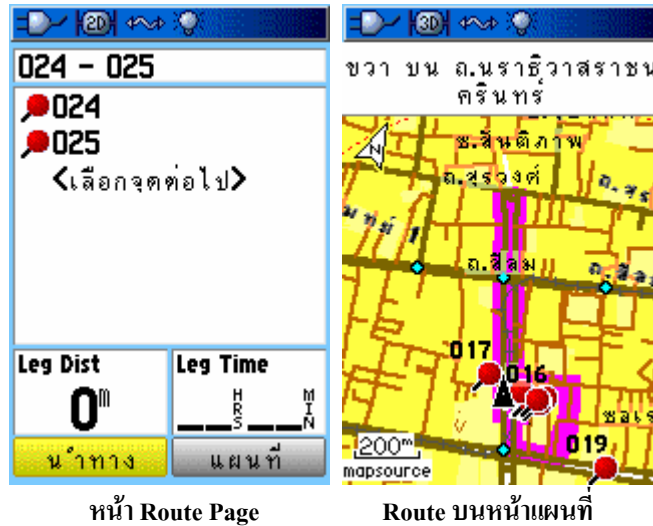
1. กด **MENU** สองครั้งเพื่อเปิดเมนูหลัก
2. เลือก **Routes** icon และกด **ENTER** เพื่อเปิดหน้า Routes Page
3. เลือก route ที่ถูกจัดเก็บ และกด **ENTER** เพื่อเปิดหน้า Route Page
4. เลือกปุ่ม **นำทาง** และกด **ENTER**
5. เพื่อหยุดการนำทาง กด **MENU** เลือก **หยุดคำนวณ** และกด **ENTER**

เมื่อนำทางด้วย route ข้อความแนะนำและภาพกราฟฟิกของการเลี้ยวปรากฏในขณะที่คุณเดินทางใกล้ถึงแต่ละแห่ง การใช้ตัวเลือก วิ่งบนถนน บนหน้า Routing Setup Page เพิ่มจำนวนของการเลี้ยวและแสดงหน้า Active Route Page ด้วยรายการของการเลี้ยว ถ้าคุณเลือกตัวเลือก **เป็นเส้นตรง** คุณสามารถดูได้เพียงรายการของจุดต่างๆ สำหรับ route จากหน้า Active Route Page

ดูการเลี้ยวล่วงหน้าสำหรับ route ที่ใช้งานอยู่:

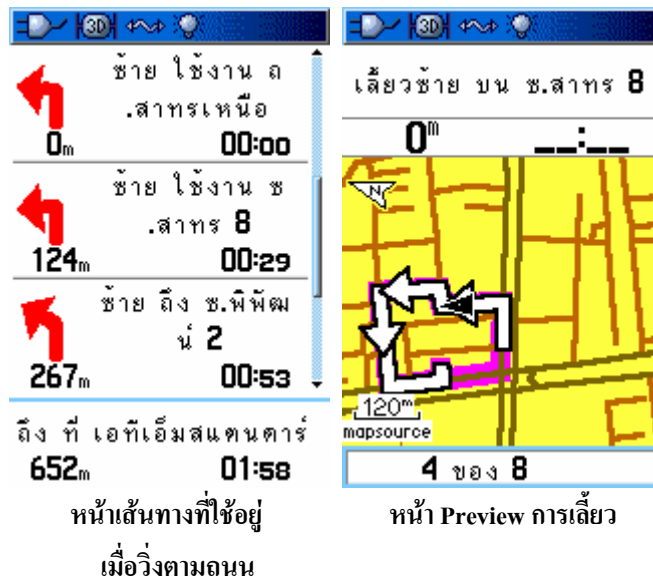
1. บนหน้า Routes Page เลือก route ที่ถูกบันทึกอยู่ และกด **ENTER** เพื่อเปิดหน้า Route Page สำหรับ route ที่ถูกเลือก
2. เลือกปุ่ม **นำทาง** และกด **ENTER** เพื่อเริ่มการนำทาง และแสดง route บนหน้าแผนที่

การทำงานเบื้องต้น>



3. ดูรายการเลี้ยวของ route กด **PAGE** เพื่อเปิดหน้า Active Route Page หากดูเลี้ยวแต่ละเลี้ยวในรายการ ใช้ **ROCKER** เพื่อเลือกมัน และกด **ENTER**

หน้าเส้นทางที่ใช้อยู่ แสดงเลี้ยวและข้อความแนะนำ และมีหนึ่ง field เล็กที่ด้านล่างแสดงหมายเลขของการเลี้ยวตามลำดับและจำนวนการเลี้ยวทั้งหมดใน route



4. หากต้องการเลื่อนผ่านการดูเลี้ยวล่วงหน้าทั้งหมด กดขึ้นหรือลงบน **ROCKER** กด **QUIT** ปิดหน้า Preview การเลี้ยว และกลับไปยังหน้าเส้นทางที่ใช้อยู่

การแก้ไข Route

หลังจากที่คุณสร้าง route แล้ว ใช้หน้า Route Page เพื่อแก้ไข เปลี่ยนชื่อ route และตรวจสอบจุด route

การทำงานเบื้องต้น>

การเปลี่ยนชื่อของ route:

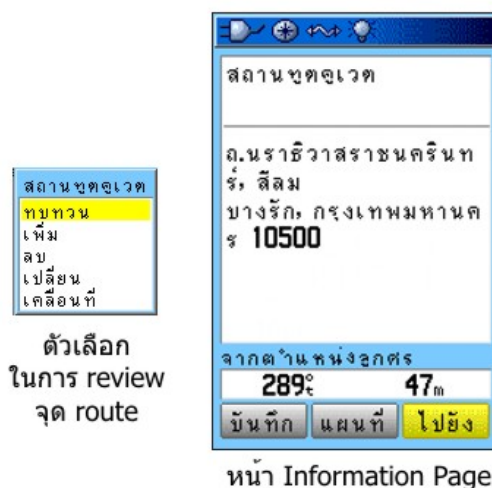
1. กด **MENU** สองครั้งเพื่อเปิดเมนูหลัก
2. เลือก **Routes** icon และกด **ENTER** เพื่อเปิดหน้า Routes Page
3. เลือก route ที่ถูกจัดเก็บไว้ และกด **ENTER**
4. เลือก field ที่เก็บชื่อ route ที่อยู่ส่วนบนของหน้า Route Page และกด **ENTER**



5. ใช้ **ROCKER** เพื่อทำงานกับแป้นพิมพ์บนหน้าจอและแก้ไขชื่อ route

การตรวจสอบ (review) จุด route แต่ละจุด:

1. กด **MENU** สองครั้งเพื่อเปิดเมนูหลัก
2. เลือก **Routes** icon และกด **ENTER** เพื่อเปิดหน้า Routes Page
3. เลือก route ที่ถูกจัดเก็บไว้ และกด **ENTER**
4. เลือกหนึ่งจุดบนหน้า Route Page และกด **ENTER** เพื่อเปิดเมนูตัวเลือก
5. เลือก **ทบทวน** และกด **ENTER** เพื่อเปิดหน้าข้อมูลสำหรับจุด route



การทำงานเบื้องต้น>

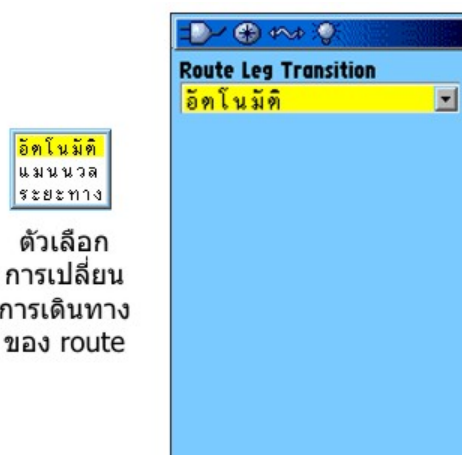
- เลือก **บันทึก** (จัดเก็บจุดเป็น waypoint) **แผนที่** (แสดงจุดบนหน้าแผนที่) หรือ **ไปยัง** (นำทางไปยังจุด) และกด **ENTER**

การลบ route:

- กด **MENU** สองครั้งเพื่อเปิดเมนู Main
- เลือก **Routes** icon และกด **ENTER** เพื่อเปิดหน้า Routes Page
- กด **MENU** เพื่อเปิดเมนู Options
- เลือก **ลบ Route ทั้งหมด** และกด **ENTER** เพื่อลบรายการของ routes ที่ถูกจัดเก็บทั้งหมด หน้าต่างขึ้นขึ้นปรากฏถามว่า “ต้องการลบทุกๆ routes?” เลือก **ใช่** และกด **ENTER**

เลือกการเปลี่ยนไม่ใช้ถนนสาธารณะสำหรับ route:

- กด **MENU** สองครั้งเพื่อเปิดเมนู Main
- เลือก **Routes** icon และกด **ENTER** เพื่อเปิดหน้า Routes Page
- กด **MENU** เพื่อเปิดเมนู Options
- เลือก **Off Road Transition** และกด **ENTER** เพื่อเปิดหน้า Off Route Transition Page
- เลือก field ชื่อ **Route Leg Transition** และกด **ENTER** เพื่อดูรายการตัวเลือกต่างๆ
- เลือกวิธีที่ต้องการใช้ (แมนนวล หรือ ระยะทาง) เมื่อกำหนด route ไปสู่จุดต่อไป



เลือก **ระยะทาง** เพื่อไว้ระทึกไว้เพื่อที่ว่าเมื่อคุณกำลังอยู่ภายในระยะที่ใส่ลงไป เครื่อง GPSMAP 60CSx จะนำคุณไปยังจุดต่อไปบน route ของคุณ

เลือก **แมนนวล** เพื่อเปลี่ยนไปยังจุด waypoint ถัดไป ณ เวลาใดๆ ก็ตามในขณะที่กำลังนำทางบน route

การทำงานเบื้องต้น>

การใช้ตัวเลือกของ Route Page

หน้า Route Page แสดงจุดทั้งหมดที่ถูกจัดเก็บอยู่ในหน่วยความจำสำหรับ route ที่ถูกเลือกบนหน้า Routes Page กด MENU เพื่อเปิดเมนู Route Page Options



เมนู Options

ลบออกหมด-ลบ waypoints ทั้งหมดจาก route ที่ถูกบันทึกไว้

ย้อนกลับเส้นทาง-กลับการเรียงลำดับของจุด route ต่างๆ ใน route ที่ถูกบันทึกไว้

Profile-สร้าง โครงร่างแบบแนวตั้งของ route



หมายเหตุ:ตัวเลือกนี้สามารถใช้ได้ต่อเมื่อใช้กับแผนที่ข้อมูล Garmin MapSource U.S. Topo 24K เท่านั้น โปรดดู Garmin web site, www.garmin.com/cartography/onthetrail/ สำหรับรายละเอียดเพิ่มเติม

ตัดลอก Route-ทำการตัดลอก route ที่ถูกจัดเก็บด้วยชื่อเดียวกัน ตามด้วยตัวเลขที่เป็นลักษณะเฉพาะ

ลบ Route-ลบ route ที่ถูกบันทึกไว้

เปลี่ยนการแสดงผลข้อมูล-เลือกค่าที่แตกต่างกันสำหรับสอง field ข้อมูลที่ส่วนล่างของหน้า

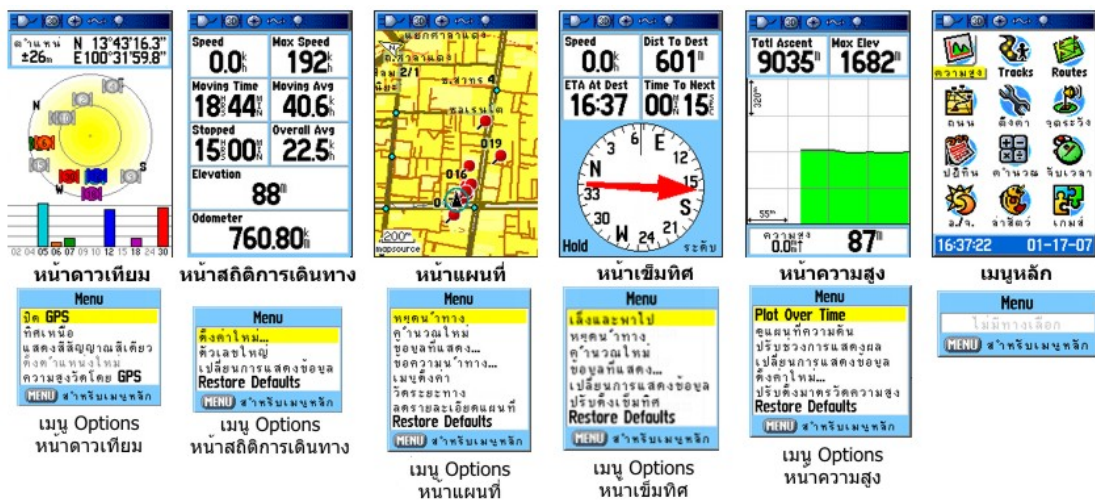
Restore Defaults-คืนการตั้งค่า route ไปเป็นค่าเดิมที่ถูกตั้งไว้แต่แรกจากโรงงาน

หน้าหลัก>

หน้าหลัก

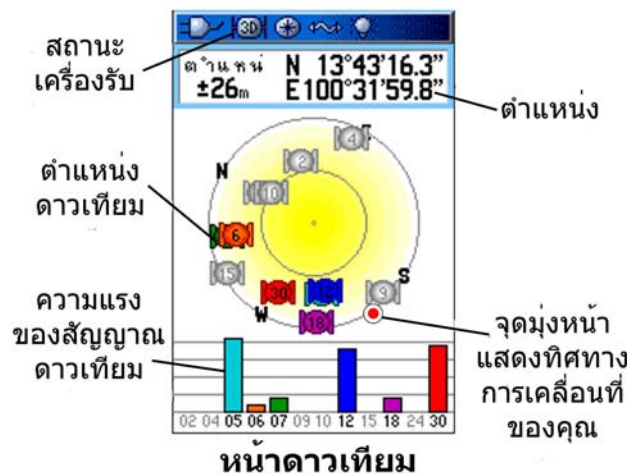
เครื่อง GPSMAP 60CSx มีหน้าหลักๆ หกหน้า: ดาวเทียม สถิติการเดินทาง แผนที่ เชื่อมทิศ ความสูง และเมนูหลัก คุณสามารถเวียนผ่านหน้าเหล่านี้โดยการกดปุ่ม **PAGE** เพื่อเลื่อนไปข้างหน้า หรือกดปุ่ม **QUIT** เพื่อย้อนหลัง สามารถใส่หน้าเพิ่มเติมได้ด้วยการใช้ตัวเลือก Page Sequence เมนูหลัก ส่วนหน้าเส้นทางที่ใช้อยู่ ปรากฏเมื่อคุณกำลังใช้ทำกรนำทางอยู่

แต่ละหน้ามีเมนู Options ซึ่งมีตัวเลือกในการตั้งค่าและการทำงานที่ใช้กับหน้านั้น เพื่อดูเมนู Options สำหรับหนึ่งหน้า กด **MENU**



หน้าดาวเทียม

หน้าดาวเทียมแสดงสถานะเครื่องรับ ตำแหน่งดาวเทียม ความแรงของสัญญาณดาวเทียม และตำแหน่งปัจจุบันของเครื่องรับเมื่อเครื่องได้รับสัญญาณจากดาวเทียมอย่างน้อยสามดวง



หน้าหลัก>

การใช้เมนู Options หน้าดาวเทียม

กด MENU เพื่อเปิดเมนู Options



เปิด/ปิด GPS-ช่วยให้คุณเปิดหรือปิดเครื่องรับ GPS

ทิศทางมุ่งไป/ทิศทางเหนือ-ชี้บอกว่าดาวเทียมถูกแสดงด้วยวงแหวนที่ถูกกำหนดตำแหน่งไปทางทิศทางเหนืออยู่ตรงส่วนบนของหน้าจอ หรือ track ปัจจุบันของคุณอยู่ตรงส่วนบนของหน้าจอ

แสดงสัญลักษณ์หลายสี/แสดงสัญลักษณ์เดียว-ชี้บอกว่าดาวเทียมแต่ละดวงถูกแสดงด้วยสีที่ต่างกันหรือสีเดียวกัน

ตั้งตำแหน่งใหม่-ใช้ถ้าคุณได้เคลื่อนเครื่องไปมากกว่า 600 ไมล์ และคุณกำลังประสบปัญหาล็อกเข้ากับสัญญาณดาวเทียม

ความสูงวัดโดย GPS-เครื่อง GPS ของคุณกำหนดหาความสูง

หน้าแผนที่

GPSMAP 60CSx มาพร้อมกับแผนที่ฐานที่รวมฐานข้อมูลของเมือง ทางด่วนข้ามรัฐ ทางด่วนจังหวัด ข้อความทางออก และขอบเส้นทะเลสาบและแม่น้ำต่างๆ แผนที่ฐานที่เป็นมาตรฐานทั่วไปสามารถถูกเสริมด้วยข้อมูล MapSource หรือ BlueChart ได้

รูปแบบทำงานกับแผนที่สองรูปแบบคือ รูปแบบตำแหน่ง และรูปแบบเลื่อน จะกำหนดว่าแผนที่จะถูกแสดงบนแผนที่ รูปแบบตำแหน่งจะเลื่อนแผนที่เพื่อคงตำแหน่งปัจจุบันของคุณให้อยู่ในบริเวณหน้าจอ เครื่องหมายตำแหน่ง ▲ แสดงการเดินทางของคุณบนหน้าแผนที่ เมื่อคุณกด **ROCKER** เครื่อง GPSMAP 60CSx เข้าสู่รูปแบบเลื่อน ซึ่งจะเลื่อนแผนที่เพื่อคงลูกศรสีขาว (ตัวชี้แผนที่) ภายในบริเวณหน้าจอ

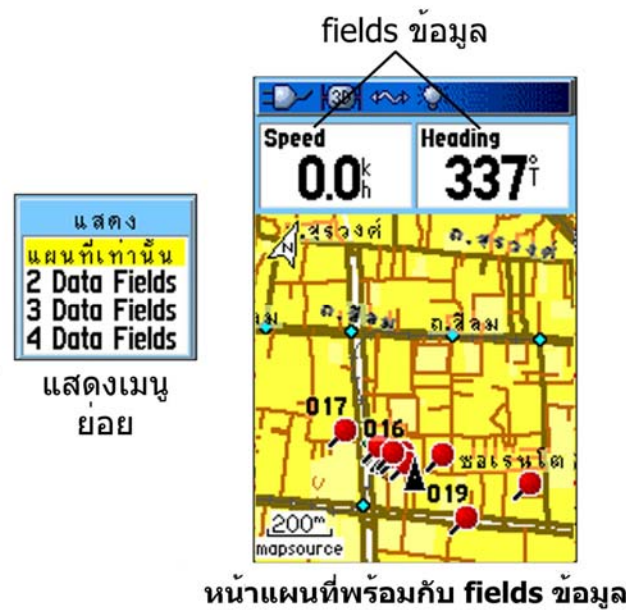
เมื่อคุณอยู่ในรูปแบบเลื่อน คุณสามารถย้ายตัวชี้แผนที่ภายในหน้าเพื่อเลือกและระบุชั้นต่างๆ ของแผนที่ ถ้าหากมีชั้นแผนที่มากกว่าหนึ่งได้ตัวชี้ รายการจะปรากฏด้วยชั้นที่ถูกเลือกบนแผนที่และถูกเลือก (ระบายสี) บนรายการ

หน้าหลัก>

คุณสามารถเพิ่มและปรับแต่งตัวเลือกของ field ข้อมูลได้ถึงสี่ field ไปที่ส่วนบนสุดของหน้า เพื่อให้ข้อมูลเกี่ยวกับการเดินทางและการนำทางที่หลากหลาย

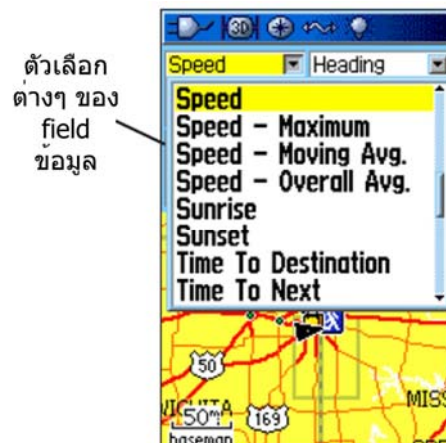
แสดง field ข้อมูลบนหน้าแผนที่:

1. กด **MENU** เพื่อเปิดเมนู Options หน้าแผนที่
2. เลือก **ข้อมูลที่แสดง...** และกด **ENTER** เมนูย่อยชื่อ แสดง ปรากฏ
3. เลือกจำนวนของ field ข้อมูลที่คุณต้องการแสดงบนหน้าแผนที่ และกด **ENTER**



การเปลี่ยน field ข้อมูล:

1. กด **MENU** เพื่อเปิดเมนู Options หน้าแผนที่
2. เลือก **ข้อมูลที่แสดง...** และกด **ENTER** ตัว field ข้อมูลแรกถูกเลือก
3. กด **ENTER** เพื่อเปิดรายการตัวเลือกต่างๆ ของ field ข้อมูล



หน้าหลัก>

- ใช้ **ROCKER** เพื่อเลื่อนไปยัง field ถัดไป และทำซ้ำขั้นตอนที่ 3 และ 4

การใช้ข้อมูลแผนที่เพิ่มเติม

MapSource CD-ROM ที่แยกขายต่างหากช่วยเสริมความสามารถหลายด้านของเครื่อง GPSMAP 60CSx ด้วย MapSource CD-ROM คุณสามารถดูรายการต่างๆ เช่น ร้านอาหาร ที่พัก ศูนย์การค้า สถานที่ที่น่าสนใจ และสถานบันเทิงต่างๆ ที่อยู่ใกล้เคียง และคุณสามารถดึงที่อยู่และเบอร์โทรศัพท์สำหรับตำแหน่งต่างๆ ที่อยู่ในรายการ ด้วยข้อมูลเสริม BlueChart คุณสามารถเข้าถึงข้อมูลเช่น ความช่วยเหลือทางทะเล ชากปรักหักพัง สิ่งกีดขวาง และตำแหน่งที่จอดเรือต่างๆ

คุณสามารถดูข้อมูลที่ปัจจุบันบรรจุอยู่ในเครื่อง GPSMAP 60CSx ของคุณและ MicroSD card

การตรวจสอบข้อมูลแผนที่:

- บนหน้าแผนที่ กด **MENU**
- เลือก **เมนูตั้งค่า** และกด **ENTER**
- ใช้ **ROCKER** เพื่อเลือกหน้าเมนูตั้งค่า รายการของแผนที่ที่ถูกเก็บบน MicroSD card ปรากฏเครื่องหมายเลือกในช่องสี่เหลี่ยมแสดงแผนที่ที่ถูกแสดงบนหน้า Map Page

การเปลี่ยน Zoom Range

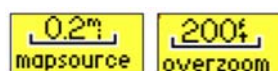
คุณสามารถเปลี่ยน Zoom Range บนหน้าแผนที่ เพื่อดูบริเวณที่เล็กกว่าให้มีรายละเอียดมากขึ้น หรือดูบริเวณที่กว้างกว่าให้มีรายละเอียดน้อยลง กด **IN** เพื่อลด Zoom Range และแสดงพื้นที่ด้วยรายละเอียดมากขึ้น กด **OUT** เพื่อเพิ่ม Zoom Range และแสดงพื้นที่ที่ใหญ่ขึ้นด้วยรายละเอียดที่น้อยลง



Zoom In

Zoom Out

การตั้งค่า Zoom Range ถ้าสุดถูกแสดงในมุมซ้ายล่างของหน้า Map Page ถ้าไม่มีข้อมูลแผนที่เพิ่มเติม “overzoom” จะปรากฏได้ Zoom Range เมื่อใช้แผนที่ MapSource ที่มีรายละเอียดสูง “mapsources” ปรากฏได้มาตราส่วน



ขอบเขตการ
zoom แผนที่

หน้าหลัก>

การกำหนดทิศทางแผนที่

มีตัวเลือกการกำหนดทิศทางแผนที่อยู่สองแบบ: ทิศเหนือ กำหนดทิศทางแผนที่เหมือนกับแผนที่กระดาษ ส่วนทิศที่มุ่งไป กำหนดทิศทางแผนที่ในทิศทางของการเดินทาง เมื่อใช้ ทิศที่มุ่งไป ลูกศรทิศเหนือแสดงตำแหน่งทิศทางที่กำหนด

ตัวเลือกต่างๆ ของหน้าแผนที่

ใช้เมนู Options หน้าแผนที่ เพื่อตัดแปลงหน้าแผนที่ ด้วยหน้าแผนที่เปิดอยู่ กด **MENU** เพื่อเลือกหนึ่งตัวเลือกเลือกมัน และกด **ENTER**



มีตัวเลือกให้ใช้ดังต่อไปนี้:

หยุด (นำทางต่อ) นำทาง-หยุดการนำทางและไม่ทำงานเมื่อไม่มีการใช้การนำทางอยู่

คำนวณใหม่-คำนวณ route ใหม่และไม่ทำงานเมื่อไม่มีการใช้การนำทางอยู่

ข้อมูลที่แสดง...-เปิดเมนูย่อย แสดง เพื่อที่คุณสามารถเลือกจำนวนของ field ข้อมูลเพื่อแสดงที่ส่วนบนของหน้าแผนที่ แผนที่เท่านั้น, 2, 3, หรือ 4 field ข้อมูล

ข้อความนำทาง-ช่วยให้คุณเลือกชนิดของข้อมูลที่คุณต้องการแสดงใน field ข้อมูล ตัวเลือกนี้มีให้ใช้ก็ต่อเมื่อถ้า field ข้อมูล 2, 3, หรือ 4 field ได้ถูกเลือกอยู่

เมนูตั้งค่า-เข้าถึงหน้าจอของการตั้งค่าแผนที่ เพื่อที่คุณสามารถตัดแปลงแผนที่ให้ตรงความต้องการของคุณได้

วัตรระยะทาง (หยุดวัตรระยะทาง)-วัตรระยะทางจากตำแหน่งของคุณในปัจจุบันไปยังตัวชี้บนแผนที่

ลตรายละเอียดของแผนที่ (เพิ่มรายละเอียดแผนที่)-ลตจำนวนสิ่งต่างๆ บนแผนที่ลงที่สามารถบดบังรายละเอียดของถนนเมื่อแผนที่ได้ถูกขยายใหญ่ขึ้น (zoom out)

หน้าหลัก>

Restore Defaults-เปลี่ยนแผนที่กลับไปเป็นค่าเริ่มต้นแต่แรก

การตั้งค่าหน้าแผนที่

ใช้ตัวเลือก เมนูตั้งค่า เพื่อปรับว่าส่วนต่างๆ จะถูกแสดงบนหน้าแผนที่อย่างไร

การตัดแปลงหน้าแผนที่:

1. กด **MENU** เพื่อเปิดเมนู Options หน้าแผนที่
2. เลือก **เมนูตั้งค่า** และกด **ENTER** เพื่อเปิดหน้าเมนูตั้งค่า ส่วนบนของหน้ามี icons สำหรับแต่ละหน้าการตั้งค่า
3. ใช้ **ROCKER** เพื่อเลื่อนจาก icon หนึ่งไปอีก icon หนึ่งเมื่อทำการเลือกหน้าการตั้งค่าแผนที่ และเลื่อนขึ้นและลงใน field คุณสมบัติบนแต่ละหน้า



4. ด้วยคุณสมบัติเมนูตั้งค่าแผนที่ที่ถูกเลือกอยู่ กด **ENTER** เพื่อแสดงรายการของตัวเลือกสำหรับคุณสมบัตินั้น แต่ละหน้าของการตั้งค่าแผนที่มีเมนูย่อยของตัวเลือกต่างๆ ทั่วไป การเข้าไปถึงเมนูนี้ กด **MENU** ในขณะที่หน้าเปิดอยู่บนหน้าจอ

หน้าตั้งค่าแผนที่-ทั่วไป

หน้าตั้งค่าแผนที่-ทั่วไป มีการตั้งค่าสำหรับ ทิศทางการวาด Below ซุมอัดโนมิตี รายละเอียด และ เกาะติดถนน



หน้าตั้งค่าแผนที่-ทั่วไป

ทิศทางการวาด-เลือกว่าจะแสดงแผนที่อย่างไร วาดตามแนวทิศเหนือ จะแสดงทิศเหนือที่ส่วนบนของหน้าเสมอ วาดตามแนวทิศที่มุ่งไป แสดง track ปัจจุบันของคุณไปทางส่วนบนของหน้า

หน้าหลัก>

Below-การตั้งค่ามาตราส่วนแผนที่ที่ซึ่งคุณสมบัติ วัดตามแนวทิศที่มุ่งไป ถูกแสดง มาตราส่วนทั้งหมดที่มากกว่านั้นจะกลับไปยังทิศทางแผนที่แบบ วัดตามแนวทิศเหนือ

ซูมอัตโนมัติ-zoom มาตราส่วนแผนที่ให้แสดงจุดเริ่มต้นและจุดสิ้นสุดของท่อน route ปัจจุบัน

รายละเอียด-เลือกระดับความละเอียดของการแสดงแผนที่

เกาะติดถนน-คุณสามารถล๊อคตำแหน่งเครื่องหมายไปแสดงบนถนนที่อยู่ใกล้ที่สุด โดยมีการชดเชยความแตกต่างในความแม่นยำของตำแหน่งแผนที่

หน้าตั้งค่าแผนที่-Tracks

หน้าตั้งค่าแผนที่-Tracks มีการตั้งค่าสำหรับ Saved Tracks, Track Log, Track Points, และ เส้นชี้หมาย



หน้าตั้งค่าแผนที่-Tracks

Saved Tracks-ตั้งค่าระยะเวลา zoom สูงสุดที่ซึ่ง tracks ที่ถูกจัดเก็บถูกแสดงบนแผนที่ได้

Track Log-ตั้งค่าระยะเวลา zoom สูงสุดที่ซึ่ง tracks ที่กำลังใช้งานอยู่ถูกแสดงบนแผนที่ได้

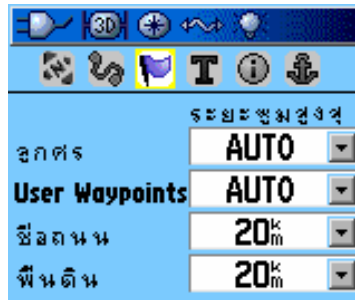
Track Points-ตั้งจำนวนจุดต่างๆ ของ track มากที่สุดที่จะใช้บันทึกในหนึ่ง track

เส้นชี้หมาย-เลือกทิศทางหรือเส้นทางอย่างไร้สำหรับหาเส้นทางหนึ่ง track

หน้าตั้งค่าแผนที่-จุด

หน้าตั้งค่าแผนที่-จุด ใช้ตั้งมาตราส่วนแผนที่ที่ซึ่ง ลูกศร User Waypoints ชื่อถนน และ พื้นดิน ปรากฏบนหน้าแผนที่ เลือก Auto, Off, หรือระดับการ zoom ที่กำหนด

หน้าหลัก>



หน้าตั้งค่าแผนที่-จุด

หน้าตั้งค่าแผนที่-ข้อความ

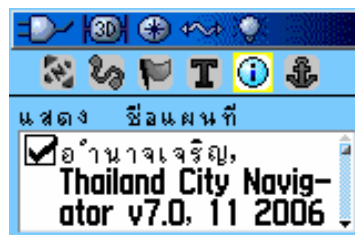
ใช้หน้าตั้งค่าแผนที่-ข้อความ เพื่อเลือกขนาดของถ้อยคำสำหรับอธิบายสถานที่ต่างๆ ในแผนที่บนหน้าแผนที่ คุณสามารถเลือกจาก เล็ก กลาง หรือ ใหญ่



หน้าตั้งค่าแผนที่-ข้อความ

หน้าตั้งค่าแผนที่-ข้อมูล

หน้าตั้งค่าแผนที่-ข้อมูล แสดงรายการของแผนที่ความละเอียดสูงที่ถูก download ลงมาเช่น เกี่ยวกับการทำแผนที่ และอธิบายภูมิประเทศ แผนที่การเดินเรือ และแผนที่ MapSource พร้อมความสามารถในการทำ auto-routing ใช้ **ROCKER** เพื่อเลือกแผนที่และกด **ENTER** เพื่อแสดงมันบนหน้าจอแผนที่ หรือปิดมัน



หน้าตั้งค่าแผนที่-ข้อมูล

กด **MENU** เพื่อดูรายการของตัวเลือกต่างๆ สำหรับการแสดงแผนที่

หน้าหลัก>

หน้าตั้งค่าแผนที่-ทางน้ำ

ใช้หน้าตั้งค่าแผนที่-ทางน้ำ เพื่อทำการดัดแปลงการตั้งค่าสำหรับ สีแผนที่ทางน้ำ, spot soundings, light sectors, และจุดสัญลักษณ์ เมื่อใช้แผนภูมิการเดินเรือของข้อมูลแผนที่เกี่ยวกับการเดินเรือ MapSource BlueChart ที่ download มา



หน้าตั้งค่าแผนที่-ทางน้ำ

สีแผนที่ทางน้ำ-สลับสีการเดินเรือเปิดหรือปิดบนหน้าแผนที่

Spot Soundings-สลับเปิดหรือปิดจุดความลึกของน้ำบนหน้าแผนที่

Light Sectors-เลือก ปิด อัตโนมัติ หรือ ใช้งาน

จุดสัญลักษณ์-เลือกชุดของสัญลักษณ์ที่ใช้ (อัตโนมัติ, GARMIN, NOAA, นานาชาติ)

การวัดระยะทาง

คุณสามารถวัดระยะทางระหว่างสองสถานที่บนแผนที่ได้

การวัดระยะทางระหว่างสองจุด:

1. กด **MENU** เพื่อเปิดเมนู Options หน้าแผนที่
2. เลือก **วัดระยะทาง** และกด **ENTER** ลูกศรบนหน้าจอปรากฏบนแผนที่ ณ ตำแหน่งปัจจุบันของคุณ ด้วย **REF** อยู่ข้างล่าง
3. เลื่อนลูกศรไปยังจุดอ้างอิง (จุดเริ่มต้นที่คุณต้องการวัดจาก) และกด **ENTER** icon รูปเข็มหมุด กำหนดจุดเริ่มต้นบนแผนที่
4. เลื่อนลูกศรไปยังจุดที่คุณต้องการวัดถึง ระยะทางระหว่างสองจุดถูกแสดงในมุมบนขวาของหน้าแผนที่
5. กด **QUIT** เพื่อยกเลิก

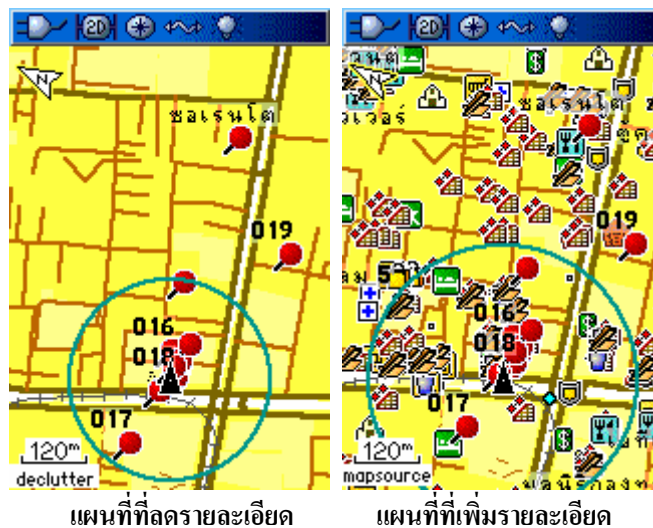


เพิ่มหรือลดรายละเอียดแผนที่

คุณสามารถลบสิ่งที่ไม่ต้องการจากหน้าแผนที่ (ลดความยุ่งเหยิงบนหน้าจอ) เช่น ชื่อสถานที่ของแผนที่และ icons ที่มีประโยชน์เมื่อแผนที่ถูก zoom ไปยังมาตราส่วนที่ถูกบดบังบางส่วนโดยชื่อและ icon ที่ยังคงค้างไว้ที่ขนาดเดิมโดยไม่คำนึงถึงมาตราส่วนของแผนที่

การเพิ่มหรือลดรายละเอียดแผนที่:

1. กด **MENU** เพื่อเปิดเมนู Options หน้าแผนที่
2. เลือก **ลดรายละเอียดแผนที่** และกด **ENTER**
3. เพิ่มรายละเอียดแผนที่ด้วยการกด **MENU** เลือก **เพิ่มรายละเอียดแผนที่** และกด **ENTER**



Restoring Defaults

ใช้ตัวเลือก **Restore Defaults** เพื่อปรับการตั้งค่าแผนที่ให้กลับไปสู่ค่าเริ่มต้นแต่แรก

หน้าหลัก>

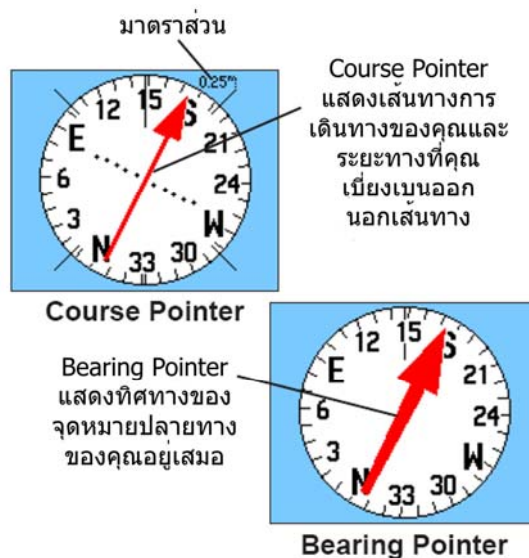
หน้าเข็มทิศ

ระหว่างใช้การนำทางอยู่ หน้าเข็มทิศจะนำคุณไปยังจุดหมายปลายทางของคุณด้วยเข็มทิศแบบกราฟฟิกและตัวชี้เส้นทาง




เมื่อกำลังหาเส้นทาง หน้าเข็มทิศให้ข้อมูลการนำทางและทิศทาง มันใช้วงแหวนเข็มทิศแบบกราฟฟิก ตัวชี้ทิศทาง/เส้นทาง และ field ข้อมูลแบบดิจิทัลเพื่อแสดงข้อมูล เช่น ความเร็วปัจจุบัน ระยะห่างก่อนถึงจุดต่อไปบน route และคาดเวลาที่จะถึง

วงแหวนเข็มทิศที่หมุนได้แสดงทิศทางที่คุณกำลังมุ่งหน้าไป Bearing/Course Pointer (ตัวชี้ทิศทาง/เส้นทาง) แสดงทิศทาง (bearing) ไปยังจุดหมายปลายทางของคุณ ซึ่งสัมพันธ์กับทิศทางที่คุณกำลังมุ่งหน้าไปในขณะนั้น วงแหวนเข็มทิศและตัวชี้ทิศทางทำงานแยกกันอย่างเป็นอิสระเพื่อแสดงทิศทางการเคลื่อนที่ของคุณและทิศทางไปยังจุดหมายปลายทางของคุณ คุณสามารถเลือก Bearing Pointer หรือ Course Pointer สำหรับเป็นเครื่องนำทางได้




หน้าหลัก>

วงแหวนเข็มทิศเป็นเข็มทิศแบบอิเล็กทรอนิกส์ซึ่งทำงานเหมือนกับเข็มทิศแบบแม่เหล็กเมื่อคุณหยุดนิ่งอยู่กับที่ เมื่อคุณกำลังเคลื่อนที่และถึงความเร็วที่ถูกต้องไว้ล่วงหน้าแล้ว มันใช้ข้อมูลจากเครื่องรับ GPS เพื่อรักษาทิศทางที่คุณกำลังมุ่งหน้าไป เมื่อคุณหยุด (หลังจากเวลาที่ตั้งไว้ล่วงหน้า) มันจะทำงานอีกเหมือนกับเข็มทิศแบบแม่เหล็ก วงแหวนเข็มทิศมีประโยชน์โดยเฉพาะเมื่อกำลังใช้แผนที่กระดาษหรือแผนที่ร่วมกับเครื่อง GPSMAP 60CSx ของคุณสำหรับการนำทาง เมื่อเข็มทิศอิเล็กทรอนิกส์เปิดใช้งานอยู่ icon เข็มทิศ  ปรากฏในแถบแสดงสถานะ

การใช้เข็มทิศอิเล็กทรอนิกส์

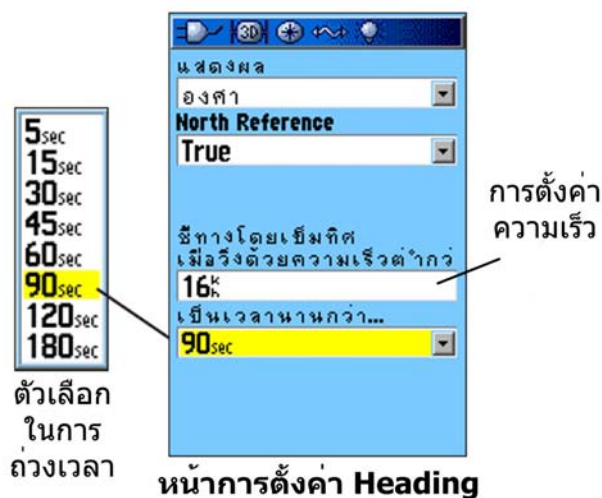
เมื่อคุณปิดเข็มทิศอิเล็กทรอนิกส์ด้วยมือ มันจะปิดอยู่อย่างนั้นจนกว่าคุณจะเปิดมันใหม่อีกครั้ง อย่างไรก็ตาม บางครั้ง เมื่อคุณเปิดใช้งานเข็มทิศอิเล็กทรอนิกส์ เครื่อง GPSMAP 60CSx จะยกเลิกการใช้งานตัวเข็มทิศและใช้เครื่องรับ GPS เพื่อติดตามทิศทางที่คุณมุ่งหน้าไป คุณสามารถดัดแปลงเกณฑ์สำหรับการสลับใช้งานระหว่างเข็มทิศอิเล็กทรอนิกส์และ GPS ได้

เปิดและปิดเข็มทิศอิเล็กทรอนิกส์:

1. กดค้างปุ่ม **PAGE** เพื่อเปิดหรือปิดเข็มทิศอิเล็กทรอนิกส์ Compass icon  จะปรากฏในแถบสถานะเมื่อเข็มทิศอิเล็กทรอนิกส์เปิดอยู่ เมื่อคุณไม่ได้ใช้เข็มทิศอิเล็กทรอนิกส์ กรุณาปิดเพื่อเก็บรักษาไฟแบตเตอรี่ เมื่อมันถูกปิดอยู่ เครื่องจะใช้เครื่องรับ GPS ในการหาเส้นทางแทน
2. ถือกิ่ง GPSMAP 60CSx ในแนวนอนเพื่อให้เข็มทิศอิเล็กทรอนิกส์อ่านค่าได้ถูกต้อง ข้อความ “Hold ระดับ” ปรากฏถ้าหากคุณถือกิ่งเข็มทิศอิเล็กทรอนิกส์อย่างไม่ถูกวิธี หรือถ้ามันยังไม่ถูกปรับตั้ง

การตั้งค่าความเร็วและเวลาสำหรับเปิดหรือปิด Compass Auto:

1. กด **MENU** สองครั้งเพื่อเปิดเมนู Main
2. เลือก **ตั้งค่า** และกด **ENTER** เพื่อเปิดเมนู Setup
3. เลือก **Heading** icon และกด **ENTER** เพื่อเปิดหน้า การตั้งค่า Heading
4. เลือก field ชื่อ **ชี้ทางโดยเข็มทิศเมื่อวิ่งด้วยความเร็วต่ำกว่า** และกด **ENTER**



หน้าหลัก>

5. ใช้แป้นพิมพ์ตัวเลขเพื่อใส่ความเร็ว
6. เลือก field ชื่อ เป็นเวลานานกว่า... และกด **ENTER** เพื่อตั้งค่าถ่วงเวลาจากรายการตัวเลือกของเวลา

การปรับตั้งเข็มทิศอิเล็กทรอนิกส์

เมื่อคุณเริ่มใช้ GPSMAP 60CSx เป็นครั้งแรกหรือหลังจากที่คุณได้ใส่แบตเตอรี่ชุดใหม่ คุณจะต้องทำการปรับตั้งเข็มทิศอิเล็กทรอนิกส์ที่กลางแจ้ง ความแม่นยำของเข็มทิศอิเล็กทรอนิกส์จะถูกระทบในทิศทางตรงข้ามถ้าหากเครื่องไม่ได้ถูกถือในแนวนอน หรือคุณอยู่ใกล้วัตถุต่างๆ ที่ก่อให้เกิดพลังสนามแม่เหล็ก เช่น รถยนต์หรืออาคารต่างๆ

การปรับตั้งเข็มทิศอิเล็กทรอนิกส์:

1. กด **MENU** เพื่อเปิดเมนู Options หน้าเข็มทิศ
2. เลือก **ปรับตั้งเข็มทิศ** และกด **ENTER** เพื่อเปิดหน้าปรับตั้งอุปกรณ์
3. ในขณะที่เลือกปุ่ม **เริ่มต้น** อยู่ กด **ENTER** และทำตามคำแนะนำบนหน้าจอสำหรับการถือและการเปิดเครื่อง

ข้อความ “ทางขวา”, “เร็วไป” หรือ “ช้าไป” ปรากฏเพื่อแจ้งให้คุณปรับความเร็วในการหมุนของคุณตามที่ต้องการ ถือเครื่องให้ขนานกับแนวนอนในขณะที่หมุนตัว

ข้อความ “ปรับตั้งสำเร็จเรียบร้อย” ปรากฏเพื่อทำเสร็จแล้ว

ถ้าหากข้อความ “การปรับตั้งล้มเหลว” ปรากฏ ให้ทำตามขั้นตอนซ้ำอีกครั้ง

4. กด **ENTER** เพื่อกลับไปยังหน้าเข็มทิศ

ถือเครื่องให้ขนาน
กับแนวนอน
และหมุนอย่างช้าๆ



ตัวเลือกต่างๆ ของหน้าเข็มทิศ

ใช้เมนูตัวเลือกต่างๆ ในการดัดแปลงหน้าเข็มทิศ ในขณะที่หน้าเข็มทิศเปิดอยู่ กด **MENU** ในการเลือกหนึ่งตัวเลือก เลือกมัน และกด **ENTER**

หน้าหลัก>



เมนู Options หน้าเข็มทิศ

มีตัวเลือกต่างๆ ดังต่อไปนี้:

เส้นทางต่อไป-ช่วยให้คุณหาเส้นทางไปยังวัตถุภายในระยะทางที่คุณมองเห็น โดยการชี้เครื่องไปหามัน

หยุดนำทาง (นำทางไป)-เปิดหรือปิดการทำงานของการทำงานของการหาเส้นทางสำหรับ route หนึ่งเส้นหรือการ ไปยัง

คำนวณใหม่-คำนวณเส้นทางไปยังจุดหมายปลายทางใหม่

Course (Bearing) Pointer-สลับระหว่างลูกศรเส้นทางกับตัวชี้ทิศทาง

ข้อมูลที่แสดง...-ช่วยให้คุณเลือกจำนวนของ field ข้อมูลที่ปรากฏบนหน้าเข็มทิศ

เปลี่ยนการแสดงผลข้อมูล-ช่วยให้คุณเลือกประเภทของข้อมูลที่คุณต้องการแสดงใน field ข้อมูล

ปรับตั้งเข็มทิศ-เข้าถึงหน้าปรับตั้งเข็มทิศสำหรับการปรับตั้งเข็มทิศ

Restore Defaults-เปลี่ยนค่าไปเป็นค่าเดิมที่ถูกตั้งไว้แต่แรกจากโรงงาน

การหาเส้นทางด้วยเส้นทางและพาไป

เส้นทางและพาไป ช่วยให้คุณตั้งเส้นทางไปยังหนึ่งจุดที่คุณเห็นในระยะทางที่ห่างออกไป

การใช้ เส้นทางและพาไป เพื่อหาเส้นทาง:

1. กด **MENU** เพื่อเปิดเมนู Options หน้าเข็มทิศ
2. เลือก **เส้นทางและพาไป** และกด **ENTER** เพื่อเริ่มคุณสมบัติของ เส้นทางและพาไป วงแหวนเข็มทิศพร้อมกับตัวชี้จะอยู่ตรงกับเครื่องหมายการมองเห็นสองจุดบนฝาครอบของเครื่อง (ลูกศรด้านบนของ **ROCKER** และเครื่องหมายสามเหลี่ยมบนขอบที่ลึกลงไปแถบหน้าจอ)

หน้าหลัก>

หยุดการนำทาง:

1. กด **MENU** เพื่อเปิดเมนู Options หน้าแผนที่
2. เลือก **หยุดนำทาง** และกด **ENTER** เพื่อหยุดการนำทาง

การใช้ Course Pointer หรือ Bearing Pointer

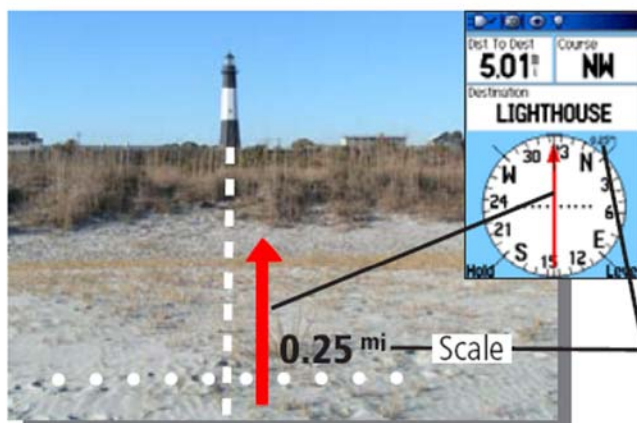
Bearing Pointer และ Course Pointer ทำงานเป็นอิสระแยกออกจากกัน อันหนึ่งแสดงทิศทางไปยังจุดหมายปลายทางของคุณ และอีกอันแสดงความสัมพันธ์ของคุณกับเส้นทางที่นำไปสู่จุดหมายปลายทาง

ตัวอย่างเช่นถ้าลูกศร Bearing Pointer กำลังชี้ตรงขึ้นไป คุณกำลังไปยังจุดหมายปลายทางของคุณโดยตรง หากมันชี้ไปที่ทิศทางอื่นแทนชี้ตรงขึ้นไป ให้หันไปยังทิศทางนั้นจนกระทั่งลูกศรกำลังชี้ขึ้นไป แล้วให้เดินทางต่อไปในทิศทางนั้น ส่วน Bearing Pointer จะชี้ไปยังจุดหมายปลายทางเสมอ โดยไม่สนใจทิศทางที่คุณกำลังเคลื่อนที่ไป มีประสิทธิภาพมากที่สุดถ้าคุณต้องอ้อมไปรอบๆ สิ่งกีดขวาง (ทะเลสาบ สถานที่ส่วนบุคคล ฯลฯ) ในเส้นทางของคุณ



Bearing Pointer แสดงทิศทางไปยังจุดหมายปลายทางของคุณอยู่เสมอจากตำแหน่งปัจจุบันของคุณ

ถ้าหากคุณกำลังใช้ตัวเลือก Course Pointer และคุณเบี่ยงเบนออกจากเส้นของการเดินทางจากตำแหน่งเริ่มต้นของคุณไปยังจุดหมายปลายทางของคุณ ตัว Course Deviation Indicator (ลูกศรที่มีเส้นปะแนวนอน) เป็นตัวบ่งชี้แบบกราฟฟิกของการเบี่ยงเบน (ขวาหรือซ้าย) ขึ้นอยู่กับมาตราส่วนที่ถูกแสดงที่ขอบของวงแหวนเข็มทิศ ให้เคลื่อนไปทางขวาหรือซ้ายเพื่อกลับสู่เส้นทาง ซึ่งมีประสิทธิภาพมากที่สุดถ้าคุณกำลังหาเส้นทางบนน้ำหรือที่ซึ่งไม่มีสิ่งกีดขวางสำคัญในเส้นทางของคุณ



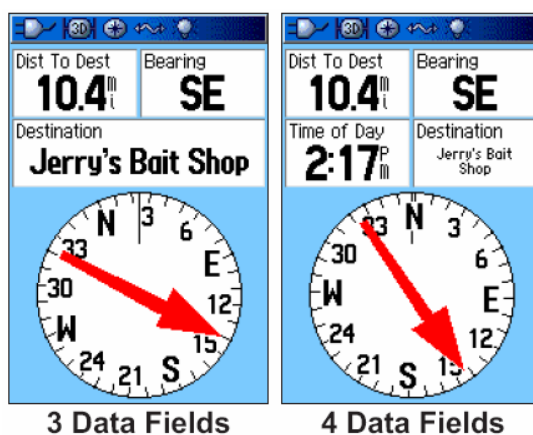
Course Pointer แสดงเส้นทางการเดินทางของคุณจากตำแหน่งเริ่มต้นของคุณและระยะทางที่เบนออกจากเส้นทาง

การเลือก Course Pointer หรือ Bearing Pointer:

1. กด **MENU** เพื่อเปิดเมนู Options หน้าเข็มทิศ ปรกติตัว Bearing Pointer ถูกตั้งเป็นค่าเริ่มต้น เมื่อตัวเลือก Bearing Pointer ถูกแสดง Course Pointer ก็จะถูกเปิดใช้งานอยู่ และกลับกันไปมา
2. เลือกตัวเลือกนี้ และกด **ENTER** เพื่อเริ่มใช้งาน

Data Fields

คุณสามารถแสดง field ข้อมูลได้สามหรือสี่ field บนหน้าเข็มทิศ



การแสดง field ข้อมูลบนหน้าเข็มทิศ:

1. กด **MENU** เพื่อเปิดเมนู Options หน้าเข็มทิศ
2. เลือก **Data Field** และกด **ENTER** เมนูย่อยชื่อ แสดง ปรากฏ
3. เลือกจำนวนของ field ข้อมูลที่คุณต้องการแสดงบนหน้าเข็มทิศ (สามหรือสี่) และกด **ENTER**

การเปลี่ยน field ข้อมูล:

1. กด **MENU** เพื่อเปิดเมนู Options หน้าเข็มทิศ

หน้าหลัก>

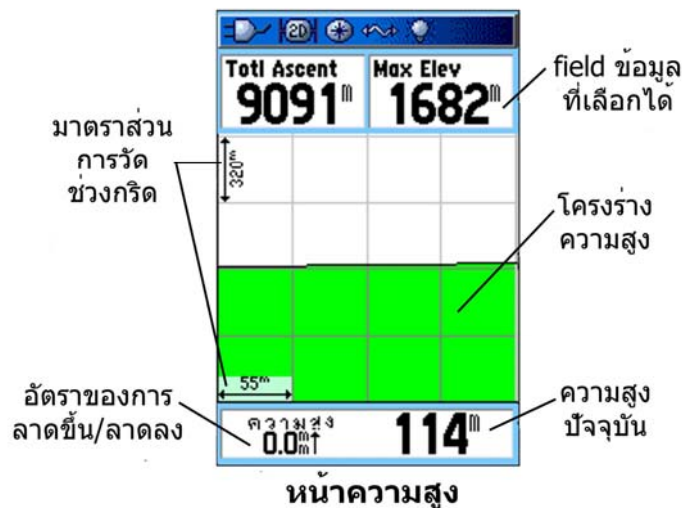
- เลือก **เปลี่ยนการแสดงผลข้อมูล** และกด **ENTER** field ข้อมูลอันแรกจะถูกเลือก
- กด **ENTER** เพื่อเลือกจากรายการของชนิดของข้อมูลหาเส้นทางที่ปรากฏใน field นั้น
- ใช้ **ROCKER** เพื่อเลือกตัวเลือกที่คุณต้องการ และกด **ENTER** เพื่อใส่มันลงใน field ข้อมูล
- หลังจากทำการเลือกและใส่ข้อมูลของคุณแล้ว ใช้ **ROCKER** เพื่อย้ายไปยัง field ถัดไปและทำขั้นตอนซ้ำอีก
- ทำซ้ำขั้นตอนที่ 3 และ 4 เพื่อเปลี่ยน field ข้อมูลที่เหลือ

การแก้ไข field ข้อมูลกลับไปเป็นค่าที่ตั้งไว้เริ่มต้น:

- กด **MENU** เพื่อเปิดเมนู Options หน้าเข็มทิศ
- เลือก **Restore Defaults** และกด **ENTER** เพื่อกลับหน้านั้นไปยังค่าเริ่มต้น

หน้าความสูง

หน้าความสูงแสดงความสูงปัจจุบัน อัตราการลาดขึ้น/การลาดลง โครงร่างของความสูงที่เปลี่ยนตามระยะทางหรือเวลา หรือโครงร่างของความกดอากาศที่เปลี่ยนตามเวลา



Status field ที่ส่วนล่างของหน้าแสดงความสูงปัจจุบัน และอัตราการลาดขึ้นหรือลาดลงเมื่อกำลังเคลื่อนที่ ณ ขณะนั้นของคุณ มันยังสามารถแสดงความกดอากาศที่ล้อมรอบและเวลาของการวัดด้วย

คุณสามารถปรับแต่ง field ชื่อ Profile ในตอนกลางของหน้าเพื่อแสดงไม่ความสูงที่วาดแผนผังความกดอากาศที่ล้อมรอบตามที่ถูกเลือกจากเมนู Options หน้าความสูง

Field ข้อมูลที่ส่วนบนของหน้าเลือกได้โดยผู้ใช้งาน และแสดงข้อมูลที่ถูกรับที่ไว้หรือปัจจุบันที่หลากหลาย

ตัวเลือกต่างๆ ในหน้าความสูง

ใช้เมนู Options หน้าความสูง เพื่อปรับแต่งหน้าความสูง ด้วยหน้าความสูงเปิดอยู่ กด **MENU** เพื่อเปิดเมนู Options



เมนู Options หน้าความสูง

มีตัวเลือกต่างๆ ดังต่อไปนี้:

Plot Over Time (Plot Over Distance)-วาดแผนผังความสูงตามช่วงเวลาหรือระยะทาง

ดูแผนที่ความสูง (ดูแผนที่ความดัน)-แสดงความสูงหรือการวาดแผนผังความกดอากาศ

ปรับช่วงการแสดงผล-ให้คุณตั้งค่า ช่วงการแสดงผล สำหรับความสูง ระยะทาง หรือเวลาเมื่อคุณแสดง ดูแผนที่ความสูง

ตั้งค่าใหม่...-ช่วยให้คุณตั้งค่าเครื่องใหม่ของข้อมูลความสูงและข้อมูลความสูงมากที่สุด

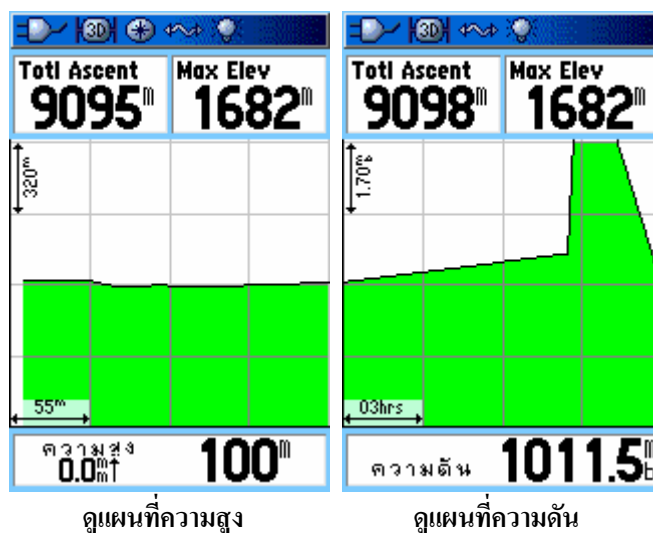
ปรับตั้งมาตรวัดความสูง-ถ้าคุณรู้ความสูงที่ถูกต้องสำหรับตำแหน่งของคุณ คุณสามารถเพิ่มความแม่นยำของเครื่องมือวัดความสูงด้วยการใช้ตัวเลือก “ปรับตั้งมาตรวัดความสูง”

Restore Defaults-ใช้เพื่อลบข้อมูลที่ถูกระงับที่จากหน้านี้และเริ่มการบันทึกข้อมูลใหม่

คุณสามารถดัดแปลงตัวเลือก ดูแผนที่ ด้วยการ ใช้ตัวเลือก “ปรับตั้งมาตรวัดความสูง” เพื่อกำหนดเวลา ระยะทาง ความกดดันอากาศ และตัวแปรความสูง

Plot Over Time (Distance)

ตัวเลือกการวัดทั้งสองนี้ (เปลี่ยนตามเวลาที่ตั้งไว้หรือเปลี่ยนตามระยะทางที่ตั้งไว้) ใช้ได้กับตัวเลือก ดูแผนที่ความสูง เท่านั้น ตัวเลือก ดูแผนที่ความดัน ถูกวัดโดยเวลาและความกดอากาศเท่านั้น เมื่อตัวเลือกหนึ่งถูกเปิดใช้งาน อีกตัวเลือกหนึ่งจะถูกแสดงบนเมนู Options ของหน้าความสูง



ดูแผนที่ความดัน/ดูแผนที่ความสูง

เลือกตัวเลือก **ดูแผนที่ความสูง** เพื่อวาดแผนผังโครงร่างของการเปลี่ยนความสูงที่เกิดขึ้นตามที่ค้นหาเส้นทางในระยะทางหนึ่งช่วงหรือหนึ่งช่วงเวลา เลือก **ดูแผนที่ความดัน** เพื่อดูบันทึกของการเปลี่ยนในความกดดันของบรรยากาศในหนึ่งช่วงเวลา เมื่อตัวเลือกหนึ่งถูกใช้งานอยู่ ตัวเลือกอื่นถูกแสดงบนเมนู Options

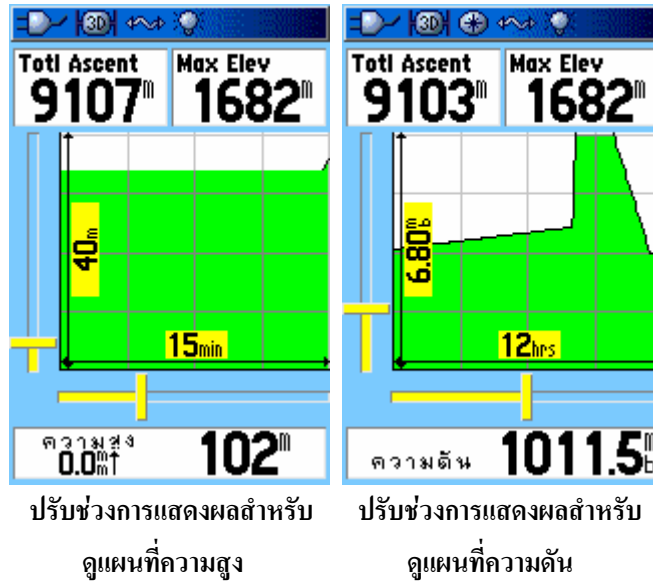
การดูแผนที่ความสูงหรือความดัน:

1. ใช้ **ROCKER** เพื่อเลือกตัวเลือกที่คุณต้องการจากเมนู Options ของความสูง และกด **ENTER** เพื่อแสดงภาพแผนที่
2. ปรับการวัดเวลาและระยะทางด้วยการใช้ ปรับช่วงการแสดงผล ตามที่ได้อธิบายต่อไป
3. ในการลบภาพแผนที่และเริ่มต้นใหม่ คุณจะต้องลบ Track Log

ปรับช่วงการแสดงผล

คุณสามารถตั้งค่า ปรับช่วงการแสดงผล สำหรับความสูง ระยะทาง หรือเวลาเมื่อคุณแสดง ดูแผนที่ความสูง

- ช่วงสำหรับระยะทางในแนวตั้งถูกแสดงในขณะที่คุณกดขึ้นหรือลงบน **ROCKER**
- ช่วงสำหรับระยะทางในแนวนอนถูกแสดงในขณะที่คุณกดซ้ายหรือขวาบน **ROCKER**
- ช่วงสำหรับเวลาถูกแสดงสำหรับการวาดแผนผังช่วงเวลาหนึ่งเมื่อคุณกดซ้ายหรือขวาบน **ROCKER**



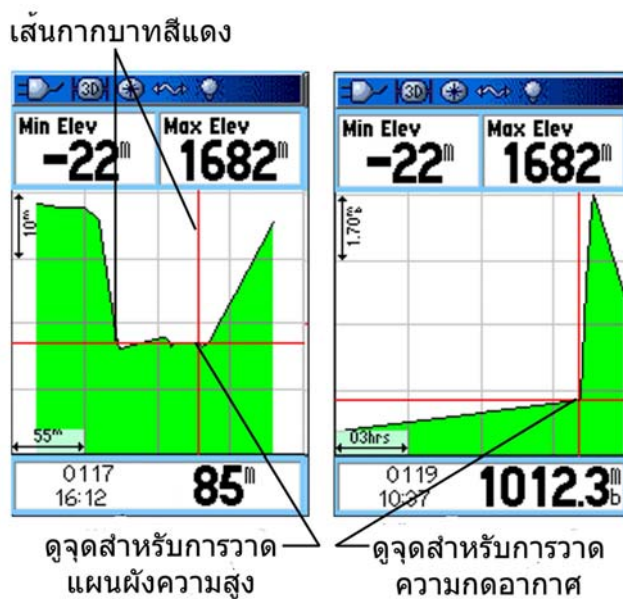
ช่วงของค่าความกดอากาศของ ดูแผนที่ความดัน ถูกแสดงเมื่อคุณกดขึ้นหรือลงบน **ROCKER** ค่าของเวลาและระยะทางถูกแสดง ในแบบเดียวกันสำหรับ ดูแผนที่ความสูง

การปรับช่วงการแสดงผล:

1. เลือกชนิดของการวาดแผนที่ที่คุณต้องการดู และใช้ **ROCKER** เพื่อเลือก **ปรับช่วงการแสดงผล**
2. กด **ENTER** เพื่อเปิดหน้า **ปรับช่วงการแสดงผล** กดขึ้นหรือลงบน **ROCKER** เพื่อปรับระยะในแนวตั้ง หรือความกดอากาศและกดซ้ายหรือขวาเพื่อปรับเวลาหรือระยะทางอย่างใดอย่างหนึ่ง หรือ
กดขึ้นหรือลงบน **ROCKER** ด้วยภาพแผนที่ถูกแสดงอยู่เพื่อสลับไปรูปแบบปรับช่วงการแสดงผล
3. กด **ENTER** เพื่อกลับไปยังหน้าดูแผนที่

ดูจุดต่างๆ

คุณสามารถเลื่อนผ่านชั้นความสูงที่ถูกบันทึกไว้หรือโครงร่างความกดอากาศเพื่อดูข้อมูลสำหรับจุดใดๆ ตลอดโครงร่างได้ เมื่อเส้นกากบาทแนวตั้งและแนวนอนสีแดงถูกหยุดอยู่ที่ตำแหน่งหนึ่งตามโครงร่าง หน้าจอแสดง ความสูงหรือความกดอากาศ ช่วงเวลาของวัน และวันที่จุดถูกสร้าง



การใช้ตัวเลือก View Points:

1. กด **MENU** เพื่อเปิดเมนู Options หน้าความสูง
2. เลือก **ดูแผนที่ความดัน** หรือ **ดูแผนที่ความสูง** และกด **ENTER** เพื่อเปิดหน้าความสูง
3. กดซ้ายหรือขวาบน **ROCKER** เพื่อเลื่อนเส้นกากบาทข้ามโครงร่าง

ในขณะที่เส้นกากบาทเลื่อนข้ามโครงร่าง หน้าต่างแสดงสถานะที่ส่วนล่างของหน้าเปลี่ยนไปแสดงวัน เวลา และความสูง หรือความกดอากาศสำหรับจุดที่เส้นตัด

ดูจุดต่างๆ บนแผนที่

คุณสามารถดูตำแหน่งของจุดต่างๆ บนหน้าแผนที่ได้

ดูจุดความสูงต่างๆ บนหน้า Map Page:

1. ด้วยหน้าความสูงเปิดอยู่ ใช้ **ROCKER** เพื่อเลื่อนเส้นกากบาทสีแดงไปยังจุดที่คุณต้องการดู
2. กด **ENTER** เพื่อแสดงจุดความสูงบนแผนที่ จุดถูกทำเครื่องหมาย โดย Map Pointer พร้อมกับค่า พิกัดของตำแหน่ง ทิศทางของเข็มทิศ และระยะห่างจากตำแหน่งปัจจุบันของคุณ
3. กด **QUIT** เพื่อปิด

หน้าหลัก>



จุดวาดแผนที่ความสูง
บนหน้าแผนที่

หน้าตั้งค่าใหม่...

คุณสามารถตั้งค่าใหม่ให้กับข้อมูลความสูงและข้อมูลความสูงที่มากที่สุด โดยการเลือกตัวเลือกเหล่านี้จากหน้าตั้งค่าใหม่...

การตั้งค่าใหม่ให้กับข้อมูลความสูงและ field ชื่อ max elevation:

1. กด **MENU** เพื่อเปิดเมนู Options หน้าความสูง
2. เลือก **ตั้งค่าใหม่...** และกด **ENTER** เพื่อเปิดหน้าตั้งค่าใหม่
3. ใช้ **ROCKER** เพื่อเลือกตัวเลือกต่างๆ ของการตั้งค่าใหม่ แล้วกด **ENTER** เพื่อใส่เครื่องหมายถูกในกล่องสี่เหลี่ยมข้างข้อที่ถูกเลือกไว้ คุณสามารถตั้งค่าใหม่ให้กับข้อมูลความสูงเช่น ตั้งค่าความสูงต่ำสุด ข้อมูลเนินลาดลงและขึ้นทั้งหมด หรือแค่ค่าความสูงสุดเท่านั้น



หน้าตั้งค่าใหม่...

4. เลือกปุ่ม **ใช้งาน** และกด **ENTER** เพื่อตั้งค่าใหม่ให้กับ field ข้อมูล ข้อความขึ้นชั้นปรากฏขึ้น

คุณสามารถตั้งค่าใหม่หรือลบข้อมูลสำหรับคุณสมบัตินั้นๆ ที่ถูกแสดงบนรายการ โดยการกาเครื่องหมายถูกในกล่องสี่เหลี่ยมหน้าชื่อ

5. เลือก ตกลง และกด **ENTER** เพื่อตั้งค่าใหม่ให้กับตัวเลือกต่างๆ ที่ถูกเลือก
6. เพื่อตั้งค่าใหม่ให้กับประเภททั้งหมดที่ถูกแสดงบนหน้า เลือก **เลือกทั้งหมด** และกด **ENTER**

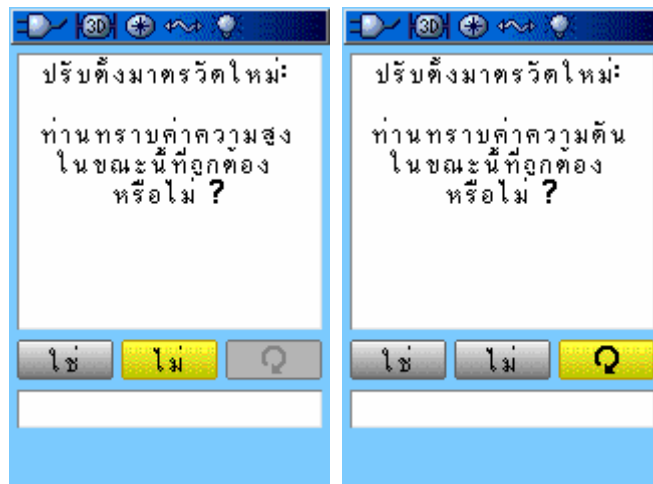
ปรับตั้งมาตรวัดความสูง

เพราะว่า GPSMAP 60CSx ขึ้นอยู่กับความกดดันของบรรยากาศเพื่อวัดหาความสูง และความกดอากาศที่ความสูงใดๆ ที่สามารถผันผวนได้ คุณสามารถทำการปรับตั้งเครื่องมือวัดความสูงเพื่อเพิ่มความแม่นยำของมัน คุณจะต้องรู้ความสูงหรือความกดอากาศ ณ ตำแหน่งปัจจุบันของคุณ

การปรับตั้งเครื่องมือวัดความสูงด้วยมือ:

1. กด **MENU** เพื่อเปิดเมนู Options หน้าความสูง
2. เลือก **ปรับตั้งมาตรวัดความสูง** และกด **ENTER** เพื่อเปิดหน้าปรับตั้งอุปกรณ์
3. ตรงข้อความ “ท่านทราบค่าความสูงในขณะนี้ที่ถูกต้องหรือไม่?” เลือก **ใช่** และกด **ENTER** หรือ

ถ้าคุณไม่ทราบความสูง เลือก **ไม่** เพื่อใช้ตัวเลือกความกดอากาศ ถ้าคุณไม่ทราบความกดอากาศ เลือก **ไม่** เพื่อใช้ค่าเริ่มต้นความสูงของ GPS



4. ใช้ **ROCKER** เพื่อใส่ชั้นความสูงหรือความกดอากาศใหม่ แล้วเลือก **ใช่** และกด **ENTER** เพื่อกลับไปยังหน้าความสูง

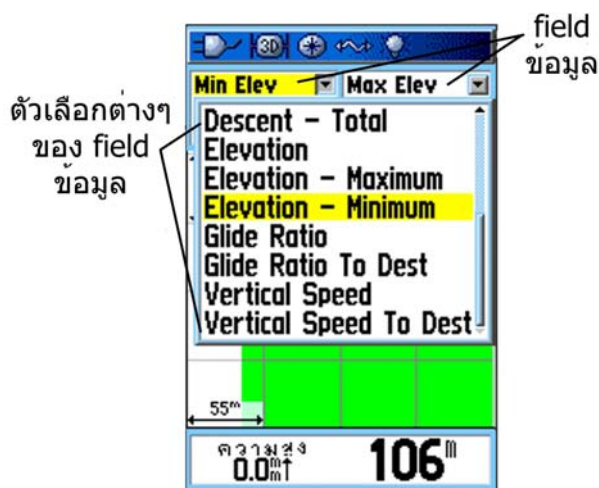
เปลี่ยนการแสดงผลข้อมูล

หน้าความสูงมี field ข้อมูลสอง field ที่คุณสามารถตัดแปลงข้อมูลที่ถูกต้องได้

หน้าหลัก>

การเปลี่ยนการแสดงผลข้อมูล:

1. กด **MENU** เพื่อเปิดเมนู Options หน้าความสูง
2. เลือก **เปลี่ยนการแสดงผลข้อมูล** และกด **ENTER**
3. ใช้ **ROCKER** เพื่อเลือก field ข้อมูล และกด **ENTER** เพื่อดูรายการของตัวเลือกต่างๆ ของ field ข้อมูลที่มีอยู่
4. กดขึ้นหรือลงบน **ROCKER** เพื่อเลือกตัวเลือก และกด **ENTER** เพื่อวางมันลงใน field ข้อมูล



หน้าสถิติการเดินทาง

หน้าสถิติการเดินทางให้คุณด้วยข้อมูลการเดินทางหลายรูปแบบที่มีประโยชน์เมื่อหาเส้นทางที่มีระยะทางไกล มันแสดงความเร็วปัจจุบันของคุณ ความเร็วเฉลี่ย เครื่องมือวัดระยะทางที่ผ่าน และสถิติอื่นๆ ที่มีประโยชน์อีกมากสำหรับการหาเส้นทาง

Speed	Max Speed
0.0 ^k _h	192 ^k _h
Moving Time	Moving Avg
18:44 ^H _M	40.6 ^k _h
Stopped	Overall Avg
15:00 ^H _M	22.5 ^k _h
Elevation	
88 ^m	
Odometer	
760.80 ^k _m	

หน้าสถิติการเดินทาง

หน้าหลัก>

คุณสามารถดัดแปลงการแสดงผลการเดินทางให้ตรงกับความต้องการส่วนบุคคลได้ด้วยตัวเลือกต่างๆ ของข้อมูลที่มีให้เลือก การเลือกชนิดของข้อมูลให้แสดงทำโดยวิธีเดียวกันกับ field ข้อมูลที่เหมือนกันบนหน้าแผนที่

เมนู Options หน้าสถิติการเดินทาง

มีตัวเลือกดังต่อไปนี้:

ตั้งค่าใหม่-เพราะว่าคุณต้องการบันทึกข้อมูลใหม่สำหรับการเดินทางแต่ละครั้ง จึงมีตัวเลือก “ตั้งค่าใหม่” ให้

ก่อนการเดินทางแต่ละครั้ง ตั้งค่าข้อมูลการเดินทางใหม่โดยการเลือก “ตั้งค่าใหม่” จากเมนู Options และกด

ENTER

หน้าตั้งค่าใหม่เสนอตัวเลือกต่างๆ สำหรับการตั้งค่าการคำนวณข้อมูลของการเดินทางใหม่ ลบข้อมูล Track Log และการลบ Tracks ที่บันทึกไว้, Waypoints และ Routes หน้านี้ช่วยให้คุณเลือกรายการแต่ละอย่างได้ เลือกทั้งหมด และไม่เลือกทั้งหมด เมื่อทำการเลือกของคุณแล้ว เลือก **ใช้งาน** และกด **ENTER** ตอบตกลง เมื่อ “ข้อมูลที่ทำนเลือกจะถูกลบทั้งหมด” ปรากฏขึ้น และกด **ENTER** เพื่อทำการตั้งค่าใหม่อย่างสมบูรณ์

ตัวเลขใหญ่-ช่วยให้คุณดูข้อมูลการเดินทางที่สำคัญเพียงแค่เล็บบมอง ซึ่งแสดง field ได้น้อยกว่าด้วยตัวเลขที่มีขนาดใหญ่กว่า

เปลี่ยนการแสดงผลข้อมูล-ช่วยคุณเลือกชนิดของข้อมูลที่คุณต้องการแสดงใน field ข้อมูล

Restore Defaults-ช่วยให้คุณกลับค่าของหน้าไปยังการตั้งค่าเริ่มแรกสุด

เมนูหลัก

เมนูหลักประกอบด้วยการตั้งค่าและคุณสมบัติอื่นๆที่ไม่พบในหน้าหลักและเมนูย่อย เวลาและวันที่จะแสดงอยู่ด้านล่างของหน้านี้ สามารถเข้าหน้าเมนูหลักได้จากหน้าใดๆก็ตามโดยการกด MENU สองครั้ง ในการเลือกรายการบนเมนูหลัก ให้เลือกไปที่รายการเมนู และกด ENTER



เมนูหลัก



หมายเหตุ: หากมีหน้าหนึ่งถูกเพิ่มเข้าไปในลำดับหน้า icon จะไม่ปรากฏบนเมนูหลัก

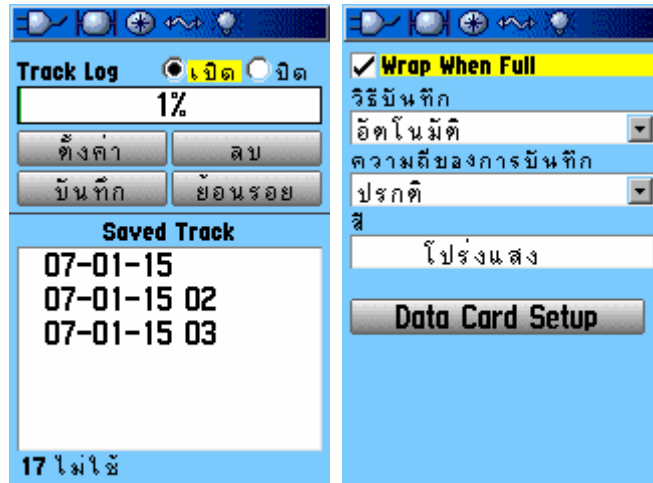
Tracks

หน้า Tracks Page แสดงเปอร์เซ็นต์ของหน่วยความจำของ track ที่ได้ใช้ไปและรายการของ tracks ที่ได้ถูกบันทึกไว้ การใช้หน้า Tracks Page เพื่อการตั้งค่า ลบ หรือบันทึก track log หรือเรียกใช้งานคุณสมบัติ ข้อนรอย สำหรับ track log ล่าสุด

การเข้าถึงหน้า Tracks Page:

1. กด MENU สองครั้งเพื่อเปิดเมนูหลัก
2. เลือก Tracks icon และกด Enter
3. เลือกปุ่ม ตั้งค่า และกด ENTER เพื่อเปิดหน้า ตั้งค่า Track Log

เมนูหลัก>



หน้า Tracks Page

ตั้งค่า Track Log

ตัวเลือกต่างๆ ของ Track Page

หน้าตั้งค่า Track Log ประกอบด้วยตัวเลือกดังต่อไปนี้:

Wrap When Full-เลือกตัวเลือกนี้เพื่อบันทึกทับข้อมูลเก่าที่สุดด้วยข้อมูลใหม่เมื่อ track log นั้นเต็ม

วิธีบันทึก-เลือกวิธีการที่ใช้ในการบันทึกจุดของ track ระยะทาง บันทึกจุด track หลังจากการเดินทางตาม ระยะทางที่กำหนด เวลา สร้างจุด track หลังจากเวลาที่กำหนดนั้นได้ผ่านไป **อัตราโน้มนัติ** ให้คุณเลือกจากช่วงที่ แตกต่างกันห้าช่วง

ความถี่ของการบันทึก-บันทึก track ตามค่าและความถี่ ไร่ระยะทางหรือเวลาตามที่กำหนด field ความถี่จะปรากฏ ก็ต่อเมื่อ **วิธีบันทึก** ได้ถูกตั้งค่าให้เป็น ระยะทาง หรือ เวลา เท่านั้น

สี-เลือกหนึ่งสีสำหรับ track เมื่อมันปรากฏบนแผนที่

หน้า Route Page

ใช้หน้า Routes Page เพื่อสร้างลำดับของ waypoints ที่อยู่ระหว่างกลางซึ่งจะนำคุณ ไปยังจุดหมายปลายทางสุดท้าย ของคุณ

หน้าถนน

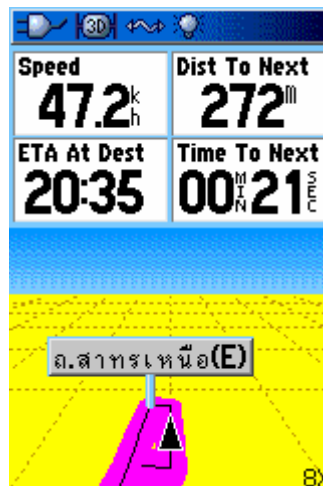
เมื่อหาเส้นทางของ route หนึ่งเส้น หน้าถนนจะนำคุณไปยังจุดมุ่งหมายปลายทางโดยการใช้ field ข้อมูล และทางหลวงแบบกราฟฟิก ผู้ใช้สามารถเลือก field ข้อมูลเพื่อแสดงข้อมูลได้มากถึงสี่ช่อง เช่น ความเร็ว ระยะทาง เวลาที่จะถึงจุดถัดไปบน route ฯลฯ รายการของข้อมูลที่แสดงและวิธีการเลือกสรรนั้นเหมือนกันกับ หน้าเข็มทิศ

เมนูหลัก>

ถนนแบบกราฟฟิกให้การนำทางด้วยภาพ พาคุณไปที่ละจุดจนถึงจุดหมายปลายทางของคุณ เส้นทางของคุณถูกแสดงเป็นเส้นตรงกึ่งกลางของกราฟฟิก เมื่อคุณมุ่งตรงไปที่จุดแต่ละจุดบน route ของคุณ ภาพกราฟฟิกจะแสดงทิศทางที่คุณควรเคลื่อนที่หรืออยู่บนเส้นทางไปยังจุดนั้น การตั้งความถี่ได้ให้ช่วงช่วยให้คุณ Zoom In หรือ Out บนทางหลวงได้

การหาเส้นทางด้วยการใช้หน้าถนน:

1. ขณะที่กำลังหาเส้นทาง เข้าถึงหน้าถนนจากเมนูหลัก และสังเกตเส้นทางการเดินทางของคุณที่แสดงบนกราฟฟิกทางหลวง
2. กด **MENU** เพื่อเปิดเมนู Options คุณสามารถทำได้ดังต่อไปนี้:
หยุดนำทาง ข้อมูลที่แสดง... จากสี่ไปสามพร้อมกับข้อความแนะนำจุดหมายปลายทาง เปลี่ยนการแสดงผลข้อมูล หรือตั้งค่า Defaults ให้คืนสู่การตั้งค่าดั้งเดิมแต่แรก



หน้าถนน

หน้าเมนูตั้งค่า

ใช้หน้าเมนูตั้งค่าเพื่อปรับแต่งเครื่อง GPSMAP 60CSx ของคุณให้ตรงกับความต้องการของคุณ

การเข้าถึงหน้าเมนูตั้งค่า:

1. กด **MENU** สองครั้งเพื่อเปิดเมนูหลัก
2. ใช้ **ROCKER** เพื่อเลือก **ตั้งค่า icon** และกด **ENTER**

เมนูหลัก>



หน้าเมนูตั้งค่า

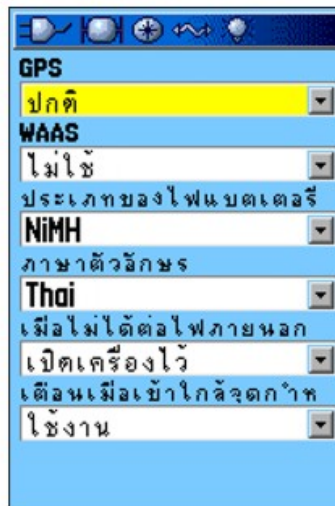
คุณสมบัติแต่ละส่วนจะถูกอธิบายในหน้าต่อไป

ตั้งค่าระบบ

ใช้ตั้งค่าระบบเพื่อควบคุมการตั้งค่าสำหรับ GPS, WAAS, ประเภทของไฟแบตเตอรี่, ภาษาตัวอักษร, เมื่อไม่ได้ต่อไฟภายนอก และ เตือนเมื่อเข้าใกล้จุดกำหนด

การเข้าถึงหน้าตั้งค่าระบบ:

บนหน้าเมนูตั้งค่า เลือก ระบบ icon และกด ENTER



GPS-ตั้งเครื่องให้ทำงานในรูปแบบ ปกติ แบบประหยัดไฟ ปิด GPS หรือ โหมดสตัท

WAAS-ให้คุณเปิดหรือปิดการใช้งาน WAAS

เมนูหลัก>

ประเภทของไฟแบตเตอรี่-ให้คุณเลือกประเภทของแบตเตอรี่ที่คุณกำลังใช้ (อัลคาไลน์ หรือ NiMH หรือ Lithium Ion)

ภาษาตัวอักษร-เลือกภาษาที่ใช้บนหน้าจอของเครื่อง

เมื่อไม่ได้ต่อไฟภายนอก-แสดงว่าเครื่องยังเปิดอยู่ (เปิดเครื่องไว้) หรือปิด เมื่อแหล่งจ่ายไฟภายนอกได้ถูกถอดออกจากรีจ

เตือนเมื่อเข้าใกล้จุดกำหนด-แสดงว่าเสียงเตือนจุกะวังได้ใช้งานหรือปิดอยู่

เมนูตั้งค่าระบบ

เมนูตั้งค่าระบบประกอบด้วย **Restore Defaults** และ **Software Version** ใช้ **Restore Defaults** เพื่อตั้งค่า field ต่างๆของการตั้งค่าระบบกลับไปเป็นค่าเริ่มต้น **Software Version** แสดง Software Version และเลข Unit ID

ตั้งค่าแสดงผล

ใช้น้ำตั้งค่าแสดงผลเพื่อเลือกชุดสีหน้าจอสำหรับการดูในช่วงกลางวันและกลางคืน คุณสามารถตั้งช่วงเวลาการเปิดใช้แสงสว่างหน้าจอ (backlight) และระดับของความสว่าง การลดค่าเหล่านี้สามารถช่วยประหยัดพลังงานไฟแบตเตอรี่ได้อย่างมาก

การเข้าถึงน้ำตั้งค่าแสดงผล:

บนเมนูตั้งค่า เลือก **แสดงผล icon** และกด **ENTER**



ชุดสีแสดงผล-ตั้งค่าการแสดงผลเป็นรูปแบบแบบ กลางวัน กลางคืน หรือ อัตโนมติ เลือก **อัตโนมติ** เพื่อทำการสลับโดยอัตโนมัติจากกลางวันไปกลางคืนเมื่อตอนพระอาทิตย์ตกดินและเปลี่ยนกลับเมื่อตอนพระอาทิตย์ขึ้น

ชุดสีกลางวัน/ชุดสีกลางคืน-เลือกชุดสีที่จะใช้เมื่อใช้งานในรูปแบบกลางวันหรือกลางคืน

เมนูหลัก>

เวลาดับแสงสว่างของจอ-ตั้งค่าแสงสว่างหน้าจอให้เปิดอยู่เมื่อเปิดเครื่องทิ้งไว้ หรือให้ปิดเองหลังจากช่วงเวลาที่ถูกเลือกได้ผ่านพ้นไปแล้วเมื่อกำลังใช้ไฟจากแบตเตอรี่อยู่แสงสว่างหน้าจอจะเปิดทิ้งอยู่เสมอไม่ว่าจะตั้งค่านี้เช่นไรเมื่อใช้แหล่งจ่ายไฟภายนอก

ระดับความสว่างของจอ-เปิดแสงสว่างหน้าจอให้สว่างขึ้นหรือมีดลง กดขึ้นบน **ROCKER** เพื่อเพิ่มความสว่างหรือลงเพื่อลด

การตั้งค่าเชื่อมต่อ

ใช้การตั้งค่าเชื่อมต่อเพื่อควบคุมรูปแบบ input/output ที่ใช้เมื่อกำลังเชื่อมต่อเครื่องของคุณกับอุปกรณ์ภายนอก

การเข้าถึงหน้าตั้งค่าเชื่อมต่อ:

บนหน้าเมนูตั้งค่า เลือก **เชื่อมต่อ** icon และกด **ENTER**



Serial Data Format-ตั้งรูปแบบข้อมูลเป็นแบบหนึ่งของรูปแบบต่อไปนี้:

- **GARMIN**-รูปแบบกรรมสิทธิ์ที่ถูกใช้เพื่อแลกเปลี่ยน waypoint, route, track log และข้อมูล MapSource กับ PC
- **NMEA In/NMEA Out**-สนับสนุนข้อมูลมาตรฐาน NMEA 0183 version 3.01 สำหรับ input และ output
- **TEXT OUT**-สนับสนุนข้อความแบบ ASCII สำหรับ output ของข้อมูลตำแหน่งและอัตราความเร็ว แต่ไม่มี input
- **ไม่มี**-ไม่สนับสนุนความสามารถในการเชื่อมต่อ

เมนูหลัก>

ถ้าคุณเลือก NMEA In/NMEA Out หรือ Text Out จะปรากฏ fields เพิ่มขึ้นมา ค่า baud rate สำหรับ NMEA In/NMEA Out ถูกล็อคไว้ที่ 4800 ถ้าหากเลือก Text Out ให้เลือก field ชื่อ **Baud Rate** แล้วกด **ENTER** ใช้ **ROCKER** เพื่อเลือกการตั้งค่าที่ต้องการและกด **ENTER**

การตั้งเสียง

ใช้หน้าการตั้งเสียงเพื่อปรับแต่ง โทนเสียงที่ออกจากเครื่อง ซึ่งจะมีเสียงสำหรับการใช้งานด้านต่างๆ ของเครื่อง

การเข้าถึงหน้าตั้งเสียง:

1. บนหน้าเมนูตั้งค่า เลือก เสียง icon และกด **ENTER**



2. เลือกตัวเลือกที่ต้องการและกด **Enter** ในขณะที่คุณเลื่อนลงตามรายการ โทนเสียงที่แตกต่างกันแต่ละโตนจะดังขึ้น
3. ในขณะที่คุณเลื่อนลงตามรายการ โทนเสียงที่แตกต่างกันแต่ละเสียงดังขึ้น กด **ENTER** เพื่อเลือกหนึ่งโตนเสียง

หน้าตั้งค่าลำดับหน้า

ใช้หน้าตั้งค่าลำดับหน้าเพื่อเปลี่ยนลำดับของหน้าหลักต่างๆ หรือเพิ่มหน้าไปยังหน้าหลักตามลำดับเมื่อคุณกด **PAGE** ซ้ำๆ



หมายเหตุ:ถ้าคุณเพิ่มหนึ่งหน้าไปยังหน้าหลักตามลำดับ มัน จะไม่ปรากฏบนเมนูหลักอีกต่อไป

การเข้าถึงหน้าตั้งค่าลำดับหน้า:

บนหน้าเมนูตั้งค่า เลือก ลำดับหน้า icon และกด **ENTER**

เมนูหลัก>

การย้าย, แทรก, หรือลบหนึ่งหน้า:

1. การย้ายหน้าในลำดับ ให้เลือกที่หน้านั้น และกด **ENTER** เลือก **เคลื่อนที่** และกดขึ้นหรือกดลงบน **ROCKER** เพื่อย้ายหน้าขึ้นหรือลงในรายการ เสร็จแล้วกด **ENTER**
2. การแทรกหน้าใหม่ เลือกหน้าที่คุณต้องการจะแทรกเข้าไปอยู่ก่อนในลำดับ และกด **ENTER** ให้เลือก **เพิ่มหน้า** แล้วเลือกหนึ่งหน้าจากรายการ และกด **ENTER**
3. การลบหน้าออก ให้เลือกที่หน้านั้น และกด **ENTER** เลือก **ลบ** และกด **ENTER**

ตั้งค่าหน้าแผนที่

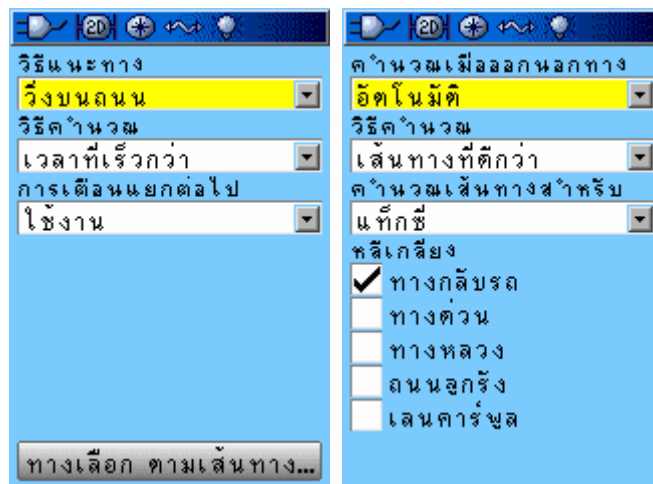
ข้อมูลตั้งค่าหน้าแผนที่อยู่ที่หน้า 48

ตั้งค่าแนะนำเส้นทาง

ใช้หน้าแนะนำเส้นทางเพื่อปรับแต่งวิธีการทำงานของการนำทาง

การเข้าถึงหน้า ตั้งค่าแนะนำเส้นทาง:

1. บนเมนูตั้งค่า เลือก **แนะนำเส้นทาง** icon และกด **ENTER**
2. เลือกปุ่มตัวเลือก **ทางเลือก ตามเส้นทาง...** เพื่อเปิดหน้า Options ของทางเลือก ตามเส้นทาง ที่ซึ่งคุณสามารถเลือกตัวเลือกต่างๆ ของเส้นทางเพิ่มเติมได้



หน้าตั้งค่าวิธีนำทาง

ตัวเลือกทางเลือก ตามเส้นทาง

วิธีแนะนำ-ให้เครื่องทำการคำนวณเส้นทางโดยขึ้นกับ:

- **ถามก่อน**-คุณจะถูกถามให้เลือกความพอใจอันหนึ่งก่อนที่เส้นทางจะถูกคำนวณ
- **วิ่งบนถนน**-สร้างเส้นทางหนึ่งซึ่งจะทับถนนที่ถูกแสดงบนแผนที่

เมนูหลัก>

- เป็นเส้นตรง-การสร้างเส้นทางโดยตรงจากตำแหน่งปัจจุบันของคุณ ไปยังจุดมุ่งหมายปลายทางของคุณ มีประโยชน์เมื่อมีการเดินทางออกนอกบริเวณพื้นที่ของแผนที่ที่มีรายละเอียดครอบคลุมถึงหรือที่ซึ่งไม่มีถนนอยู่

วิธีแบบวิ่งบนถนน-เลือกว่าเครื่องคำนวณเส้นทางแบบวิ่งบนถนน โดยขึ้นอยู่กับ:

- ลามก่อน-คุณถูกถามให้เลือกความพอใจอันหนึ่งก่อนที่เส้นทางจะถูกคำนวณ
- เวลาที่เร็วกว่า-เส้นทางถูกคำนวณให้ขับได้เร็วขึ้นแต่อาจใช้ระยะทางยาวขึ้น
- เส้นทางที่สั้นที่สุด- เส้นทางถูกคำนวณให้ใช้ระยะทางสั้นลงแต่ใช้เวลาขับนานขึ้น

การเตือนแยกต่อไป-เปิดหรือปิดหน้าต่างแบบ pop-up ของการเตือนแยกต่อไป

ทางเลือก ตามเส้นทาง...

คำนวณเมื่อออกนอกทาง-ช่วยให้คุณกำหนดว่าเครื่องจะเตือนคุณเมื่อมันกำลังคำนวณเส้นทางของคุณอยู่ (จากการถาม) หรือทำการคำนวณโดยอัตโนมัติ คุณสามารถปิดการคำนวณเมื่อออกนอกทางได้

วิธีคำนวณ-ตั้งว่าเครื่องค้นหาเส้นทางได้อย่างไร

- คำนวณเร็วที่สุด-คำนวณเส้นทางได้เร็วที่สุด แต่อาจไม่ได้เส้นทางที่ดีที่สุดก็ได้
- คำนวณแบบเร็ว-ใช้เวลามากกว่าในการคำนวณแต่จะได้เส้นทางที่มีคุณภาพดีกว่า
- เส้นทางที่ดีกว่า-ได้เส้นทางที่มีคุณภาพดีกว่าขึ้นไปอีก แต่ใช้เวลาในการคำนวณนานกว่า
- เส้นทางดีที่สุด-ได้เส้นทางที่เหมาะสมที่สุด แต่ใช้เวลาในการคำนวณยาวนานมากที่สุด

คำนวณเส้นทางสำหรับ-ตั้งค่าการคำนวณเส้นทางสำหรับยานพาหนะที่คุณกำลังใช้อยู่เพื่อให้ได้เส้นทางที่เหมาะสมที่สุดสำหรับประเภทยานพาหนะของคุณ เพราะถนนบางเส้นนั้นมีเขตหวงห้ามสำหรับพาหนะบางประเภท

หลีกเลี่ยง-ให้คุณหลีกเลี่ยงถนนบางประเภทและการหลบหลีกบนเส้นทางของคุณ

ตั้งค่า Geocache

ใช้หน้าตั้งค่า Geocache เพื่อค้นหาและบันทึกรายการที่ซ่อนอยู่ตามตำแหน่งภูมิศาสตร์ โปรดดู Garmin Web site (www.garmin.com) สำหรับรายละเอียดและการ download ตำแหน่ง geocache จาก Internet

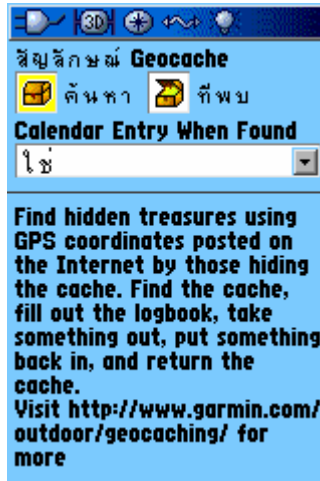


หมายเหตุ: ก่อนการตั้งค่าและวางสถานี geocache บนที่สาธารณะหรือที่ส่วนบุคคล ต้องพึงระวังว่าคุณมิได้ละเมิดกฎหมายใดๆที่ควบคุมการใช้พื้นที่เหล่านี้

เมนูหลัก>

การเข้าถึงหน้าตั้งค่า Geocache:

บนหน้าเมนูตั้งค่า เลือก Geocache icon และกด ENTER



ตั้งค่าทางน้ำ

ใช้หน้าตั้งค่าทางน้ำ เพื่อตั้งค่ากำหนดการเตือน

การเข้าถึงหน้าตั้งค่าทางน้ำ:

บนหน้าเมนูตั้งค่า เลือก ทางน้ำ icon และกด ENTER



เสียงเตือนจากการลากสมอ-ตั้งค่าเตือนด้วยเสียงเมื่อคุณล่องลอยออกนอกเส้นทางเกินกว่าระยะทางที่กำหนดไว้

เสียงเตือนนอกเส้นทาง-ตั้งค่าเตือนด้วยเสียงเมื่อคุณออกนอกเส้นทางที่ต้องการ

เตือนบริเวณน้ำลึก/เตือนบริเวณน้ำตื้น-ตั้งค่าเตือนด้วยเสียงเมื่อคุณเข้าเขตน้ำที่ลึกเกินไปหรือตื้นเกินไป

เมนูหลัก>

ตั้งค่าเวลา

ใช้หน้า ตั้งค่าเวลา เพื่อตั้งค่ารูปแบบเวลาและโซน และตั้งเครื่องให้ตรงกับ Daylight Saving Time เวลาปัจจุบัน และวันที่จะปรากฏที่ด้านล่างของหน้านั้น

การเข้าถึงหน้าตั้งค่าเวลา:

บนหน้าเมนูตั้งค่า เลือก เวลา icon และกด **ENTER**



Time Zone-เลือกเขตเวลาของเมืองของคุณเพื่อที่ GPSMAP 60CSx จะแสดงเวลาที่อิงถิ่นที่ถูกต้อง เลือก **Other** เพื่อใส่ค่าชดเชย UTC

ตั้งค่าหน่วย

ใช้หน้าตั้งค่าหน่วย เพื่อปรับแต่งหน่วยต่างๆ ในการวัด

การเข้าถึงหน้าตั้งค่าหน่วย:

บนหน้าเมนูตั้งค่า เลือก หน่วย icon และกด **ENTER**

เมนูหลัก>



รูปแบบตำแหน่ง-เป็นระบบค่าพิกัดซึ่งอ่านจากตำแหน่งที่ถูกแสดงอยู่ รูปแบบเริ่มต้นคือละติจูดและลองจิจูดในแบบองศา ลิปดา และ พีลิปดา (hddd°mm'ss.s")

Map Datum-อธิบายตำแหน่งทางภูมิศาสตร์เพื่อการสำรวจ การทำแผนที่ การนำทาง และมีได้เป็นแผนที่จริงๆ ที่บรรจุอยู่ในเครื่อง ค่าเริ่มต้นคือ WGS 84 เครื่องจะเลือก datum ที่ดีที่สุด โดยอัตโนมัติขึ้นอยู่กับรูปแบบตำแหน่งที่คุณได้เลือกไว้แล้ว

ระยะทาง/ความเร็ว-เลือกหน่วยการวัดของเครื่องเพื่อแสดงความเร็วและระยะทางที่คุณได้เดินทาง

ความสูง/ความเร็วแนวตั้ง-เลือกหน่วยการวัดของเครื่อง (Feet (ft/min), Meters (m/min), หรือ Meters (m/sec)) เพื่อแสดงระดับความสูงเหนือน้ำทะเลปานกลางของคุณ

Depth-เลือกหน่วยการวัด (ฟุต ฟาธอม หรือ เมตร) เพื่อแสดงความลึก

อุณหภูมิ-เลือกหน่วยของการวัด (ฟาเรนไฮต์ หรือ เซลเซียส) เพื่อแสดงอุณหภูมิ

ความดัน-เลือกหน่วยของการวัด (นิ้ว (Hg), Millibars, หรือ Hectopascals) เพื่อแสดงความกดอากาศ

ตั้งค่า Heading

ใช้น้ำตั้งค่า Heading เพื่อกำหนดชนิดของการแสดงหน้าจอในการมุ่งหน้าและประเภทของทิศเหนือที่ใช้อ้างอิง (North reference) เพื่อคำนวณการมุ่งหน้าของคุณ

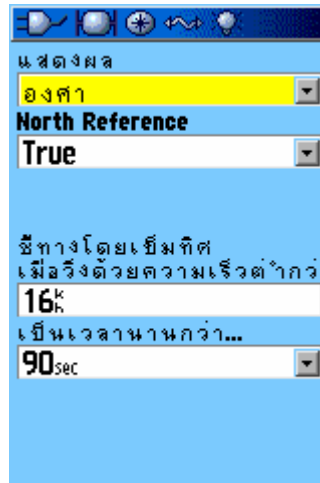


หมายเหตุ: หากคุณไม่มีความรู้เรื่องการมุ่งหน้า (Heading) และทิศเหนือที่ใช้อ้างอิง (North Referencing) ขอแนะนำให้คุณใช้ค่าเริ่มต้น

เมนูหลัก>

การเข้าถึงหน้าตั้งค่า Heading:

บนหน้าเมนูตั้งค่า เลือก **Heading** icon และกด **ENTER**



แสดงผล-เลือกค่า (ตัวเลขลำดับ องศา หรือ Mils) เพื่อแสดงการมุ่งหน้าของคุณ

North Reference- ใ้การมุ่งหน้าอยู่บนพื้นฐานของการอ้างอิงทิศเหนือตามจริง

ชี้ทางโดยเข็มทิศเมื่อวิ่งด้วยความเร็วต่ำกว่า (เป็นเวลานานกว่า)-เลือกการหน่วงเวลาความเร็วและเวลาสำหรับการสลับไปใช้เข็มทิศอิเล็กทรอนิกส์

ตั้งค่าปรับตั้งค่า

หน้าตั้งค่าปรับตั้งค่าช่วยให้คุณปรับตั้งค่าทั้งเข็มทิศและความสูง เพื่อเพิ่มความถูกต้องในการนำทาง

การปรับตั้งค่าเข็มทิศ:

1. บนหน้าเมนูตั้งค่า เลือก **ปรับตั้งค่า** icon และกด **ENTER** ข้อความ “ท่านต้องการปรับตั้งค่าอะไร?” ปรากฏขึ้น
2. เลือกปุ่ม **เข็มทิศ** และกด **ENTER** เพื่อเปิดหน้าปรับตั้งเข็มทิศ

การปรับตั้งค่าความสูง:

เลือก **ความสูง** และกด **ENTER** เพื่อแสดงหน้าปรับตั้งค่าความสูง และทำตามคำแนะนำหน้า

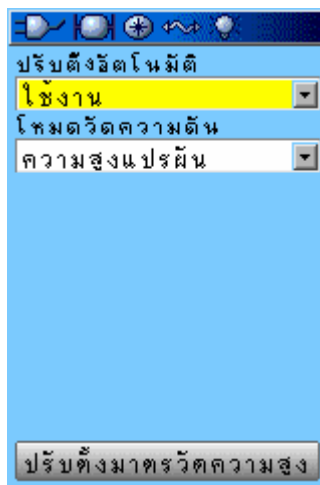
66

ตั้งค่าความสูง

หน้าตั้งค่าความสูงให้คุณตั้งค่าความสูงให้ทำการปรับตั้งค่าด้วยตัวเองได้ในแต่ละครั้งที่คุณเปิดเครื่อง ให้ทำหน้าที่เสมือนเครื่องวัดความดันของบรรยากาศ หรือทำการปรับตั้งค่าด้วยมือเมื่อคุณมีข้อมูลความสูงและความกดอากาศที่แม่นยำ

การตั้งค่าความสูง:

1. บนหน้าเมนูตั้งค่า เลือก ความสูง icon และกด **ENTER**
2. เลือก field ปรับตั้งอัตโนมัติ และกด **ENTER** เพื่อเลือกจาก ใช้งาน หรือ ปิด เมื่อ ใช้งาน ความสูง จะถูกแก้ไขให้ถูกต้องโดย GPS
3. เลือก field ชื่อ โหมดปรับความดัน และกด **ENTER** เพื่อเลือก ความสูงแปรผัน (ถูกใช้เมื่อมีการเคลื่อนไหว) หรือ ความสูงคงที่ (ใช้เมื่ออยู่กับที่ ซึ่งให้ความสูงทำหน้าที่เสมือนเครื่องวัดความดันของบรรยากาศมาตรฐาน) ข้อมูลเส้นทางจะไม่ถูกบันทึกเมื่ออยู่ในวิธีการ ความสูงคงที่



ตั้งค่าความสูง

การปรับตั้งค่าความสูงด้วยมือ:

1. เลือกปุ่ม **ปรับตั้งมาตรวัดความสูง** และกด **ENTER** คุณสามารถปรับตั้งมาตรวัดความสูงด้วยการเลือกใช้หนึ่งจากสามวิธีดังนี้:

ใส่ค่าความสูงที่ต้องการ: วิธีนี้ต้องการแหล่งข้อมูลที่เชื่อถือได้เพื่อกำหนดค่าความสูงสำหรับตำแหน่งปัจจุบันของคุณ

การใส่ค่าความดันที่ต้องการ: วิธีนี้ต้องการแหล่งข้อมูลที่เชื่อถือได้เพื่อกำหนดค่าความดันของบรรยากาศที่แม่นยำ ณ ตำแหน่งปัจจุบันของคุณ

การให้ตัวรับ GPS กำหนดค่าความสูง: เครื่องรับ GPS คาดคะเนความสูงปัจจุบันเมื่อกำหนดตำแหน่งของตัวเอง ค่าความถูกต้องแม่นยำนั้นหลากหลายขึ้นอยู่กับตำแหน่งของดาวเทียมที่อยู่เหนือศีรษะ มันมิได้ถูกต้องแม่นยำเหมือนค่าความสูงที่ป้อนเข้าไปจากแหล่งข้อมูลที่รู้จักกันดี แต่ก็เพียงพอสำหรับโปรแกรมประยุกต์ต่างๆ สำหรับการนำทางโดยมาก

เมนูหลัก>

- เมื่อเสร็จแล้ว ข้อความ Completed (สำเร็จ) หรือ Failed (ล้มเหลว) จะแสดงขึ้นมา

ตั้งค่าข้อความต้อนรับ

ใช้หน้าตั้งค่าข้อความต้อนรับ เพื่อแทรกหนึ่งข้อความ เช่นข้อมูลเจ้าของเครื่อง ที่ปรากฏเมื่อคุณเปิดเครื่อง GPSMAP 60CSx ของคุณ



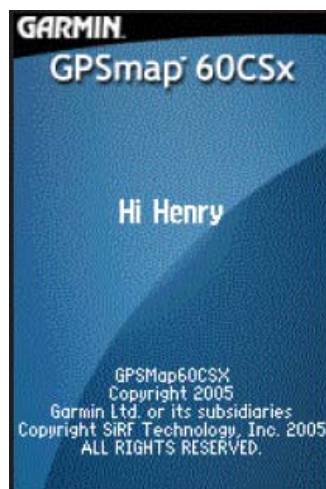
การใส่ข้อความต้อนรับ

การเข้าถึงหน้าตั้งค่าข้อความต้อนรับ:

บนหน้าเมนูตั้งค่า เลือก ข้อความต้อนรับ icon และกด **ENTER**

การเพิ่มข้อความต้อนรับ:

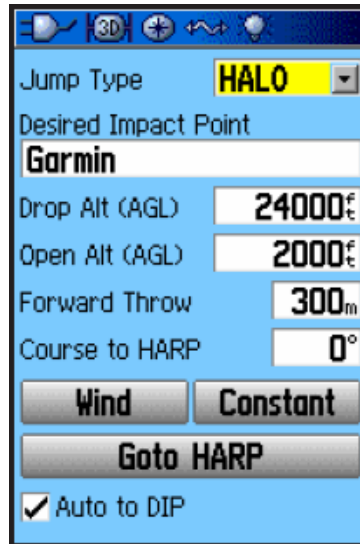
- ใช้เป็นพิมพ์บนหน้าจอและ **ROCKER** เพื่อใส่ข้อความต้อนรับของคุณ และกด **ENTER**
- เมื่อเสร็จสิ้น เลือก ตกลง และกด **ENTER** เพื่อปิด
- ปิดเครื่องของคุณ แล้วเปิดอีกครั้งเพื่อดูข้อความต้อนรับของคุณ



ข้อความต้อนรับ

Jumpmaster

Jumpmaster ถูกออกแบบขึ้นสำหรับนักกระโดดร่มที่มีประสบการณ์ Jumpmaster คือบุคคลที่เป็นหัวหน้าทีมนักกระโดดร่มที่ทำหน้าที่ประสานงานกับกลุ่มนักกระโดดหรือการปล่อยสินค้าลงทางอากาศ



หน้าตั้งค่า Jumpmaster

Jumpmaster ทำตามแนวทางทางการทหารสำหรับการคำนวณค่าความสูง ณ จุดปล่อยของ jumpmaster (HARP) ซึ่ง Jumpmaster สามารถตรวจจับโดยอัตโนมัติเมื่อคุณได้กระโดดเพื่อเริ่มนำทางไปยังจุดตกกระทบบนที่ต้องการ (DIP) โดยใช้เครื่องวัดความดันบรรยากาศและเข็มทิศอิเล็กทรอนิกส์

คุณสามารถตั้งค่า Jumpmaster เป็นหนึ่งในสามประเภทของการกระโดด คือ HAHO, HALO, หรือ Static ประเภทการกระโดดที่ถูกเลือกจะเป็นตัวกำหนดว่าต้องการรายละเอียดของการติดตั้งอะไรเพิ่มเติม สำหรับทุกประเภทของการกระโดดนั้น ค่าความสูง (ปล่อยหรือการเปิด) ถูกวัดค่าในระดับความสูงเหนือพื้นดินเป็นฟุต (AGL)

จุดตกกระทบบน (DIP) ต้องถูกตั้งค่าสำหรับการกระโดดแบบ HAHO นี่คือการ waypoint ที่ถูกทำเครื่องหมายไว้ว่าคุณต้องการจะลงสู่พื้นดินที่ใด ความสูงที่ปล่อยลงอย่างน้อย 1,000 ฟุตต้องถูกกำหนดต่อไป Jumpmaster ใช้ความสูงที่ปล่อยลงเสมือนความสูงที่เปิดตัวสำหรับการกระโดดแบบ HAHO ค่าปกติสำหรับค่าความสูงที่ปล่อยลงอยู่ในช่วงระหว่าง 12,000 ถึง 24,000 ฟุต AGL

สำหรับการกระโดดแบบ HALO ข้อมูลที่ต้องการนั้นเหมือนกับการกระโดดประเภท HAHO แต่เพิ่มความสูงในการเปิดตัวด้วย ค่าความสูงนี้อาจจะไม่ใช่ค่าที่มากกว่าความสูงในการปล่อยตัว ค่าปกติสำหรับการเปิดตัวความสูงอยู่ในช่วงระหว่าง 2,000 ถึง 6,000 ฟุต AGL

เมนูหลัก>

การกระโดดแบบ Static ต้องการความสูงในการปล่อยตัวที่กำหนดไว้อย่างน้อย 1,000 ฟุต ความเร็วลมคงที่และทิศทางสำหรับช่วงระยะเวลาของการกระโดดได้ถูกสันนิษฐานไว้ก่อนแล้ว

สำหรับการกระโดดแบบ HAHO และ HALO ความเร็วลมและทิศทางนั้นสามารถถูกป้อนเข้าไปสำหรับทุกๆ 1,000 ฟุตจากการลอยไปตามร่มชูชีพ (canopy drift-CD) และทุกๆ 2,000 ฟุตจากการลอยไปตามแรงโน้มถ่วงของโลก (free fall drift-FFD) ความเร็วลมเหล่านี้ได้ถูกป้อนเข้าไปบนหน้า Wind Setup Page โดยการเลือกปุ่ม **Wind**

“Forward Throw” และ “Course to HARP” ช่วยให้ผู้ใช้กำหนดทิศทางและความใหญ่ของเครื่องบินที่ใช้บรรทุกผู้ใช้หลังจากการกระโดดและก่อนการลอยไปตามแรงโน้มถ่วงของโลกหรือการเริ่มต้นการการลอยไปตามร่มชูชีพ

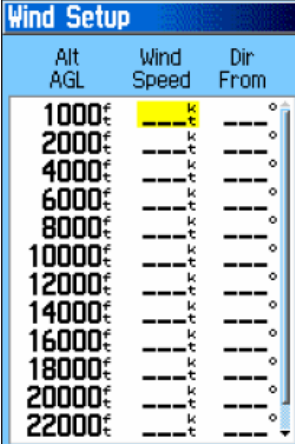
จำนวนค่าคงที่ที่เพิ่มเติมถูกป้อนเข้าไปบนหน้า Constant Setup Page ด้วยการเลือก **Constant** ได้

ช่องกาสี่เหลี่ยมที่ด้านล่างช่วยสำหรับการนำทางอัตโนมัติไปที่ DIP หากคุณต้องการให้เครื่องของคุณกำหนดว่าคุณต้องกระโดดเมื่อไร กล้องนี้ควรจะถูกกาเลือก ข้อความหนึ่งจะปรากฏเพื่ออธิบายว่าจะนำทางเส้นทาง route ด้วยมือได้อย่างไร

การเลือกปุ่ม **Goto HARP** เพื่อเริ่มต้นกระบวนการนำทางและพาคุณไปที่หน้า Wind Setup หากข้อมูล Wind Setup หายไปหรือทำการตั้งค่าเส้นทาง route โดยอัตโนมัติพร้อมกับจำนวน HARP และ DIP ที่ถูกเลือกไว้แล้วก่อนนำคุณเข้าสู่หน้า Navigation

ตั้งค่า Wind

ความเร็วและทิศทางของลมถูกเพิ่มลงบนหน้า Wind Setup Page



Alt AGL	Wind Speed	Dir From
1000 ^f	---	---
2000 ^f	---	---
4000 ^f	---	---
6000 ^f	---	---
8000 ^f	---	---
10000 ^f	---	---
12000 ^f	---	---
14000 ^f	---	---
16000 ^f	---	---
18000 ^f	---	---
20000 ^f	---	---
22000 ^f	---	---

การติดตั้ง Wind

เมนูหลัก>

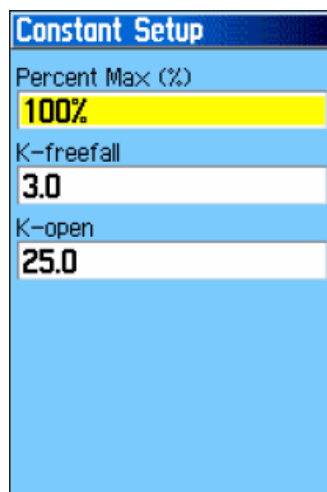
ความเร็วลมถูกวัดเป็น knots และทิศทางนั้นขึ้นอยู่กับแหล่งกำเนิดแห่งลม ข้อมูลนี้ปกติใช้เป็นพื้นฐานการเก็บข้อมูลจาก National Oceanographic & Atmospheric Administration (NOAA) หรือ โดย drop zone support team leader (DZSTL) ซึ่งตรวจดูเส้นทางของ Pilot Balloon (PiBal) ที่ถูกปล่อยจากพื้นดินที่ DIP และกระแสลมที่ปล่อยออกจากเครื่องบินที่ HARP ได้ถูกคำนวณแล้ว

Jumpmaster สามารถจัดการการหั่งงอเป็นมุมในทิศทางลมได้

เลือก “Clear All” จากเมนู Options ของหน้านี้เพื่อลบรายการของความเร็วลมและทิศทาง ความเร็วลมและทิศทางจะต้องถูกป้อนเข้าไปพร้อมกันเป็นคู่เพื่อความถูกต้อง หากข้อมูลทั้งสองถูกปล่อยให้เป็น “_ _ _” ก็จะถูกละเลยในการคำนวณ

ตั้งค่า Constant

หน้าตั้งค่า Constant ช่วยคุณในการแก้ไขปรับปรุงบางลักษณะของการกระโดดที่ได้ถูกวางแผนไว้



Constant Setup	
Percent Max (%)	100%
K-freefall	3.0
K-open	25.0

ตั้งค่า Constant

ประเภทการกระโดดทั้งหมดยังสามารถใช้ “Percent Max” เพื่อเพิ่มหรือลดช่วงระยะหรือการกระโดด ข้อมูลที่น้อยกว่า 100% ลดระยะทางการล่องไปที่ DIP ในขณะที่ข้อมูลที่มากกว่า 100% จะเพิ่มระยะการล่องตัว Jumpmaster ผู้มีประสบการณ์มากกว่าอาจเลือกที่จะใช้จำนวนน้อยกว่า ในขณะที่ผู้ที่มีประสบการณ์น้อยกว่าอาจใช้จำนวนที่มากกว่า

Safety Factor ถูกใช้ในการกระโดดประเภท HAHO เพื่อให้หาค่าแตกต่างหรือข้อผิดพลาดสำหรับการกระโดด Safety factors (ปัจจัยความปลอดภัย) มักเป็นค่าตัวเลขไม่น้อยกว่า 2 และถูกกำหนดโดย jumpmaster บนพื้นฐานของคุณสมบัติเพื่อการกระโดด

จำนวนของค่า K สามารถถูกกำหนดเพื่อการกระโดดที่แตกต่างกัน การกระโดดแบบ HAHO ใช้ K-open ในขณะที่การกระโดดแบบ HALO ใช้ K-open และ K-Freefall การกระโดดแบบ Static ใช้ K-static ค่า K-values ถูกตั้งอยู่

เมนูหลัก>

บนพื้นฐานของอัตราการกระโดดร่มชูชีพ ในแต่ละร่มชูชีพควรมีติดฉลากพร้อมค่า K ค่าปกติอาจอยู่ระหว่างช่วง จาก 3.0 สำหรับ K-freefall ไปจนถึง 48.0+ สำหรับ HAHO K-open

เลือก **Restore Defaults** จากเมนู Options ของหน้านี้เพื่อตั้งค่าต่างๆ ใหม่

รายชื่อของตัวย่อและคำย่อจากพยัญชนะหลายคำที่ใช้กันตามปกติมีดังนี้:

AGL-วัด Above Ground Level Altitude

CD-Canopy Drift การลอยในขณะที่ยังร่มชูชีพเปิด

DIP-ตำแหน่ง Desired Impact Point ที่ซึ่งเป็นตำแหน่งที่ควรลง

DZ-บริเวณ Drop Zone ที่ซึ่งเป็นตำแหน่งที่ควรลง

DZSTL-Drop Zone Support Team Leader

LFFD-การลอยแบบ Free Fall Drift ก่อนร่มชูชีพเปิด

HAHO-ชนิดของการกระโดดแบบ High Altitude High Opening

HALO-ชนิดของการกระโดดแบบ High Altitude Low Opening

HARP-High Altitude Release Point จุดตำแหน่งที่ผู้กระโดดออกจากเครื่องบิน

MSL-การวัด Mean Sea Level Altitude

PRP-Primary Release Point HARP บวกกับการแรงพุ่งไปข้างหน้าของเครื่องบิน

คำนิยามเพิ่มเติมที่ใช้บ่อยโดย jumpmaster มีดังนี้:

Drop Altitude-ค่าความสูงเมื่อ jumpmaster ออกจากเครื่องบิน วัดเป็น AGL

Forward Throw Horizontal-ระยะทางที่เคลื่อนไปโดยความเร็วของเครื่องบิน

HAHO-ประเภทของการกระโดดที่ซึ่ง jumpmaster กระโดดจากที่สูงมากและเปิดร่มชูชีพ ณ ตำแหน่งที่สูง

เมนูหลัก>

HALO-ประเภทของการกระโดดที่ซึ่ง jumpmaster กระโดดจากที่สูงมากและเปิดร่มชูชีพ ณ ตำแหน่งที่ต่ำ

K value-ค่าแรงกดของลมจากร่มชูชีพ

Opening Altitude-ค่าความสูงเมื่อ jumpmaster เปิดร่ม วัดเป็น AGL

Static Jump-ประเภทของการกระโดดที่ซึ่งความเร็วลมและทิศทางได้ถูกสันนิษฐานไว้ว่าคงที่สำหรับระยะเวลาในการกระโดด

จุดเฝ้าระวัง

ใช้น้ำจุดเฝ้าระวังเพื่อกำหนดวงการเตือนรอบๆ ตำแหน่งที่ waypoint ถูกจัดเก็บไว้ วงการเตือนสามารถช่วยให้คุณหลีกเลี่ยงตำแหน่งที่หวงห้ามได้

ปฏิทิน

ใช้ปฏิทินเพื่อดูเวลาพระอาทิตย์ขึ้น/พระอาทิตย์ตก ลักษณะของดวงจันทร์ที่ปรากฏในช่วงเวลาต่างๆ ความเป็นไปได้ในการล่าสัตว์และตกปลา และบันทึกจัดเก็บ waypoints สำหรับกิจกรรมที่คุณต้องการ ใช้นาฬิกา สำหรับช่วงวันและตำแหน่งใดๆ

การใช้ปฏิทิน:

1. กด **MENU** สองครั้งเพื่อเปิดเมนูหลัก
2. เลือก **ปฏิทิน** icon และกด **ENTER** หน้าปฏิทินเปิดพร้อมกับแสดงสัปดาห์ปัจจุบัน
3. ใช้ **ROCKER** เพื่อเลือกวันที่คุณต้องการเพิ่ม waypoints และกด **ENTER** เพื่อแสดงหน้าสำหรับวันนั้น
4. กด **MENU** เพื่อเปิดเมนู Options เลือก **เพิ่มจุด** และกด **ENTER** เพื่อเปิดเมนู Find
5. เลือกชนิดของจุดที่คุณต้องการใส่ลงบนหน้าวัน ด้วยหน้าข้อมูลสำหรับจุดนั้นถูกแสดงอยู่ เลือกปุ่ม **ใช้งาน** และกด **ENTER** เพื่อวางจุดอ้างอิงบนหน้า Day Page
6. การเอาจุดออกจากหน้า Day Page กด **MENU** เพื่อเปิดเมนู Options เลือก **ลบจุด...** และกด **ENTER** เพื่อแสดงรายการ Remove Points Options List (ตัวเลือกในการลบจุดต่างๆ)
7. เพื่อดูรูปแบบของปฏิทินอื่นๆ เช่น ข้อมูลเพิ่มเติมของพระอาทิตย์และพระจันทร์หรือล่าสัตว์และตกปลาสำหรับวันและตำแหน่งที่กำหนด กด **MENU** และใช้ **ROCKER** เพื่อทำการเลือกของคุณ

เมนูหลัก>

เครื่องคำนวณ

เลือก เครื่องคำนวณ icon เพื่อใช้ GPSMAP 60CSx เป็นเสมือนเครื่องคิดเลข คุณสามารถเลือกเครื่องคิดเลขแบบ Standard (มาตรฐาน) หรือ Scientific (วิทยาศาสตร์) และ องศา หรือ Radians ได้อย่างใดอย่างหนึ่งจากเมนู Options



การใช้เครื่องคำนวณ:

1. กด MENU สองครั้งเพื่อเปิดเมนูหลัก
2. เลือก เครื่องคำนวณ icon และกด ENTER
3. ใช้ ROCKER และปุ่ม ENTER เพื่อทำงานกับเครื่องคิดเลข

นาฬิกาจับเวลา

เลือก นาฬิกาจับเวลา icon เพื่อใช้ GPSMAP 60CSx เป็นเสมือนนาฬิกาจับเวลา ซึ่งรวมถึงเครื่องจับเวลาในการวิ่งรอบ (lap timer) ด้วย คุณยังสามารถให้เครื่องบันทึกการจับเวลาในการวิ่งรอบโดยขึ้นกับระยะทางได้ด้วย



เมนูหลัก>

การใช้นาฬิกาจับเวลา:

1. กด **MENU** สองครั้งเพื่อเปิดเมนูหลัก
2. เลือก นาฬิกาจับเวลา icon และกด **ENTER**

การเริ่มและหยุดนาฬิกาจับเวลา:

1. เลือกปุ่ม **เริ่มต้น** และกด **ENTER** เพื่อเริ่มนาฬิกาจับเวลา
2. เลือกปุ่ม **หยุด** และกด **ENTER** เพื่อหยุดนาฬิกาจับเวลา

การใช้คุณสมบัติจับเวลาวิ่งรอบ:

ในขณะที่นาฬิกาจับเวลาทำงานอยู่ เลือกปุ่ม **รอบ** และกด **ENTER**

การตั้งค่านาฬิกาจับเวลาใหม่:

ในขณะที่นาฬิกาจับเวลาหยุดทำงานแล้ว เลือกปุ่ม **ตั้งค่าใหม่** และกด **ENTER**

การจับเวลาวิ่งรอบโดยใช้ระยะทาง:

กด **MENU** เพื่อเปิดเมนู Options เลือก **ครบรอบโดยระยะทาง** และกด **ENTER** ในการกลับไปยัง 'ครบรอบโดยการกดปุ่ม' ทำซ้ำขั้นตอนเดียวกันเหล่านี้

การตั้งค่าระยะทางวิ่งรอบ:

1. กด **MENU** เพื่อเปิดเมนู Options เลือก **ตั้งระยะทางครบรอบ** และกด **ENTER**
2. ใช้ **ROCKER** เพื่อเลือก field ที่คุณต้องการเปลี่ยนและกด **ENTER** ใส่ค่าใหม่ และกด **ENTER** เมื่อเสร็จแล้ว เลือก **ตกลง** และกด **ENTER**

พระอาทิตย์ พระจันทร์

หน้าพระอาทิตย์ พระจันทร์ให้ภาพกราฟฟิคบรรยายให้เห็นภาพของพระอาทิตย์และพระจันทร์ซึ่งสัมพันธ์กับโลก แก่คุณ ตำแหน่งพระอาทิตย์และพระจันทร์สามารถถูกแสดงสำหรับเวลา วัน และตำแหน่งบนโลกเมื่อไรก็ได้

หน้าพระอาทิตย์ พระจันทร์ยังแสดงเวลาที่พระอาทิตย์ขึ้น พระอาทิตย์ตก พระจันทร์ขึ้น และพระจันทร์ตกของเวลา วัน และตำแหน่งที่ถูกเลือกได้ด้วย ใช้ปุ่มบนหน้าจอเพื่อสร้างภาพเคลื่อนไหวของพระอาทิตย์และพระจันทร์ และหยุดที่เวลาหรือวันที่ต้องการได้ ปุ่มฝั่งซ้ายแสดงภาพเคลื่อนไหวของพระอาทิตย์และพระจันทร์ ปุ่มกลางแสดงภาพเคลื่อนไหวอย่างเร็วขึ้น โดยแสดงลักษณะของพระจันทร์ที่ปรากฏในช่วงเวลาที่ต่างๆ กัน ปุ่มฝั่งขวาหยุดการเคลื่อนไหว

การดูตำแหน่งพระอาทิตย์และพระจันทร์สำหรับเวลา วัน และตำแหน่งที่ถูกกำหนดไว้:

1. กด **MENU** สองครั้งเพื่อเปิดเมนูหลัก

เมนูหลัก>

- เลือก พระอาทิตย์ พระจันทร์ icon และกด **ENTER**
- เพื่อดูการทำนายของวันและเวลาที่ต่างกัน เลือก field ชื่อ วันที่ หรือ **Time of Day** ใดๆอย่างหนึ่ง และกด **ENTER** เพื่อเปิดเป็นพิมพ์บนหน้าจอ



- เพื่อดูการทำนายของตำแหน่งที่ต่างกัน เลือก field ชื่อ ตำแหน่ง และกด **ENTER** เพื่อเปิดเมนู Options ตั้งตำแหน่งใหม่ และเลือกจากตัวเลือกที่ถูกแสดงอยู่

ล่ำสัตว์ & ตกปลา

ตารางล่ำสัตว์ & ตกปลา ให้รายการของการทำงานเวลาที่ดีที่สุดเพื่อการล่ำสัตว์และการตกปลาสำหรับวันและตำแหน่งที่ได้เลือกไว้

การแสดงผลการทำนายการล่ำสัตว์และการตกปลาสำหรับวันและตำแหน่งที่ระบุ:

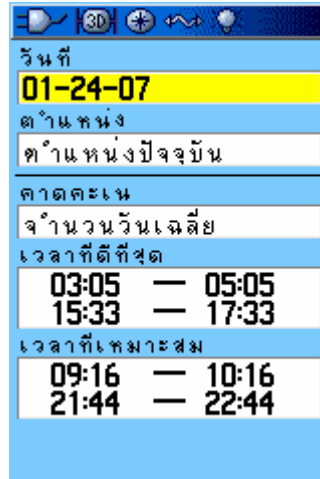
- กด **MENU** สองครั้งเพื่อเปิดเมนูหลัก
- เลือก ล่ำสัตว์ & ตกปลา icon และกด **ENTER** วันและตำแหน่งปัจจุบันจะปรากฏใน field ของวันและตำแหน่งที่ด้านบนของหน้าจอ
- การดูการทำนายสำหรับวันอื่นๆ ให้เลือก field ชื่อ วันที่ และกด **ENTER** เพื่อเปิดเป็นพิมพ์บนหน้าจอ
- การดูการทำนายสำหรับตำแหน่งที่แตกต่าง ให้เลือก field ชื่อ ตำแหน่ง และกด **ENTER** เพื่อเปิดเมนู Options ชื่อ “ตั้งตำแหน่งใหม่”

เลือก ใช้แผนที่ เพื่อเลือกจุดบนแผนที่โดยใช้ลูกศรตัวชี้ กด **ENTER** เพื่อแสดงตารางสำหรับตำแหน่งนั้น field ชื่อ ตำแหน่ง ในขณะนี้จะเป็น “ตำแหน่งแผนที่”

เมนูหลัก>

เลือก ใช้เมนูค้นหา เพื่อเลือกจุดจากฐานข้อมูลค้นหา ทำตามคำแนะนำสำหรับการใช้คุณสมบัติค้นหา ซึ่งเริ่มต้นจากหน้า 21 เมื่อรายการที่ค้นหาได้ถูกเลือก ให้เลือกปุ่ม “ใช้งาน” ที่ด้านล่างของหน้ารายละเอียดข้อมูล และกด **ENTER** ซึ่ง field ชื่อ ตำแหน่ง ในขณะนี้จะแสดงชื่อของสิ่งของที่หาพบ

5. การกลับไปยังวันที่ปัจจุบัน ให้กด **MENU** แล้วกด **ENTER**



หน้าล่าสัตว์ & ตกปลา

เมนูเกมส์

เมนูเกมส์บรรจุเกมส์ไว้ 6 เกมส์เพื่อความบันเทิง (Memory Race, Virtual Maze, GekoSmak, Nibbons, Gekoids และ Beast Hunt) บางเกมส์ที่ใช้ GPS เหมือนส่วนประกอบเสมือนจริงในการเล่น



เมนูเกมส์

การเลือกและเล่นหนึ่งเกม:

1. กด **MENU** สองครั้งเพื่อเปิดเมนูหลัก
2. เลือก **เกมส์** icon และกด **ENTER**

เมนูหลัก>

3. ใช้ **ROCKER** เพื่อเลือกหนึ่งเกม และกด **ENTER** คำอธิบายสั้นๆของแต่ละเกมปรากฏ
4. กด **QUIT** และเลือก **ใช่** เมื่อถูกถามให้หยุดการเล่น



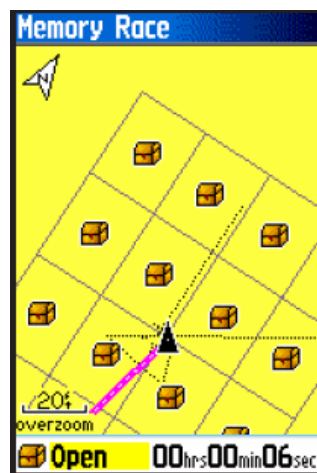
คำเตือน: เมื่อเล่นเกมเสมือนจริงเกมหนึ่งเกมใด (ที่ซึ่งคุณกำลังเคลื่อนที่ในสนามการเล่นจริง) ให้ใช้ความระมัดระวังในการเลือกบริเวณที่ปราศจากสิ่งที่เป็นอันตราย อาทิเช่น หลุม สิ่งกีดขวาง หรือยานที่ใกล้กับการจราจร การเล่นเกมเหล่านี้สามารถหันเหความสนใจของคุณจากการสังเกตวัตถุต่างๆในเส้นทางของคุณ

Memory Race

นี่คือเกม GPS ที่ซึ่งชิ้นส่วนที่เล่นจะเคลื่อนไปตามที่คุณเคลื่อนไป การที่จะชนะ Memory Race ต้องจำว่าช่องสี่เหลี่ยมใดมีสัญลักษณ์ใด แล้วล้างกระดานโดยการจับคู่จุดสัญลักษณ์ที่ตรงกัน การเดินไปในแต่ละช่องสี่เหลี่ยมให้เลือก **Open** ที่อยู่ด้านล่างของหน้าจอ และกด **ENTER** เพื่อดูสัญลักษณ์

การปรับเส้นตารางกริดหรือขนาดช่องสี่เหลี่ยมด้วยการกำหนดเอง:

1. เลือก **Grid Size** หรือ field ชื่อ **Square Size** และกด **ENTER** เพื่อเลือกจากรายการเมนู Options กด **ENTER** เพื่อทำการเลือกของคุณ
2. เลือก **Start** และกด **ENTER** เพื่อเริ่มเกม
3. เลือก “Re-Center” และกด **ENTER** เพื่อวางตำแหน่งของคุณเองกลับไปตรงกลางกระดานเกม

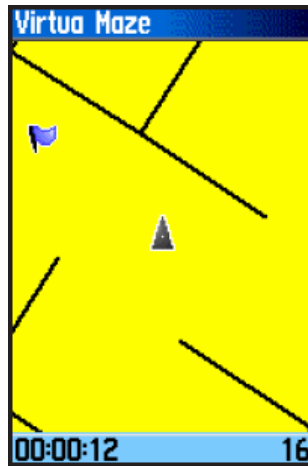


Virtua Maze

เกม GPS นี้สร้างเขาวงกตเสมือนจริงบนหน้าจอ คุณจะถูกวางอยู่ในตำแหน่งตรงจุดศูนย์กลางในเขาวงกต และต้องค้นหาตามทางววงนเพื่อเก็บสะสมชม มุมด้านล่างขวาของหน้าจอจะบอกคุณว่ายังมีธงเหลืออีกจำนวนเท่าใด มุมด้านล่างซ้ายมีการจับเวลาโดยแสดงเวลาที่ล่องไป ระดับความยากจะขึ้นอยู่กับจำนวนวงกตที่คุณสามารถมองเห็นได้ในแต่ละหนึ่งครั้ง การเห็นทางววงนที่น้อยลงทำให้เกมมีความยากมากขึ้น



เคล็ดลับ: กด **MENU** และเลือก **Cheat** เพื่อเริ่มวิธีการ โกง การใช้วิธีการนี้จะ
ลงโทษคุณ โดยห้ามนาทีและนับวินาทีไปที่ละสิบแทนทีละสอง ให้กด
ENTER เพื่อปิดวิธีการ โกง

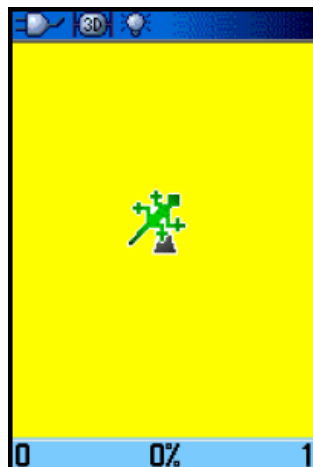


GekoSmak

GekoSmak เป็นเกม GPS ที่ให้คุณเป็นเสมือนผู้เล่นจีนหนึ่ง Gekos จะปรากฏบนหน้าจอเป็นครั้งคราว ก่อนที่ Geko จะหายไป ให้เคลื่อนที่ไปยัง Geko นั้นและกด **ENTER** เพื่อตี Geko ด้วยก้อน หากคุณตีได้ Geko นั้น เครื่องหมาย “!” จะปรากฏเหนือก้อน หากพลาด จะมีแค่เพียงก้อนปรากฏเท่านั้นในช่วงขณะ

ขนาดสนามที่ใช้เล่นมี เล็ก กลาง และใหญ่ ช่องขนาดเล็กรันประมาณ 20 หลา 30 หลา และสนามขนาดใหญ่ คือ 60 หลา 90 หลา (ประมาณขนาดของสนามอเมริกันฟุตบอล)

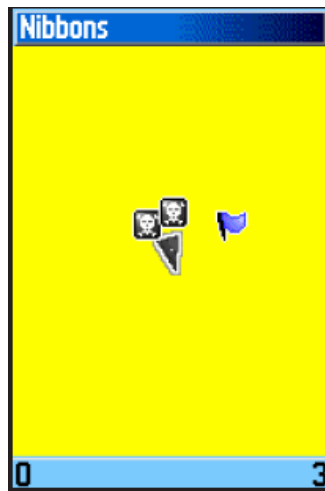
ระดับความยากของเกมคือ: Easy, ปกติ และ Hard ระดับเหล่านี้ขึ้นอยู่กับว่าตัว Geko จะปรากฏบ่อยแค่ไหน
จังหวะจะเร็วขึ้นและค่านับหลาหลายเมื่อความยากของระดับเพิ่มขึ้น



เมนูหลัก>

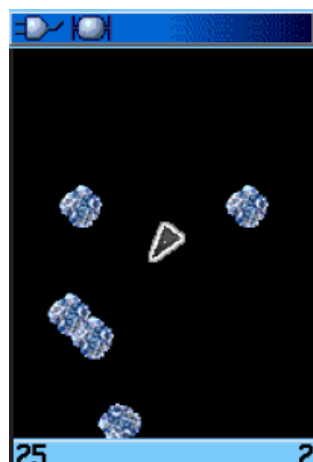
Nibbons

ในเกม GPS นี้ คุณต้องเดินรอบกระดานเพื่อเก็บธงเมื่อมันปรากฏ ในขณะที่คุณเดิน “ทาง” ของคุณก็จะโตขึ้น คุณสามารถเดินทางไปไหนต่อไหนบนหน้าจอได้ แต่คุณไม่สามารถข้ามทางของคุณเองได้ ไม่เช่นนั้นคุณก็จะเสียไปหนึ่งชีวิต เพื่อเพิ่มความท้าทายขึ้น คุณก็ต้องหลีกเลี่ยงหวัะกะ โหลกที่ไล่ตามคุณอีกด้วย



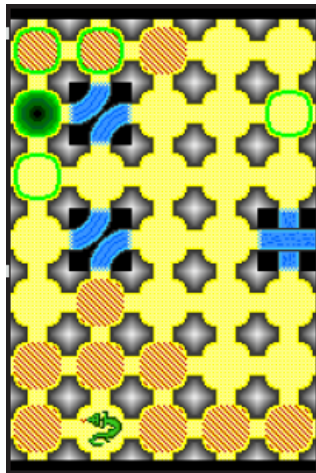
GeKoids

เกม GPS นี้ ซึ่งสามารถเล่นได้โดยไม่ต้องเปิด GPS เป็นเกมเกี่ยวกับการระเบิด Gekoids จุดสำคัญคือคุณเล่นเป็นเรือ และคุณสามารถรอดก็ต่อเมื่อคุณหลีกเลี่ยงที่จะถูกยิง ก่อนที่คุณจะเริ่มเล่นเกม ต้องมั่นใจว่าคุณตั้งค่าเกมแล้ว การหมุนแผนที่ให้ “หันไปทางเหนือ-Northwards” จะหมุนเรือของคุณไปตรงกลางของแผนที่ แผนที่อยู่กับที่และทิศเหนือจะชี้ขึ้นเสมอ การหมุนแผนที่ให้ “Ship Up” จะหมุนโลกเสมือนจริงรอบๆเรือคุณ เรือของคุณจะชี้ Up เสมอ กด **ENTER** เพื่อเริ่มเล่นเกมและหลบระเบิดให้ดี



Beast Hunt

แม้ว่าจะไม่ใช่เกม GPSแท้ๆ แต่ Beast Hunt ต้องการทักษะทางด้าน การนำทางบ้าง คุณต้องค้นหาและเอาชนะ มังกรด้วยลูกธนูก่อนที่มันจะพ่นไฟมาที่คุณหรือคุณตกลงไปในบ่อ ในขณะที่หาเส้นทางในฐานต่างๆ ที่วุ่น ใน บางครั้งคุณอาจถูกขนย้ายไปโดยการเลื่อนลงเส้น โคงหรือเคลื่อนที่แบบทแยงมุม เกมประกอบด้วยระดับความยาก หลายระดับและเพิ่มหรือจำกัดตัวเลือกที่สนวิสัย เมื่อคุณเล่นเกมแพ้ หน้าจอจะแสดงแผนผังของสิ่งที่ เป็นอันตราย การลื่นไถล และฐานการเตือนภัย กระจกานจคคะแนนจะเก็บบันทึกผลการชนะและแพ้ของคุณ



การเล่น Beast Hunt:

1. เลือก **Beaset Hunt** จากเมนูเกมส์ และกด **ENTER** หน้าภาพรวมของเกมปรากฏ
2. กด **ENTER** เพื่อเปิดเมนู Difficulty Level เลือกระดับความยาก (**Trainee, Beginner, Expert** หรือ **Master**) และกด **ENTER** เพื่อเปิดเมนู Visibility
3. เลือกตัวเลือกที่สนวิสัย (**Extended** หรือ **Limited**) และกด **ENTER** เพื่อเริ่มเล่น
4. ใช้ **ROCKER** เพื่อกระโดดจากฐานหนึ่งไปอีกฐานหนึ่ง

เมื่อคุณลงบนฐานที่ถูกแรเงา คุณอยู่หนึ่งหรือสองก้าวห่างจากมังกร ฐานที่มีวงกลมอยู่ถัดจากบ่อ หนึ่ง หากคุณตกลงไปในบ่อ กระโดดไปที่มังกรหรือยิงธนูที่พลาดไม่โดนมังกร คุณก็แพ้

5. การปราบมังกร กด **ENTER** เพื่อเล็งลูกศรไปที่ฐานที่ถูกแรเงา ใช้ **ROCKER** เพื่อชี้และกด **ENTER** เพื่อยิง

เมนูหลัก>

Scoreboard

Trainee	0
Beginner	0
Expert	0
Master	0
Losses	1

Last Game Time:
00hrs 01min 49sec

BEAST HUNT:

Find the beast before the beast finds you, and be careful of the pits.

Press MENU during the game for more help or to quit.

ตกลง

Difficulty Level

Trainee
Beginner
Expert
Master

Visibility

Extended
Limited

สัญลักษณ์ของเกมส์



ผู้เล่น



การเตือนถึงบ่อ



ม็งกรอยู่ใกล้



บ่อ



ภาคผนวก

การเชื่อมต่อ GPSMAP 60CSx ของคุณกับเครื่องคอมพิวเตอร์

คุณสามารถเชื่อมต่อเครื่อง GPSMAP 60CSx ของคุณกับเครื่องคอมพิวเตอร์ด้วยการใช้ช่องอนุกรม หรือตัวต่อแบบสายเคเบิล USB ใดอย่างหนึ่ง



หมายเหตุ: ติดตั้งโปรแกรม MapSource และ Trip & Manager ที่มาด้วยให้ครบบนเครื่องคอมพิวเตอร์ของคุณก่อนเชื่อมต่อสายเคเบิล USB บนเครื่องคอมพิวเตอร์

การต่อเครื่อง GPSMAP 60CSx ของคุณกับเครื่องคอมพิวเตอร์:

1. เปิดฝาปิด USB จากด้านหลังของ GPSMAP 60CSx และสอดปลายข้างที่เล็กกว่าบนสายเคเบิล USB ไปยังช่องที่เหมือนกัน
2. ต่อปลายอีกด้านเข้ากับช่อง USB ของเครื่องคอมพิวเตอร์ของคุณ

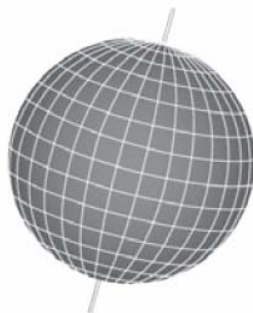
การต่อกับเครื่องคอมพิวเตอร์ของคุณโดยการใช้ช่องอนุกรม:

1. เปิดฝาปิดช่องอนุกรมจากด้านหลังของ GPSMAP 60CSx และสอดหัวต่อรูปกลมที่ถูกทำดัชนีไว้บนสายเคเบิลไปยังช่องที่เหมือนกัน
2. ต่อปลายสายเคเบิลอีกด้านเข้ากับช่องอนุกรมเข้ากับของเครื่องคอมพิวเตอร์ของคุณหรืออุปกรณ์อื่นที่เหมาะสม
3. ตั้งค่าเครื่อง GPSMAP 60CSx ของคุณ โดยการตั้งค่าการเชื่อมต่อ ไปยังรูปแบบการเชื่อมต่อที่เหมาะสม โปรดดูการตั้งค่าเชื่อมต่อหน้า 74

ข้อมูลเกี่ยวกับ USB Drivers

USB drivers ควรถูกติดตั้งโดยอัตโนมัติเมื่อคุณติดตั้งโปรแกรม MapSource ที่มาพร้อมกับ GPSMAP 60CSx ของคุณ เมื่อคุณต่อ GPSMAP 60CSx ไปยังช่อง USB ในครั้งแรก เครื่องคอมพิวเตอร์ของคุณอาจถามคุณให้หาที่อยู่ของ drivers สำหรับอุปกรณ์ คุณเพียงติดตั้ง drivers แค่นั้นหลังจาก drivers ถูกติดตั้งแล้ว เครื่องคอมพิวเตอร์ของคุณจะตรวจพบ GPSMAP 60CSx ของคุณเสมอเมื่อมันถูกเชื่อมต่อ USB drivers อาจถูกปรับให้ทันสมัยเป็นครั้งคราว คุณสามารถหาข้อมูลล่าสุดที่ www.garmin.com

Map Datums และ Location Formats



Map Datums ขึ้นอยู่กับ
รูปแบบจำลองทางคณิตศาสตร์ของโลก

อะไรคือ Map Datum?

Datum คือรูปแบบจำลองทางคณิตศาสตร์ของโลกที่ประมาณรูปร่างของโลกและช่วยการคำนวณในรูปแบบที่คงเส้นคงวาและถูกต้อง ซึ่ง datum เป็นการแสดงเชิงกายภาพโดยโครงสร้างของตำแหน่งบนพื้นที่ซึ่งตำแหน่งนั้นได้ถูกวัดอย่างถูกต้องและถูกคำนวณบนพื้นผิวที่อ้างอิงนี้ เส้นรุ้งและเส้นแวงบนแผนที่หรือแผนผังถูกอ้างอิงไปยัง map datum ที่กำหนด ทุกแผนผังมี map datum ไว้อ้างอิงและ GPSMAP 60CSx สามารถถูกตั้งให้ตรงกับที่ถูกใช้กันเป็นส่วนใหญ่ได้

ถ้าคุณกำลังหาเส้นทางและกำลังเปรียบเทียบค่าพิกัด GPS กับแผนที่ แผนผัง หรือสิ่งอ้างอิงอื่นๆ ตั้ง map datum ในเครื่อง GPS ให้เป็น datum เดียวกันกับแผนที่เพื่อให้แน่ใจว่าการหาเส้นทางจะแม่นยำมากที่สุด

อะไรคือ Location Format?

ตำแหน่งปัจจุบันของคุณสามารถดูได้บน GPS ในแบบของค่าพิกัด เพราะว่าแผนที่และแผนผังที่ต่างกันใช้รูปแบบตำแหน่งที่ต่างกัน เครื่อง Garmin GPS ช่วยให้คุณเลือกระบบค่าพิกัดที่ถูกต้องสำหรับชนิดของแผนที่ที่คุณกำลังใช้อยู่ รูปแบบที่ใช้มากที่สุดคือเส้นรุ้งและเส้นแวง ซึ่งถูกใช้โดยเครื่อง Garmin ทุกเครื่อง

คุณสามารถเลือกเปลี่ยนรูปแบบตำแหน่งไปใช้กับระบบค่าพิกัดอื่นๆได้ UTM/UPS (Universal Transverse Mercator/Universal Polar Stereographic) เป็นตารางกริดแบบเมตริกที่ใช้งานง่ายที่พบได้บนแผนที่รูปสี่เหลี่ยมจตุรัสเกี่ยวกับการทำแผนที่และอธิบายภูมิประเทศของ USGS โดยทั่วไป คุณยังสามารถเลือกหนึ่งในตารางกริดหลายรูปแบบได้ รวมไปถึงตารางกริดที่ผู้ใช้งานกำหนดเองได้ (สำหรับผู้ใช้งานขั้นสูง)

- สงวนลิขสิทธิ์:** ตามพระราชบัญญัติลิขสิทธิ์ บริษัท อีเอสอาร์ไอ (ประเทศไทย) จำกัด
ข้อเขียน และภาพประกอบในหนังสือเล่มนี้ สงวนลิขสิทธิ์ตามกฎหมาย ห้ามลอก
เลียนหรือนำไปใช้เพื่อการใดๆ ไม่ว่าส่วนใดส่วนหนึ่งของหนังสือเล่มนี้ ไม่ว่า
รูปแบบใดๆ นอกจากจะได้รับอนุญาตเป็นลายลักษณ์อักษรจากบริษัทเท่านั้น
- แปลและเรียบเรียง:** บริษัท อีเอสอาร์ไอ (ประเทศไทย) จำกัด



บริษัท อีเอสอาร์ไอ (ประเทศไทย) จำกัด

เลขที่ 100/38-39 อาคารสาทรนคร ชั้น 22

ถนนสาทรเหนือ สีลม บางรัก กทม. 10500

โทร 0-2636-8421 แฟกซ์ 0-2266-9944

URL: www.esrith.com

เวลาทำการ-วันจันทร์ถึงวันศุกร์

ระหว่าง 8:00 ถึง 17:00 น. เว้นวันหยุดประจำปีของบริษัทฯ

หากมีคำถามในการใช้งาน กรุณาติดต่อ Hotline โทร 0-2266-9948

หรือ Email Hotline ที่ hotline-gps@cdg.co.th

GARMIN™

สำหรับซอฟต์แวร์ฟรีและรายละเอียดอื่นๆ ของผลิตภัณฑ์จาก Garmin

โปรดเยี่ยมชม Garmin Web site ที่ www.garmin.com